

TEME PROIECTE
Programare funcțională

2015 – 2016

A. SUBIECTE PENTRU PROIECTE DE CERCETARE (evaluare continuă)

Nr. crt.	Tema	Bibliografie		
A1.	Elemente de programare funcțională în limbaje nativ ne-funcționale			
A2.	<i>Garbage collection</i> in Haskell			
A3.	Gestionarea memoriei sub Haskell			
A4.	Hackage – prezentarea generală a ofertei de pachete. Aplicații reprezentative			
A5.	Haskell IDE. Haskell <i>intellisense</i> . Exemple de interfețe			
A6.	Haskell vs Scala			
A7.	Haskell vs F#			
A8.	Haskell vs Python			
A9.	Integrarea codurilor Haskell cu alte limbaje de programare moderne			
A10.	Pachet de 20 de probleme din Gazeta Matematica din 2010-2015, rezolvate în Haskell			
A11.	Programare paralelă în Haskell	Marlow		
A12.	Programare concurentă în Haskell	Marlow		
A13.	Suportul Haskell pentru aplicarea paradigmei IoT (Internet of Things)			
A14.	Suportul Haskell pentru implementarea algoritmilor specifici teoriei aproximării			
A15.	Suportul Haskell pentru bio-informatică și biologie computațională			
A16.	Suportul Haskell pentru dezvoltarea aplicațiilor distribuite. <i>Cloud Haskell</i>			
A17.	Suportul Haskell pentru dezvoltarea aplicațiilor mobile			
A18.	Suportul Haskell pentru dezvoltarea aplicațiilor web, cu/fără baze de date. <i>State of the art for H in web development</i>			
A19.	Suportul Haskell pentru implementarea sistemelor educaționale multi-agent			
A20.	Suportul Haskell pentru implementarea sistemelor multi-agent (MAS)			
A21.	Suportul Haskell pentru implementarea sistemelor și/sau rețelelor cibernetice (CPS, <i>Cyber-Physical Systems</i>)			
A22.	Suportul Haskell pentru implementarea sistemelor robotice			
A23.	Suportul Haskell pentru modelarea algebrică a proceselor nesecvențiale			
A24.	Suportul Haskell pentru recunoașterea limbajului natural. Aplicație exemplu			
A25.	Suportul Haskell pentru reprezentarea grafică a funcțiilor matematice. Exemple			