## اطلاعات شخصی

نام :‌ابوالفضل صادقی

* شماره تماس: ۰۹۳۹۷۵۳۴۷۹۱
* **email**: abolfazlsadeqi2001@chmail.ir
* سال تولد : ۱۳۸۰
* جنسیت:مرد
* وضعیت سربازی:معافیت تحصیلی
* وضعیت تاهل:مجرد
* استان سکونت:خراسان رضوی
* شهرستان:بیلند

## شبکه های اجتماعی

ایمیل چاپار

AbolfazlSadeqi2001@chmail.ir

گیت هاب

www.github.com/abolfazlsadeqi2001

## درباره من

به نام خدا  
برای اولین بار بوسیله بازی سازی با گیم میکر و یونیتی با برنامه نویسی آشنا شدم و در پروسه آموزشی طراحی بازی آنلاین عاشق نود جی اس شدم

و مجموعا سه پروژه از افراد حقیقی برای

ساخت بازی یا طراحی بک اند دریافت کردم

تا اینکه تصمیم گرفتم زبان خودم را عوض کنم و شروع به تست کردن

زبان هایی همچون سی شارپ جاوا و سی پلاس پلاس کردم

که سرانجام تصمیم گرفتم در حوزه جاوا فعالیت کنم.

## سوابق شغلی

**طراحی سیستم ثبت امتیاز یک بازی**

شاید خنده دار باشد فامیلی رییسم را نمی دانم ولی اسمش رضا بود.  
بخاطر فعالیت گسترده ام در گروه های پرسش و پاسخ یونیتی به عنوان یک حرفه ای در ذهن ایشان نقش بستم.  
یک روز در حال چک کردن پیام هایم بودم که ناگهان پروفایلی غریب برایم پیام داده بود که از من درمورد تخصص هایم می پرسید برای استخدام و من هم خداخواسته نوشتم برنامه نویس بازی با یونیتی در صورتی که طراح بک اند نداشتید قادرم برایتان برنامه نویسی بک اند انجام بدهم.  
از قضا هیچ بک اند کار دیگری نبود و من شدم طراح بک اند یک پروژه که قرار بود در پلی استور قرار گیرد در پوست خود نمی گنجیدم اولین پروژه تیمی و دومین پروژه ام در طول عمر قرار بود صادراتی باشد.  
کار ساده بود قرار بود فقط یک سیستم لاگین رجیستر به همراه فراموشی رمز عبور و صد البته سیستم ثبت امتیاز بنویسم ولی من تا ان موقع به نود جی اس در حدی که برای تست هایم بدردم بخورد نگاه می کردم و چندان سرمایه گذاری روی آن نداشتم این شد که این پروژه ۳ روز به طول انجامید هر چند که به نسبت تنها همکار برنامه نویسم که هنوز در سفر بود ۱ هفته زودتر پروژه ام را تمام کرده بودم آنم نه فقط نود جی اس بازی را هم طراحی کرده بودم به یک بک گراند به رنگ زرد و مندی ساده و سیستم لاگین که لازم به ذکره که برای فیلد پسورد یک خلاقیت خوب به خرج دادم و آن این بود که از آنجاییی که یونیتی پسورد فیلد نداشت باید از یه تکست فیلد ساده برای پسورد استفاده می کردم که چندان جلوه خوبی نداشت این شد که رفتم و خودم یک فونت طراحی کردم برخلاف همه چیزی که شما در همه جاها دیده بودید یک فونت ساده درست نکردم که همه کاراکترها را دایره ای نشان دهد.  
به قول دوستان دیگر دایره برای پسورد فیلد "خز" شده بود و از انجا که دنیای بازی دنیای خلاقیت های نوین است این شد که تصمیم گرفتم بجای دایره از یک کاراکتر دیگر استفاده کنم.از آنجایی که بازی در ارتباط با یک تخم مرغ متحرک بود که قرار بود از موانع عبور کند بجای دایره سیاه رنگ از تخم مرغ استفاده کردم و این خلاقیت و صد البته به اتمام رساندن پروژه قبل از شروع به کار همکارم رضایت خوبی را در نظرم رییسم نسبت به من ایجاد کرد.  
خلاصه نوشتن تمام بک اند و طراحی فونت و منو و سیستم لاگین رجیستر و منوی ثبت امتیاز کمتر از ۲ روز از وقتم را گرفت ولی بیش از یک روز تمام دنبال راهی بودم که چطوری برنامه نود جی اس خودم را توزیع کنم.  
از آنجا که گفته بودم من چندان به نود جی اس تسلط نداشتم و صد البته که چندان منبع آموزش زبان فارسی برای نود جی اس نبود و سطح زبان انگلیسیم هم در آن زمان تعریفی نداشت و از خواندن انگلیسی می ترسیدم طول کشید تا بفهمم که نود جی اس نباید در هاست ها قرار گیرد و در حقیقت باید vps می خریم و پیداکردن سایت معتبر فروش VPS یک طرف و کانفیگ آن برای دیپلوی کردن نود جی اس یک طرف به هرحال هر طوری بود توانستم اسکریپت های نود جی اس را در vps اجرا کرده و صد البته که حال کارم تماما به پایان رسیده بود.  
به هرحال تجربه کاری خوبی بود و خیلی چیزها یادگرفتم و بسیار لذت بخش بود و صد البته که از دانشی که برای vps کسب کرده بودم دیگر می توانستم برای جاوا هم استفاده کنم و برنامه های java ee , spring خودم را توزیع کنم.  
مرسی که این بخش رو مطالعه کردید :)

#### طراحی بازی

سابقه کاری خوبم در برنامه نویسی بک اند باعث شده بود آقا رضا فکر کنند به همان اندازه در طراحی گرافیکی استعداد دارم ولی اینطور نبود باعث شد که یک تجربه نسبتا تلخ بدست بیاورم یک پروژه ساده بازی به من دادند که چندان گرافیک تعریفی هم نداشت با این حال بی استعدادی ام در گرافیک باعث شد بعد از دو روز اولین پروتوتایپ بازی چندان چنگی به دل نزند با سابقه کاری ام را پیش آقا رضا بد کند این شد که با توجه به سردی رفتار آقا رضا تصمیم گرفتم از تیم خارج شوم :(  
البته این یک تجربه بسیار خوب برایم شد و ان این بود که هرگز هرگز هرگز برای پول بیشتر یا کار جدید رزومه کاری خودم را به خطر نیندازم :)  
شاید بی تجربگی ام همه کارهای خوب گذشته ام را نابود کند اصلش هم همین است انسان نباید در کاری که تخصصی ندارد نفوذ کند یا اعلام نظر کند

**طراحی بک اند نرم افزار اندرویدی دامپزشکی**

یک تیم طراحی نرم افزار اندرویدی با دیدن رزومه من

تصمیم به استخدام بنده گرفتن تا به عنوان طراح بک اند برایشان کار کنم

که متاسفانه به دلیل نداشتن تجربه کافی طولی نکشید که اخراج شدم

البته این داستان مربوط به ۲ سال پیش است به وسیله نود جی اس

## مهارت ها

* spring
* Hibernate
* DesignPatterns
* Cassandra
* MongoDB
* Redis
* Neo4j
* MySQL
* PostgreSQL
* SQLite
* jsp
* JavaEE
* Gradle
* Maven
* JUnit
* Selenium Integration Test
* websocket
* Server sent event
* JavaSE
* Eclipse
* LPIC1
* Linux
* git
* Docker
* jQuery
* Javascript
* CSS
* HTML

## سوابق تحصیلی

#### اموزش و پرورش

دوازده سال تحصیل در سیستم اموزش جمهوری اسلامی ایران و دیگر هیچ

* **ICDL**

مفاهیم فناوری اطلاعات

78%

استفاده از کامپیوتر و مدیریت فایل

75%

ارائه مطلب

87%

واژه پرداز

75%

صفحه گسترده

87%

پایگاه داده

89%

اطلاعات و ارتباطات

91%

#### زبان انگلیسی

با خواندن کتاب های

* + **interchange intro**
  + **interchange 1**
  + **interchange 2**
  + **interchange 3**

توانستم به سطحی از زبان انگلیسی برسم که قادر باشم تا حد خودم از منابع انگلیسی زبان استفاده کنم که به نظر خودم یک پارامتر قابل توجه می باشد