

每當創意不足感到挫折,我就想 起漫畫《進擊的巨人》這句話:「人, 只有在放棄戰鬥的時候,才算輸!」

設計,也許我天分不夠,但是我還沒 放棄。





to be continue.....

# PORT-2020 follo





學 歷:輔大大傳所畢業 電 話:0905579995 e-mail:abon8820@gmail.com

遺傳愛畫畫媽媽的天賦,自幼美術課 常拿高分,國中畢業曾報考「復興美工」, 因自認缺乏創意沒去就讀,但我對影像熱 情不減,專科畢業後,插大考取銘傳大學 大眾傳播系,大三拍攝的戲劇短片,代表 學校參加廣電比賽。

服役期間,在金門當新聞兵,退伍後 當過攝影助理、遊戲編輯,最後在《蘋果 日報》生根落腳,從事新聞工作十餘年。



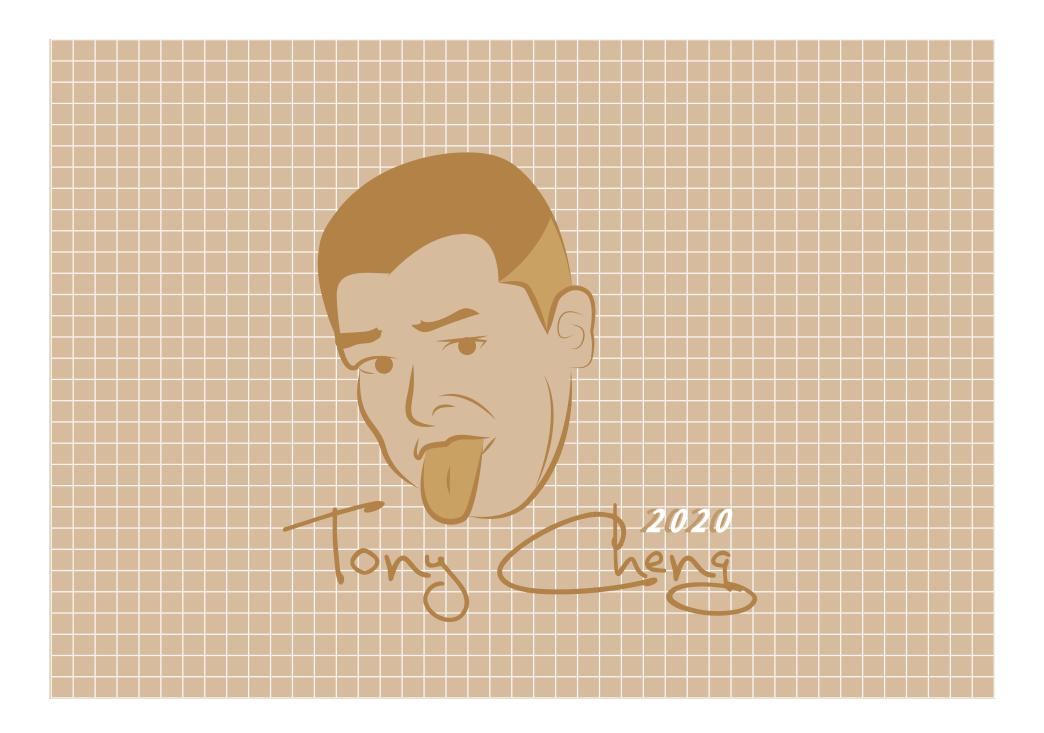












# INDEX



雀姊蛋糕

CISIDESIGNI

狗日攝影

12





大叔咖啡

20



## CIS DESIGN







Charge Call St. of Specimens





#### LOGO 發想

小阿姨在超市賣起司,三不五時會做蛋糕請大家吃,為了報答她的口腹之恩,幫她設計蛋糕 Logo、宣傳文官和購物網站。

由於我媽娘家姓闕,為了讓大家好記,取諧音「雀」,品牌名稱叫做「雀姐蛋糕」,Logo以紅色書法大字「雀」,喚起消費者注意。

圖案則以小鳥象徵麻雀,翅膀以女人 頭剪影代表雀姐,鳥的身體則是雀姐的頭 髮,背景圖案則以黃色基底加上大小白 點,代表超濃郁起司蛋糕。

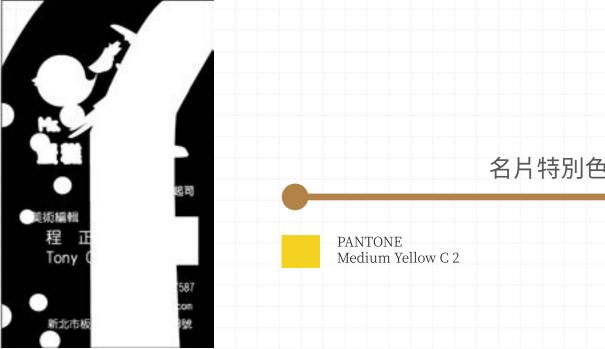
名片局光

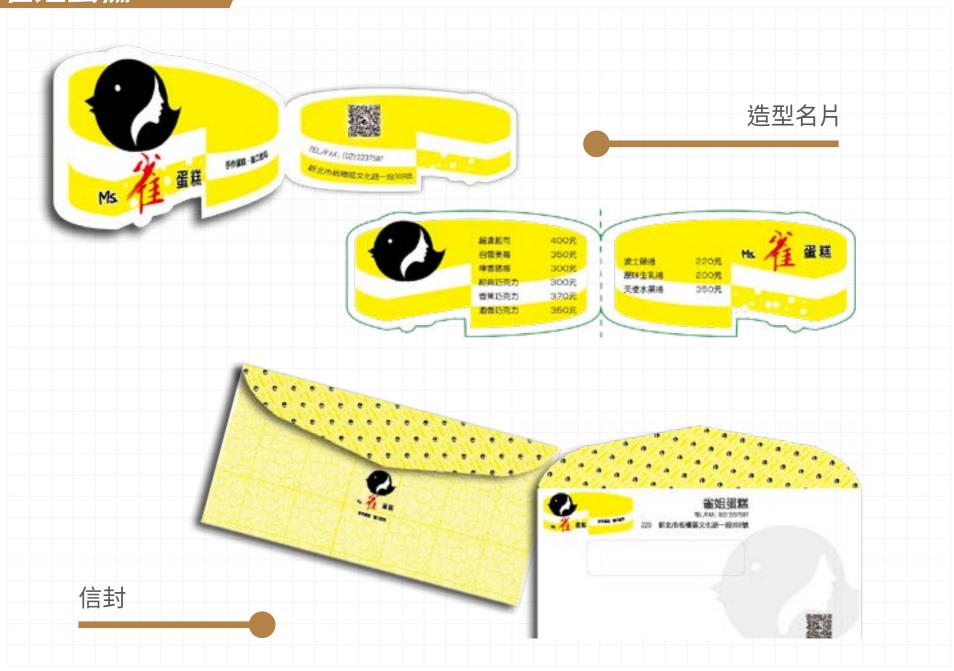




























# CIS DESIGN

















出國旅遊攝影作品。







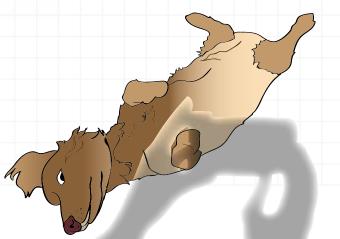
黑色代表專業 C=85 M=80 Y=80 K=70

紅色代表熱情 C=75 M=100 Y=100 K=30

#### LOGO 發想

業主從事新聞攝影多年,想將攝工作室結合寵物餐廳,故 LOGO 設計融合狗和相機,將相機用線條呈現,狗則和鏡頭結合,用黑色區塊形成一體。

狗仔「PAPARAZZI」字樣放在鏡頭中間,壓縮成圓形 凸起,讓鏡頭和狗身體更有立體感。狗尾巴貌似舔舌狀, 代表這裡除了可以拍照、有小狗,也有美食。



L0G0 排列







狗日攝影 pet, photo & food

禁止組合



禁止將紅色「狗日」字樣改成其 他顏色。



■禁止將狗頭換成其他動物。



■禁止將下方英文副標,移到中文上方。





地址:新北市板構器中山路二段100號5F **營業時間: AM10:00~PM12:00** 星期一公休







標準名片



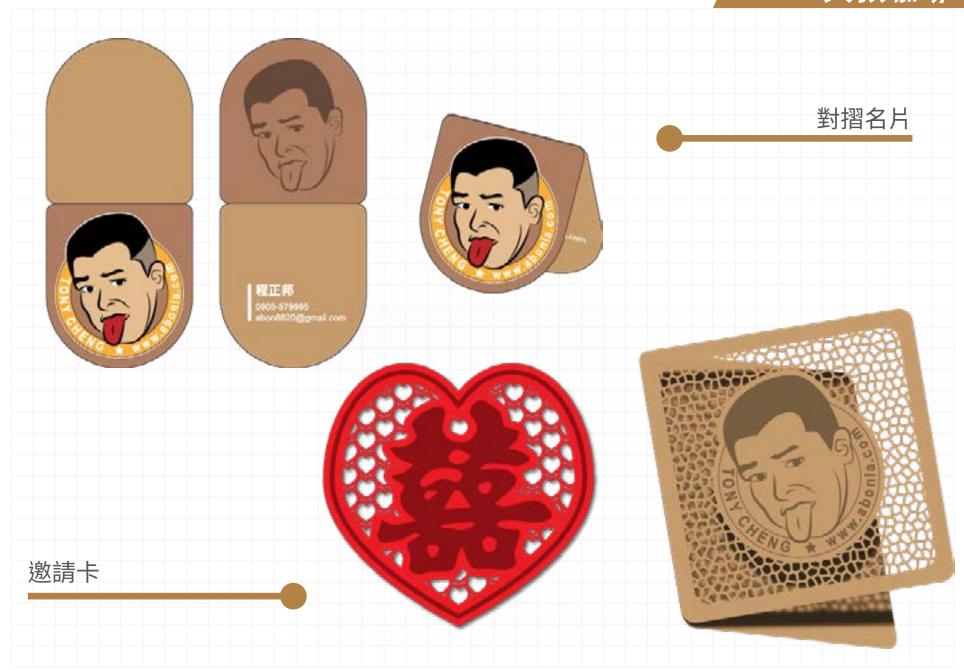




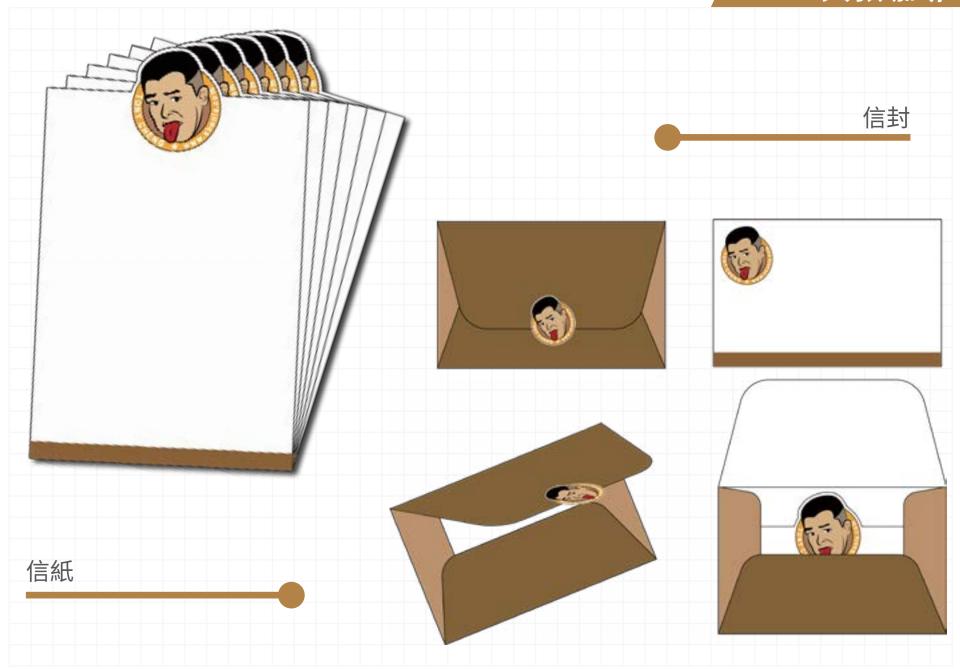




















## MOBLIE APP





### 手機喵喵叫



巧懂事的橘紋貓。

從收養初期的小野貓, 蛻變回乖

#### 設計原由

2018年某個風雨交加的夜晚,數隻小貓鑽到同學車子引擎蓋裡避雨,雨過天晴,母貓陸續把小貓叼走,卻遺忘了還有一隻貓兒沒回家。

班上愛貓的同學不少,原本答應認養的人,半夜卻反悔不養了,最後由我收留這隻小貓。

貓咪怕生,初期牠常躲到櫃子裡,讓我遍尋不著,後來發現只要學貓叫,牠以為有同類也會喵喵叫回應,因此有了開發「找貓 APP」的想法。



#### 使用說明

(使用文字和動態圖輔助說明)

#### 功能鍵

(手電筒燈亮換圖

#### 救貓遊戲

網站連結

#### 手機喵喵叫

#### APP 介紹

輔大大傳所「訊息設計與呈現」作業 開發軟體:APP Inventor 2 利用手機加速度感應器呼叫音效,輕搖手機 便能發出貓叫聲,並將手電筒、定位、拍照功能 彙整到同個軟體,方便尋找小貓,聯繫愛貓公益 團體,並開發小遊戲和照片繪圖功能,增加程式 趣味性。



成績:0 最高記錄:4

## 4

#### 遊戲規則:

貓咪被惡犬追,救到貓加一分,摸到 狗扣一分,摸到人沒加分,遊戲時間 十秒鐘,看你能救幾隻貓。破最高紀 錄,會出現神秘女救貓圖。

開始遊戲



■ 類似打地鼠的小遊戲,貓、狗、人 會隨機亂跑,用手指觸控螢幕救 貓。



■ 從相簿中挑出愛貓照片,用手指觸 控螢幕,選不同顏色、粗細畫筆, 在照片上塗鴉。

# WEB GAME





#### 網頁介紹

#### 輔大大傳所「資訊視覺化」作業 開發軟體:WordPress、H5P 外掛

2020 年適逢美麗島事件 40 周年,為了讓年輕人 迅速了解事件始末和影響,製作專題網站,將美麗島 事件資訊視覺化,並透過互動遊戲、時間軸敘事圖解 美麗島,將事件人物今昔對比,讓大家對爭取民主的 抗爭活動,有更客觀和深入的認識。



■ 頁首輪播圖搭配當時美麗島事件照片,及跑馬燈的文字,說明事件始末。



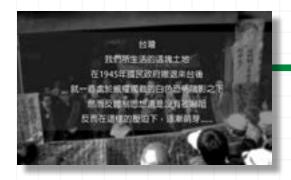
■ 利用簡單的對白設計串場,讓讀者輕鬆了解美麗島事件。



■ 介紹美麗島大審的人物以及狀況,點綠色+彈出人物說明。



■ 以視差滾動時間軸說明事件脈絡。

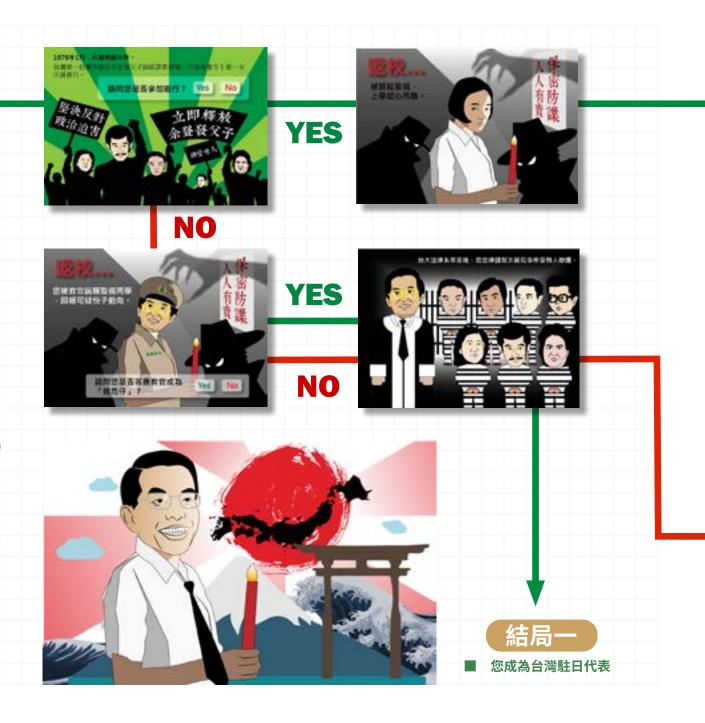


序曲

# 遊戲企劃

以時下年輕人熟悉的 RPG遊戲,結合熱門國片《返校》劇情,讓嚴肅的歷史事件輕鬆化,畫面以簡單動畫呈現,透過玩家的選擇,故事會有不同發展。

遊戲採多元結局設計,對應當前政治人物,令人莞爾,並透過簡單問答,考驗玩家對美麗島事件的了解。















NO





結局二

- 您成為台灣第一位民選總統
- 您成為台灣第一位女副總統



結局三

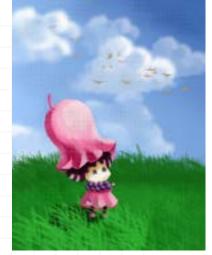
**YES** 

- 您成為台灣第一位女總統
- 您成為台灣第一位女監察院長

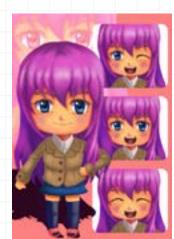
# ILLUSTRATION















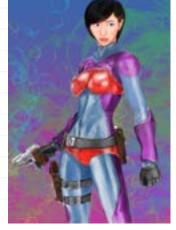












電繪作品。









#### 櫻花鉤吻鮭

俗鮭魚具有洄游性,會溯河而上 回到牠出生的上游交配產卵,魚卵在 河流上游孵化稍長後,會再往下游出 海,如此循環不已。故以櫻花下的少 女,表現期待愛情的愁緒,藉由奔流 的溪水,象徵雌雄魚逆流而上交配談 情的意境。









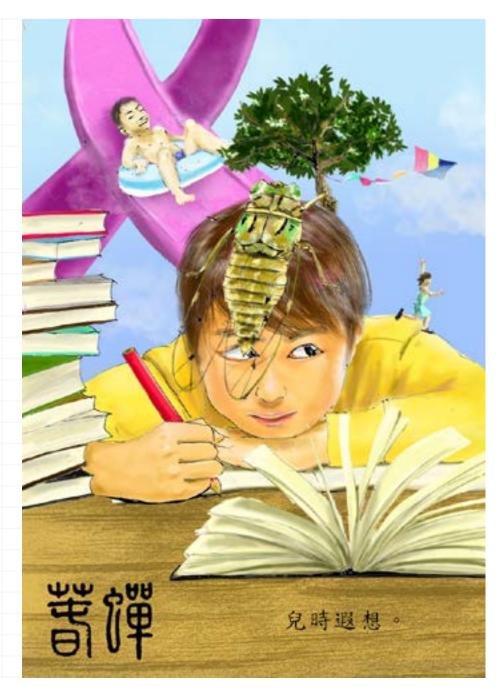


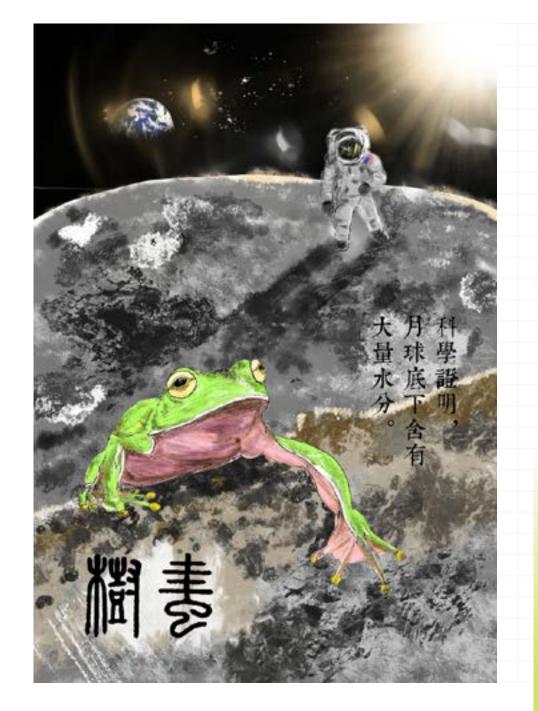
#### 台灣長耳蝙

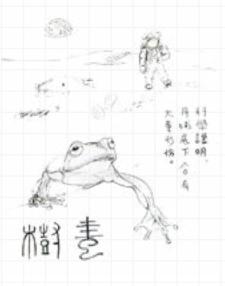
2020年新冠病毒疫情嚴峻,研究發現跟 蝙蝠的病毒基因相似,讓會吃蝙蝠野味的中 國人成為種失之地。故本插畫在展翅飛翔的 蝙蝠身上,畫上漂浮的病毒,象徵蝙蝠散播 病毒,連蝙蝠俠都得戴上 MIT (台灣製造) 的口罩防疫。下方的人群剪影則代表病毒藉 由群聚感染擴散。



兒時蟬鳴讀書聲,是我們共同的 回憶,藉由青面姬蟬爬上腦門,象徵 蟬叫不絕於耳,雖然小男孩在書堆中 寫功課,卻被蟬鳴喚起玩性,思緒像 脫了線的風箏和從高空滑水般,早已 神遊到九霄雲外。





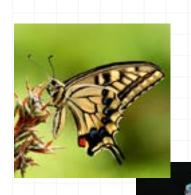






#### 莫氏樹蛙

征服太空一直是人類的夢想,雖然月球 表面寸草不生,但科學家卻發現月亮岩石裡 含有少量水分子的存在,如果月球地底下有 水的話,先被發現的生物,也許不是玉兔, 比較可能是青蛙。





關鍵

### 金鳳蝶

翩翩飛舞的蝴蝶,與長袖善舞的京劇花旦有異曲同工之妙,畫中女子捧著鮮花,驀然回首,一臉冷豔,彷彿鳳凰的化身,透過「莊周夢蝶」的故事,隱喻虛實讓人難以捉摸。





