



Albert Bonmassip Bové

Desarrollador Front-End

[+34 610281195](tel:+34610281195) | abonmassip@gmail.com | abonmassip.dev |
github.com/abonmassip | linkedin.com/in/abonmassip

Sobre mi

Después de 9 años viviendo en Zúrich y Los Ángeles, he vuelto a Barcelona en busca de nuevos desafíos. Como desarrollador front-end, construyo sitios web dinámicos con React y Next.js, y creo experiencias web inmersivas en 3D utilizando Three.js. También tengo experiencia en desarrollo back-end, trabajando con tecnologías como Express y PostgreSQL, y mi [previa carrera en gráficos 3D](#) me ha brindado habilidades avanzadas en Adobe Photoshop, Blender y todo el pipeline 3D.

Habilidades

Frontend: JavaScript (ES6+), HTML, CSS, React, Next.js, Three.js, WebGL, desarrollo web responsivo

Backend: Node.js, Express, PostgreSQL, MongoDB

Control de versiones: Git

Gráficos: Adobe Photoshop, Blender, modelado 3D, texturización, iluminación, renderización

Idiomas: Catalán, Español, Inglés, Alemán (nivel básico)

Experiencia laboral

Desarrollador Front-End - Freelance *Los Ángeles, EE.UU. (2023)*

Desarrollé feragravel.com para Fera Pyrenees Mountain Gravel, un proyecto de ciclismo que promueve rutas y puntos de interés en los Pirineos. Construido con Next.js, con soporte multilingüe y contenido estático generado a partir de Markdown para facilitar la actualización por parte del cliente.

Generalista 3D - Freelance (múltiples clientes en Los Ángeles) *Los Ángeles, EE.UU. (2021–2023)*

Generalista 3D - Multiwebdía Global Creativity *Zúrich y Los Angeles, EE.UU. (2017–2020)*

Generalista 3D - Soler & Palau *Zúrich, Suiza (2015–2016)*

Artista 3D/2D - EXON GROUP *Barcelona (2014–2015)*

Profesor de guitarra - 5Passes *Sabadell (2012–2014)*

Desarrollador web - Escuela Técnica Superior Arquitectura del Vallés *Sant Cugat (2010–2011)*

Modelador i animador 3D - UPRA *Barcelona (2009)*

Resumen de roles anteriores: A lo largo de mi carrera como generalista y artista 3D, me encargué del ciclo completo de producción 3D, desde el modelado hasta el renderizado, para diversas industrias, como arquitectura, videojuegos y medios. Mis responsabilidades incluían la creación de visualizaciones, animaciones y medios interactivos de alta calidad, cumpliendo siempre con las expectativas de los clientes y los plazos establecidos. He trabajado en estrecha colaboración con equipos multidisciplinares para entregar contenido visual impactante para eventos a gran escala y plataformas digitales.

Educación

Grado en Diseño Digital y Tecnologías Multimedia - Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (Universitat Politècnica de Catalunya) Terrassa (2007-2011)

Estudios continuados

- **Node.js, Express, MongoDB Bootcamp** – *Udemy (2024)*
- **Next.js Course** – *Fireship.io (2023)*
- **Three.js Journey** – *Bruno Simon (2023)*
- **Complete React Developer** – *Udemy (2020)*
- **JavaScript30, Beginner JavaScript, ES6 for Everyone** – *Wes Bos (2020)*
- **The Complete Web Developer** – *Udemy (2020)*