

Nuestro primer combate

Con este ejercicio vamos a repasar todo lo que llevamos de curso (HTML5, CSS3 y JS) y comprobar que tal vamos de nivel por si hay que dar clases de repaso. El objetivo de este ejercicio es programar un combate estilo pokemon en el que solo nuestro bicho puede atacar.

1. Crear a nuestro bicho, para ello vamos a definir que tiene:
 - a. Nombre
 - b. Vida
2. Crear un enemigo:
 - a. Nombre
 - b. Vida
3. Crear cuatro ataques:
 - a. Nombre
 - b. Daño
4. El programa debe de enseñar tanto a nuestro bicho y su vida como al bicho enemigo y su vida
5. Crear botones que nos permitan usar los 4 ataques contra el bicho enemigo, cuando se ataca debemos ver la nueva vida del bicho enemigo
6. Crear un texto en el que veamos lo que pasa cuando atacamos, por ejemplo:
“se ha usado el ataque salchipapa y hace 40 de daño”
7. Si matamos al bicho, mostrar de alguna forma que hemos ganado el combate

Extras

1. Los bichos tienen foto
2. Los ataques tienen sonido
3. El bicho tiene maná y los ataques gastan maná
4. Crear un botón que sirva para usar un ataque aleatorio
5. Dadle a la imaginación, ¿qué más cosas podéis añadir?