

Ejercicios repaso curso

Con estos ejercicios vamos a repasar todo lo que llevamos de curso y ver si hay que enfatizar en alguno de los temas antes de avanzar. Vamos a basarnos en un juego tipo Zelda. La clave es que cualquier duda que tengáis haciéndolos la dejéis en Discord.

1. Programar a Link, para ello vamos a definir que tiene:
 - a. Nombre
 - b. Número de corazones
 - c. Resistencia/stamina
2. Programar enemigos (el número que queráis):
 - a. Nombre
 - b. Número de corazones
 - c. Resistencia/stamina
3. Programar armas cuerpo a cuerpo (las que queráis):
 - a. Nombre
 - b. Daño
 - c. Máximo de usos
4. Programar pociones
 - a. Nombre
 - b. Número de corazones que regenera
 - c. Cantidad de resistencia que regenera
5. Programar una función que permita añadir un arma al inventario de un personaje
 - a. En el caso de Link, podrá llevar un máximo de 5 armas
 - b. En el caso de los enemigos, un máximo de 1
6. Programar una función que permita que un personaje ataque a otro
 - a. Se usará por defecto el primer arma del personaje
 - b. En caso de no tener arma, no se realizará el ataque
 - c. En el caso de que sea el último uso del arma, se hará el doble de daño y se quitará del inventario del personaje
 - d. Se informará de todo lo anterior a través de logs
7. Programar una función que permita usar una poción en un personaje
8. Programar una web en html5 que nos muestre a Link y su foto y a uno de los enemigos y su foto

Extras

1. Permitir que los personajes tengan también un inventario de pociones y solo puedan usar las pociones que tengan en su inventario
2. Programar armas que tengan efectos especiales contra su enemigo (vaciar inventario, aplicar más daño si se cumplen x condiciones, etc.)

3. Que Link siempre use el arma que más/menos usos tenga de su inventario (o la condición que queráis, que sea la que tenga más daño... etc)
4. Permitir usar resistencia/stamina para hacer más daño (y no permitir atacar si no tenemos resistencia)
5. Añadir escudos al juego, permiten reducir en un porcentaje el daño de los ataques recibidos
6. Dadle a la imaginación, ¿qué más cosas podéis añadir?