

## Jeles szint

Egészítsük ki a fenti implementációt az alábbiakkal. Hozzunk létre egy szerver osztályt, ami játékokat futtat.

Egy játékban a város barátságosnak minősül, ha van olyan kör, amikor nincsen halott. Igaz-e, hogy minden játék a szerveren barátságos.

Egy védőbeszéd sikeres, ha utána nem akasztják fel a vádolt személyt.

- Hány védőbeszéd volt sikeres a szerveren?
- Igaz-e, hogy minden játékban a városok barátságosok egy szerveren?

Árnyaljuk a játékot. A védőbeszéd mostantól ne csak a szereptől, de a játékos személyiségétől is függjön.

|       | Polgár | Orvos | Gyilkos |
|-------|--------|-------|---------|
| Intro | 4      | 5     | 6       |
| Extro | 1      | 2     | 3       |

### input:

Az input.txt file-ból olvassuk be az alábbi formátumú inputot:

```
Béla Intro Polgar 4
Andris Intro Orvos 2
Anna Extro Gyilkos 3
Bela Andris
#
Bela Extro Polgar 1
Andris Extro Orvos 2
Jakab Intro Gyilkos 3
Bela Andris
```

### output:

15 igaz

vagy

0 hamis

Nem kell a megfelelt szintű megoldást elkészítenie, ha a kiváló szintűt megoldotta, de ajánlott először a megfelelt szinttel foglalkoznia, mert arra épül a jeles szint. Ha azzal készen van, *mutassa be a megoldását* valamelyik oktatónak.