

4. Felsorolók, algoritmus minták

Határidő márc 26, 23:59

Pont 10

Kérdések 10

Időkorlát Nincs

Engedélyezett próbálkozások 5

[Kvíz kitöltése újra](#)

Próbálkozások naplója

	Próbálkozás	Idő	Eredmény
MEGTARTOTT	3. próbálkozás	6 perc	10 az összesen elérhető 10 pontból
LEGUTOLSÓ	3. próbálkozás	6 perc	10 az összesen elérhető 10 pontból
	2. próbálkozás	9 perc	9 az összesen elérhető 10 pontból
	1. próbálkozás	16 perc	5 az összesen elérhető 10 pontból

⚠ A helyes válaszok el vannak rejtve.

Ezen próbálkozás eredménye: **10** az összesen elérhető 10 pontból

Beadva ekkor: márc 23, 19:41

Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: 6 perc

1. kérdés

1 / 1 pont

Az alábbiak közül melyik NEM számít gyűjteménynek?

- ☒ sok komponensű rekord (azaz struktúra)
- ☐ egész szám valódi osztói
- ☐ egész számok egy sorozata
- ☐ karakterlánc (sztring)

2. kérdés**1 / 1 pont**

Melyek a felsorolás műveletei?

- ☐ `i:=m, i:=i+1, i<=n`
- ☐ `begin(), operator++(), end()`
- ☒ `first(), next(), end(), current()`
- ☐ `foreach()`

3. kérdés**1 / 1 pont**

Mit nevezünk felsoroló objektumnak?

- ☐ Azt a gyűjteményt, amely rendelkezik a felsorolás négy műveletének metódusaival.
- ☐ Azt a változót, amelyik típusát az **enum** kulcsszóval definiálták.
- ☒ Azt az objektumot, amelyik rendelkezik a felsoroló műveleteket megvalósító metódusokkal.
- ☐ Azt a gyűjteményt, amely műveleteket biztosít a benne eltárolt elemek bejárására.

4. kérdés**1 / 1 pont**

Milyen logikai állapotait vezettük be a felsoroló objektumoknak?

- ☐ deklarált, példányosított, megszűnt
- ☐ a gyűjtemény első elemén áll, egy közbülső elemén áll, az utolsó elemén áll
- ☒ indulásra kész, folyamatban van, befejeződött
- ☐ egy ilyen van: ez igaz, ha a gyűjtemény elemeit tetszőleges sorrendben járjuk-e be; hamis, ha valamilyen rendezési szempont szerint.

5. kérdés

1 / 1 pont

Mi az az algoritmus minta?

- ☐ Egy struktogram.
- ☐ Egy konkrét feladat és azt megoldó algoritmus.
- ☐ Egy sokszor használt algoritmus.
- ☒ Egy kellően általános feladat és az azt megoldó algoritmus.

6. kérdés

1 / 1 pont

Milyen szerepet töltenek be a felsorolós algoritmus minták $f:E \rightarrow H$, és $felt:E \rightarrow \mathbb{L}$ függvényei?

☐

Ezek alapján lehet megkülönböztetni egymástól az algoritmus mintákat, hiszen az egyik csak az f függvényt, a másik csak a felt függvényt használja, de olyan is van, amelyik egyszerre mindkettőt.

☒

Az algoritmus mintával megoldható feladatok specifikálásához használt paraméterek.

☐

Nincsenek ilyen függvények.

☐

Egy algoritmus minta alkalmazásakor ezeket a függvényeket kell majd önálló metódussal megvalósítani.

7. kérdés

1 / 1 pont

Hogyan működik az algoritmus mintára történő visszavezetés módszere?

☐

A kitűzött feladatot megfeleltetjük valamelyik algoritmus minta feladatának, és ekkor a minta programja fogja megoldani a kitűzött feladatot.

☐

A kitűzött feladat megoldásához egy algoritmus minta programját használjuk fel változtatás nélkül.

☐

A kitűzött feladathoz megkeressük azt az algoritmus mintát, amelynek feladatára a kitűzött feladat hasonlít, és úgy hozzuk létre (többnyire algoritmikus gondolkodással) a kitűzött feladatot megoldó programot, hogy követjük azt a folyamatot, ahogyan az algoritmus minta feladatához állítottuk elő a megoldó algoritmust.

☒

A kitűzött feladatot megfeleltetjük egy algoritmus minta feladatának, majd a minta programját a megfeleltetés során feltárt eltérések alapján átalakítjuk, és így kapjuk meg a kitűzött feladatot megoldó algoritmust.

8. kérdés**1 / 1 pont**

Mit értünk szürke dobozos tesztelésen?

☐ Fehér és fekete dobozos tesztesetek vegyes alkalmazását.



Egy végrehajtható specifikáció által előrevetített algoritmus működését ellenőrző fehér dobozos tesztesetek vizsgálatát.



Amikor a tesztelést nem a lekódolt programon, hanem annak absztrakt algoritmusán végezzük.



Csak részben legális tesztesetek alkalmazását.

9. kérdés**1 / 1 pont**

Mi a különbség a maximum kiválasztás és a feltételes maximum keresés között?



A feltételes maximum keresés a lineáris kereséssel rokon, a maximum kiválasztás pedig az összegzéssel.



A maximum kiválasztás nem értelmezett üres felsorolásra, és minden felsorolt elemet megvizsgál; a feltételes maximum keresés egy felsorolásnak csak a feltételnek eleget tevő elemeit vizsgálja meg.



A feltételes maximum keresés csak addig keresi a maximális elemet egy felsorolásban, amíg a feltétel teljesül, a maximum kiválasztás végig nézi az összes elemet.



A maximum kiválasztás a feltételes maximum keresés speciális változata arra az esetre, amikor a feltétel minden felsorolt elemre igazat ad.

10. kérdés**1 / 1 pont**

Mi a különbség az optimista és a pesszimista lineáris keresés között?



Az optimista csak azt adja meg, van-e adott tulajdonságú elem, a pesszimista megadja az első ilyen.



Az optimista minden adott tulajdonságú elemet megtalál, a pesszimista csak a legelső.



A pesszimista az első adott tulajdonságú elemet keresi, az optimista azt vizsgálja, vajon minden elem adott tulajdonságú-e.



Az optimista az első adott tulajdonságú elemet keresi, a pesszimista azt vizsgálja, vajon van-e olyan elem, amelyik nem adott tulajdonságú.

Kvízeredmény: **10** az összesen elérhető 10 pontból