Imperatív programozás Programozási nyelvek szabályrendszere

Kozsik Tamás és mások

Eötvös Loránd Tudományegyetem

2022. augusztus 20.



Programozási nyelv szabályai

- Lexikális
- Szintaktikus
- Szemantikus

Lexikális szabályok

Milyen építőkockái vannak a nyelvnek?

- Kulcsszavak: while, for, if, else, stb.
- Operátorok: +, *, ++, ?:, stb.
- Zárójelek és elválasztó jelek
- Literálok: 42, 123.4, 44.44e4, "Hello World!", stb.
- Azonosítók
- Megjegyzések

Case-(in)sensitive?





Azonosító

- Alfanumerikus
- Ne kezdődjön számmal
- Lehet benne jel?

Jó

- factorial, i
- compitePi, open_file, worth2see, Z00
- __main__

Rossz

- 2cents, 2e3
- fifty%
- nőnemű, $A\theta\eta\nu\alpha$ (bár jók pl. Javában)

Szintaktikus szabályok

- Hogyan építkezhetünk?
- Hogyan épül fel egy ciklus vagy egy elágazás?
- Hogyan néz ki egy alprogram?
- stb.

```
Rossz
```

Backus-Naur form (Backus normal form) – BNF

```
<statement> ::= <expression-statement>
              | <while-statement>
              | <if-statement>
<while-statement> ::= while (<expression>) <statement>
<if-statement> ::= if (<expression>) <statement>
                     <optional-else-part>
<optional-else-part> ::= ""
                       | else <statement>
```



Szemantikus szabályok

- Értelmes, amit építettünk?
- Jó típusú paraméterrel hívtam a műveletet?
- stb.

Jó

```
3 + 3.14 // Ada nyelven rossz
```

Rossz

```
"hello" + 42
```



Pragmatika

- Hogyan tudjuk hatékonyan kifejezni magunkat?
- Konvenciók
 - Kapcsos zárójelek elhelyezése
 - Névválasztás (pl. setter/getter)
 - Azonosítók írásmódja, nyelve
 - Kis- és nagybetűk
 - Kódsor hossza
- Idiómák
- Jó és rossz gyakorlatok



