https://canvas.elte.hu/courses/32839/quizzes/103510

2. UML

Határidő márc 12, 23:59 Pont 10 Kérdések 10 Időkorlát Nincs Engedélyezett próbálkozások 5

Kvíz kitöltése újra

Próbálkozások naplója

	Próbálkozás	ldő	Eredmény	
LEGUTOLSÓ	1. próbálkozás	10 perc	3.5 az összesen elérhető 10 pontból	

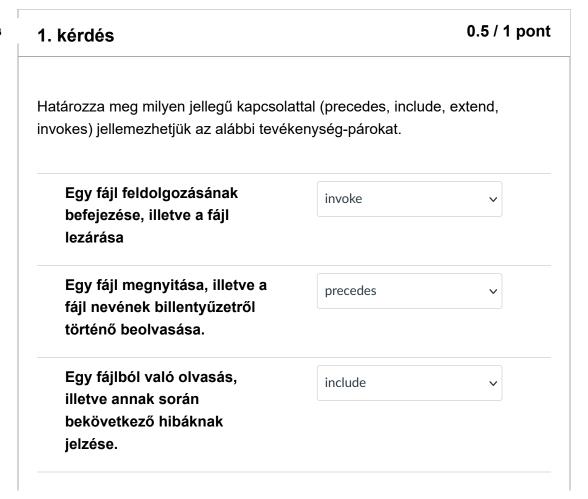
(!) A helyes válaszok el vannak rejtve.

Ezen próbálkozás eredménye: 3.5 az összesen elérhető 10 pontból

Beadva ekkor: márc 7, 20:03

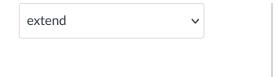
Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: 10 perc

Részleges



1 / 7 2023. 03. 07. 20:03

Egy szöveges fájl olvasásra történő megnyitása, illetve adatok olvasása a fájlból.



2. kérdés	1 / 1 pont
Mi a különbség a "user story" (felhasználói történet) táblázat Wh bejegyzései között?	nen és Given
A Given megadja, hogy mivel kell eleve rendelkeznünk az adott tevé elvégzéséhez, a When pedig azt, aminek még el kell készülnie a tevelvégzése előtt.	
A Given megadja, hogy milyen eredményt ad az adott tevékenység a When pedig azt, ami a tevékenység elindításához vezet.	elvégzése,
A Given megadja, hogy mivel kell rendelkeznünk az adott tevékenys elvégzéséhez, a When pedig azt az eseményt, ami a tevékenység elindításához vezet.	ég
A Given megadja, hogy milyen eredmény ad az adott tevékenység e a When pedig azt, aminek még el kell készülnie a tevékenység elvé	-

Helytelen

3. kérdés Az alábbiak közül melyiket NEM tartalmazza egy objektum diagram? az objektumok adattagjait az objektumok osztályait

2/7 2023. 03. 07. 20:03

Helytelen

az objektumok metódusait

4. kérdés	1 / 1 pont
Az alábbiak közül melyik következik a "single res felelősség) elvéből?	sponsibility" (egyszeres
O A programozó egyszemélyben felelős az általa fejl	esztett programrészekért.
Egy objektumnak a konstruktorokon, getter-eken é metódusa lehet.	
Egy objektum metódusai a megoldandó probléma részét szolgálják.	egyetlen, jól meghatározott
O Egy metódus mindig csak egy eredményt ad (vagy paraméterként).	v visszatérési értékként, vagy
5. kérdés	0 / 1 pont
Mi a hasonlóság az objektum diagram és komm	unikáciáo diogram käää#Q

3 / 7 2023. 03. 07. 20:03

Nincs hasonlóság: az objektum diagram a szerkezetet leíró diagrammok közé tartozik, a kommunikációs diagram pedig a viselkedést leíró diagrammok közé.

0	Egyik sem tünt	eti fel az objekt	umra meghívh	ató metódusoka	t.
	dkettő megmut atók meg.	atja, hogy az eç	gyes objektum	okra milyen meto	ódusok

Mi a különbség az objektum diagram és kommunikációs diagram között? A kommunikációs diagram az objektum diagram kibővítése az objektumok között küldött üzenetek feltüntetésével. A kommunikációs diagram nem tünteti fel az objektumok adattagjait. Az objektum diagram nem tünteti az egymáshoz kapcsolódó objektumok között küldött üzeneteket. Nincs különbség: mindkettő az objektumokat és az azok közti kapcsolatokat mutatja be.

Helytelen

7. kérdés 0 / 1 pont

Alkalmas-e egy kommunikációs diagram a szekvencia, elágazás, ciklus ábrázolására?

Ez a nézet nem alkalmas a szekvencia, elágazás és ciklus kifejezésére: ahhoz a tevékenység diagramot, illetve a szekvencia diagramot érdemes használni.

4 / 7

Helytelen

	Sorszámozással lehet jelölni a szekvenciát, szögletes zárójelben írhatunk a üzenetekhez feltételeket, csillag jel utal egy üzenet ismételt elküldésére, amelyhez szögletes zárójelben írhatunk ciklusfeltételt.	NZ
	O Sorszámozással az üzenetek egymásközti sorrendje jelölhető, de ennél bonyolultabb programkonstrukciók nem.	
	A diagramba rajzolt nyilak rendszere képes szekvenciát (egymást követő nyilak), elágazást (elágazó nyilak) és ciklust (hurkot alkotó nyilak) kifejezni.	
8	kérdés 0 /	1 pont
U.	RCI UCS	
	a különbség az osztály és az objektum fogalmai között?	
	Nor doo	
	a különbség az osztály és az objektum fogalmai között?	
	a különbség az osztály és az objektum fogalmai között?	
	a különbség az osztály és az objektum fogalmai között? O Az osztály az ugyanolyan adattagokkal és metódusokkal rendelkező objektumok halmaza. C Egy objektum típusát, azaz szerkezetének és viselkedésének mintáját az	

9. kérdés Mit jelölünk aszinkron üzenettel egy szekvencia diagramban?

5 / 7

Azt, amikor az üzenetet küldő objektum nem függeszti fel a saját tevékenységét, amíg az üzenetet fogadó objektum dolgozik (feltéve, hogy ez nem "randevú üzenet").

 \bigcirc

Azt, amikor a küldő objektum úgy adja át a vezérlést a fogadó objektumnak, hogy a saját tevékenységét blokkolja mindaddig, amíg a fogadó objektum ezt nem oldja fel.

 \bigcirc

Azt, amikor egy üzenetben nem hívhatjuk meg közvetlenül a fogadó objektum egy metódusát, hanem csak egy jelzés (szignál) küldhető el neki.

Az aszinkron üzeneteket nem jelölhetjük a szekvencia diagramokban, ezeket csak a kommunikációs diagrammokban használhatjuk.

Helytelen

10. kérdés 0 / 1 pont

Mit jelöl a szekvencia diagramban egy osztályszerep életvonalára felrajzolt téglalap?

0

Azt az időtartamot, amíg az adott osztályszerep példányainak egyik metódusa fut.

0

Azt az időtartamot, amíg az adott osztályszerep egy példánya más osztályszerepek példányaival kommunikál.

Azt az időtartamot, amíg az adott osztályszerep valamelyik példánya várakozik egy üzenetre.

Azt az időtartamot, amíg az adott osztályszerepnek valamelyik példánya él.

6 / 7 2023. 03. 07. 20:03

Kvízeredmény: 3.5 az összesen elérhető 10 pontból

7 / 7