



ESPERIENZA INSEGNA EXHIBIT / CONVEGNI / RICERCA / EVENTI 18/25 febbraio /università di palermo / viale delle scienze /edificio 19

2010 BIODIVERSITÀ

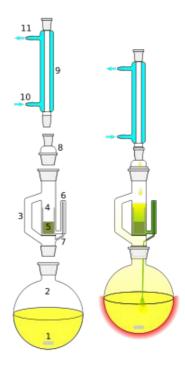
Segreteria organizzativa Valeria Spagnolo 3208050323 Teresa Nocera: 3471986459

Informazioni e prenotazioni mostra segreteria.mostra apalermoscienza.it

Informazioni e prenotazioni convegni segreteria.convegno apalermoscienza.it

www.palermoscienza.it

L' estrattore Soxhlet



L' *estrattore Soxhlet* è formato da tre componenti fondamentali sovrapposti: in basso un <u>pallone</u> con collo smerigliato, a metà l'estrattore vero e proprio e in alto un condensatore. Il materiale solido che si vuole sottoporre a estrazione è collocato in un <u>filtro a ditale</u> di carta filtrante, posto nella *sezione centrale* dell'<u>estrattore</u> (che è l'estrattore vero e proprio). L'estrattore è formato da due camere sovrapposte separate: quella superiore comunica attraverso due connettori (un condotto per il passaggio del solvente, allo stato di vapore, e un <u>sifone</u> per lo scarico dell'estratto) alla camera inferiore, che è in continuità con un <u>pallone</u> che funge da <u>ribollitore</u> per il solvente, mentre il collo della camera centrale è comunicante con un condensatore, in modo da avere un ricircolo continuo di solvente fresco.

Dopo avere inserito il campione nella camera di estrazione e il solvente nel pallone, ha inizio l'operazione di estrazione. Il solvente viene portato da <u>ebollizione</u>, quindi passa nell'estrattore e nel condensatore, ricadendo come condensato nella camera di estrazione, dove si carica di soluto, quindi attraversa la carta filtrante portando con sé il soluto, e viene spillato da un condotto laterale dove si accumulano il soluto in basso e il solvente in alto, e il solvente viene ricircolato da qui al pallone. In alternativa, il solvente e il soluto possono essere riversati insieme nel pallone, dove il soluto resta come <u>precipitato</u> e viene recuperato a fine operazione.

A cura di: Progetto Lauree Scientifiche





























