

Nazwa kwalifikacji: **Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami**

Oznaczenie kwalifikacji: **E.14**

Numer zadania: **06**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

E.14-06-18.06

Czas trwania egzaminu: **150 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE
Rok 2018
CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj aplikację internetową pizzerii oraz zaprojektuj jej logo. Wykorzystaj do tego celu edytor tekstowy zaznaczający składnię oraz program do obróbki grafiki wektorowej.

Aby wykonać zadanie, zaloguj się na konto **Egzamin** bez hasła. Wyniki swojej pracy zapisz w folderze stworzonym na pulpicie konta **Egzamin**. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL. Rozpakuj archiwum a jego zawartość skopiuj do folderu z numerem PESEL. Dane archiwum: nazwa *zad6.zip*, hasło: *z@d@nie*

Grafika



Obraz 1a. Napis i elipsa



Obraz 1b. Napis dopasowany do ścieżki



Obraz 1c. Logo pizzerii

Przy pomocy programu do obróbki grafiki wektorowej wykonaj logo zgodne z przedstawionym Obrazem 1c. Kolejne kroki wykonania logo przedstawiają obrazy 1a – 1c.

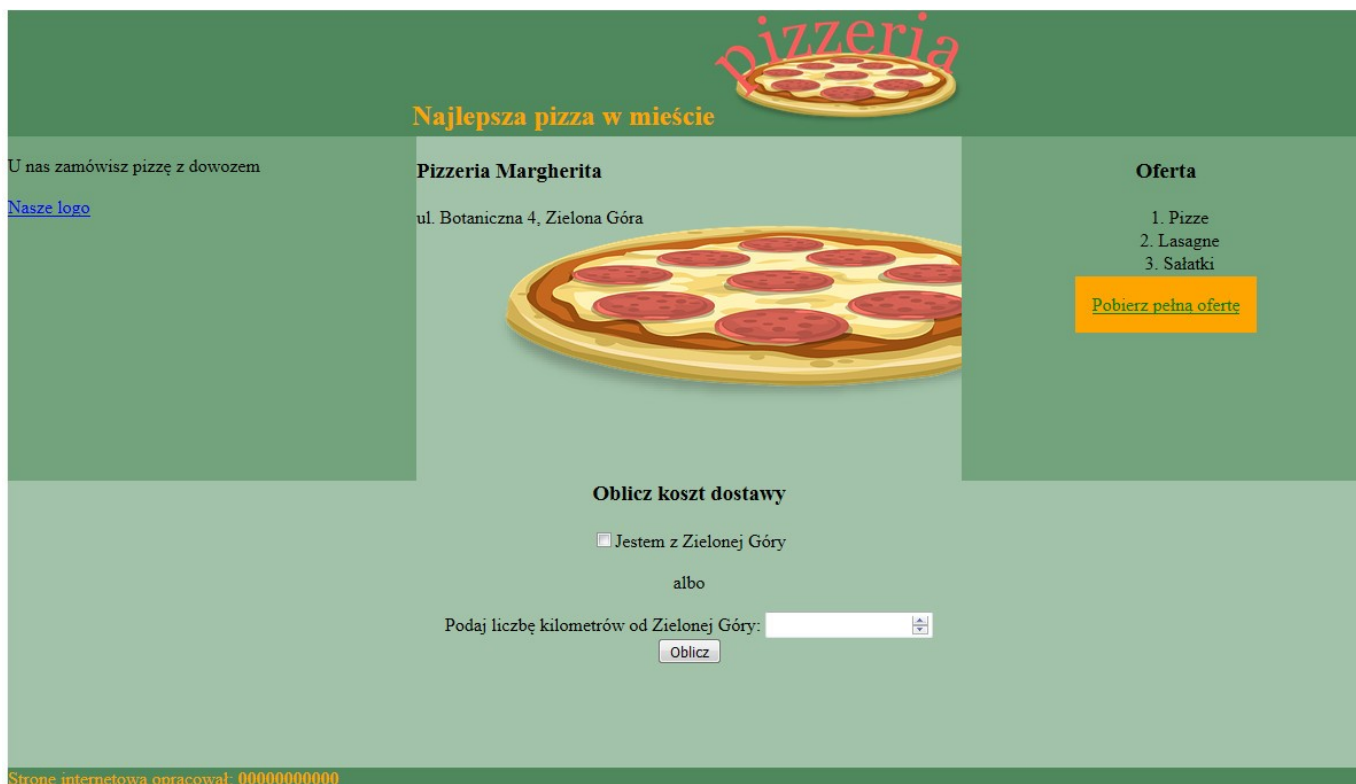
Wymagania:

- Tło logo jest przezroczyste
- Napis „pizzeria” powinien być napisany dowolną czcionką typu Serif, np. Georgia, Times New Roman; kolor czerwony, wielkość czcionki 144
- Na napisie zastosowano funkcję dopasowania (wstawienia) kształtu do ścieżki
- Obraz *pizza.png*, wypakowany z archiwum, jest wkomponowany w kształt napisu zgodnie z obrazem 1c
- Grafika powinna być wyeksportowana do formatu PNG i zapisana jako *logo*.

Witryna internetowa

Plik tekstowy:

- Witryna internetowa wymaga pliku *Oferta.txt* z zawartością o treści: „Pizza Margherita 20 zł”. Plik powinien być umieszczony w folderze, w którym znajdują się pliki witryny.



Obraz 2. Witryna internetowa

Cechy witryny:

- Nazwa pliku: *pizzeria.html*
- Zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Pizzeria Margherita”
- Arkusz stylów w pliku o nazwie *styl6.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- Podział strony na bloki: baner, poniżej trzy panele: lewy, środkowy, prawy; poniżej dolny panel i pod nim stopka. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji, tak aby po uruchomieniu w przeglądarce wygląd był zgodny z obrazem 2
- Zawartość banera to nagłówek drugiego stopnia zawierający:
 - Tekst: „Najlepsza pizza w mieście”
 - Obraz *logo.png* o wysokości 100 px
- Zawartość panelu lewego:
 - Paragraf (akapit) o treści: „U nas zamówisz pizzę z dowozem”
 - Odsyłacz do pliku *logo.png* z treścią „Nasze logo”
- Zawartość panelu środkowego:
 - Nagłówek trzeciego stopnia o treści „Pizzeria Margherita”
 - Paragraf o treści: „ul. Botaniczna 4, Zielona Góra”
- Zawartość panelu prawego:
 - Nagłówek trzeciego stopnia o treści „Oferta”
 - Lista numerowana z trzema elementami: Pizza, Lasagne, Sałatki
 - Umieszczony w paragrafie odsyłacz do pliku *Oferta.txt* o treści: „Pobierz pełną ofertę”
- Zawartość panelu dolnego:

- Nagłówek trzeciego stopnia o treści: „Oblicz koszt dostawy”
- Pole typu checkbox, po nim treść: „Jestem z Zielonej Góry”
- Paragraf o treści: „albo”
- Tekst: „Podaj liczbę kilometrów od Zielonej Góry: ”, dalej pole numeryczne
- Przycisk o treści „Oblicz”, którego wybranie uruchamia skrypt
- Paragraf z miejscem na wyniki działania skryptu
- Zawartość stopki: napis o treści: „Stronę internetową opracował:”, dalej wstawiony swój numer PESEL. Numer PESEL powinien być zapisany pogrubioną czcionką.

Styl CSS witryny internetowej

Plik *styl6.css* zawiera formatowanie:

- Banera: kolor tła #4E885C, pomarańczowy kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 110 px
- Panelu lewego: kolor tła #72A37D, szerokość 30%, wysokość 300 px
- Panelu środkowego: obraz w tle *pizza.png*, kolor tła #A2C3A9, szerokość 40%, wysokość 300 px
- Panelu prawego: kolor tła #72A37D, wyrównanie tekstu do środka, szerokość 30%, wysokość 300 px
- Panelu dolnego: kolor tła #A2C3A9, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 250 px
- Stopki: kolor tła #4E885C, pomarańczowy kolor czcionki
- Odsyłacza z panelu prawego: tło pomarańczowe, kolor czcionki zielony, marginesy wewnętrzne 15 px (Uwaga: tym stylem powinien być formatowany tylko odsyłacz z panelu prawego, pozostałe odsyłacze są formatowane domyślnie)

Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- Wykonywany po stronie przeglądarki
- Pobiera dane z obu pól z panelu dolnego (liczbę oraz stan pola typu checkbox)
- Zależnie od stanu pola typu checkbox podejmowane są działania:
 - W przypadku zaznaczenia, wypisywany jest pod przyciskiem tekst: „Dowieziemy Twoją pizzę za darmo”
 - W przypadku odznaczenia, wyliczany jest koszt dowozu, równy 1 zł za 1 km liczony w obie strony (np. dla 5 km koszt jest równy 10 zł). Następnie wypisywany jest pod przyciskiem tekst: „Dowóz będzie Cię kosztował ... złotych”, gdzie kropki oznaczają koszt dowozu.

Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
<code>document.getElementById(id)</code> <code>document.getElementsByTagName(TagName)</code> <code>document.getElementsByClassName(ClassName)</code>	<code>element.innerHTML = "nowa zawartość"</code> <code>element.attribute = "nowa wartość"</code> <code>element.setAttribute(atrybut, wartość)</code> <code>element.style.property = "nowa wartość"</code>
Dodawanie i usuwanie elementów	Wybrane właściwości obiektu style
<code>document.createElement(element)</code> <code>document.removeChild(element)</code> <code>document.appendChild(element)</code> <code>document.replaceChild(element)</code> <code>document.write(text)</code>	<code>backgroundColor</code> <code>color</code> <code>fontSize</code> <code>fontStyle = "normal italic oblique initial inherit"</code> <code>fontWeight = "normal lighter bold bolder value initial inherit"</code>

Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
<code>onclick</code> <code>ondblclick</code> <code>onmouseover</code> <code>onmouseout</code>	<code>onkeydown</code> <code>onkeypress</code> <code>onkeyup</code>	<code>onload</code> <code>onscroll</code> <code>onresize</code>

Elementy formularzy	Metody i pola obiektu string (JS)
Ważniejsze typy pola input: <code>button</code> , <code>checkbox</code> , <code>number</code> , <code>password</code> , <code>radio</code> , <code>text</code> Inne elementy: <code>select</code> , <code>textarea</code>	<code>Length</code> <code>indexOf(text)</code> <code>search(text)</code> <code>substr(startIndex, endIndex)</code> <code>replace(textToReplace, newText)</code> <code>toUpperCase()</code> <code>toLowerCase()</code>

UWAGA: Po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Zrzut zapisz w folderze z Twoim numerem PESEL jako `przeglądarka.txt`. Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować pliki: `logo.png`, `pizza.png`, `Oferta.txt`, `pizzeria.html`, `przeglądarka.txt`, `styl6.css`, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność nagrania. Opisz płytę swoim numerem PESEL i pozostaw na stanowisku, zapakowaną w pudełku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.

Ocenie będą podlegać 4 rezultaty:

- grafika,
- witryna internetowa,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.

Wypełnia zdający

**Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD opisaną numerem PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.**

Wypełnia Przewodniczący ZN

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD, opisana numerem PESEL zdającego.

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN