# 4. Метод динамического программирования

## 4.1. Реализация текстовой анимации

Мы продолжаем работу с нашей программой MathPanel. Модифицируем test\_graph.htm, чтобы можно было управлять содержимым графического окна.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>

<title>Canvas drawing</title>

<!-- добавить новые стили -->

<style type="text/css">

body { background-color:#ffe; border:2px solid #cfc; }

.red { background-color:#fcc; }

.green { background-color:#cfc; }

#scoretable td { width:24px; }

</style>

<!-- добавить Jquery библиотеку для упрощения кодирования -->

<script type="text/javascript" src="jquery-1.11.1.min.js"></script>

</head>

<body>

<!—добавить новый тег divX -->

<div id="divX">divXCanvas drawing</div>

<!-- скрипт -->

<script type="text/javascript">

//загрузить текст "divX" тег

function ext\_div(w) {

$("#divX").html(w);

return false;

}

</script>

</body>

</html>

Добавим новый метод в MainWindow.xaml.cs

/// <summary>

/// передать html код в веб-компонент

/// </summary>

/// <param name="data">html код</param>

public static void SetHtml(string data)

{.