

## vi简介

vi 是“visual interface”的简称，它不是一个排版程序，只是一个文本编辑程序。

vi 没有菜单，只有命令，且命令繁多。vi 有两种基本工作模式：命令模式和文本插入模式。

### 命令模式

任何时候，不管用户处于何种模式，只要按一下 Esc 键，即可使 vi 进入命令行模式。在该模式下，用户可以输入各种合法的 vi 命令，用于管理自己的文档。此时从键盘上输入的任何字符都被当做编辑命令来解释，若输入的字符是合法的 vi 命令，则 vi 在接受用户命令之后完成相应的动作。但需注意的是，所输入的命令并不在屏幕上显示出来。若输入的字符不是 vi 的合法命令，vi 会响铃报警。

### 文本插入模式

在命令模式下输入插入命令 **i**、附加命令 **a**、打开命令 **o**、修改命令 **c**、取代命令 **r** 或替换命令 **s** 都可以进入文本输入模式。在该模式下，用户输入的任何字符都被 vi 当做文件内容保存起来，并将其显示在屏幕上。在文本输入过程中，若想回到命令模式下，按 Esc 键即可。

### vi的进入

用户登录到系统，打开一个虚拟终端后，在命令行中键入 vi 和想要编辑（或建立）的文件名，便可进入 vi。进入 vi 之后，首先进入的就是命令模式，也就是说等待命令输入而不是文本输入。这时输入的字母都将作为命令来解释。光标停在屏幕第一行首位上（用 表示），其余各行行首均有一个“~”符号，表示该行为空行。最后一行也称状态行，显示出当前正在编辑的文件名以及其状态。如果文件已存在，则在屏幕上显示出该文件的内容，并且光标停在第一行的首位，在状态行显示出该文件的文件名、行数和字符数。

### 退出vi

在命令模式中，

- 1) 连按两次大写字母 Z，若当前编辑的文件曾被修改过，则 vi 保存该文件后退出。
- 2) “:w” 保存当前编辑文件，但并不退出。
- 3) “:q” 系统退出 vi 返回到 shell。w 和 q 可以同时使用，即输入 “:wq” 表示存盘并退出。
- 4) “:q!” 放弃所作修改而直接退到 shell 下。
- 5) “:x” 同命令模式下的 ZZ 命令功能相同。
- 6) “:w filename” 存为另外一个由文件名为 “filename” 的文件。

## 3. 光标移动操作

在文本输入模式下：可直接使用键盘上的四个方向键移动光标。

在命令模式下可以使用以下方法：

- 1) 使用四个方向键来移动光标；
  - 2) 使用 h (左)、j (下)、k (上)、l (右) 这四个键代替四个方向键来移动光标；
  - 3) 0: 将光标移到当前行的行首；
  - 4) \$: 将光标移到当前行的行尾；
  - 5) [行号] G: 将光标移至行号所指定的行的行首。若省略行号，则光标移至该文件的最后一行的行首。
  - 6) 在屏幕上移动：
    - H: 将光标移至当前屏幕的第一行的行首。若在 H 之前加上数字 n，则将光标移至当前屏幕的第 n 行的行首。
    - M: 将光标移至当前屏幕的中间行的行首。
    - L: 将光标移至屏幕上的最底行的行首。若在 L 命令之前加上数字 n，则将光标移至从屏幕底部算起第 n 行的行首。
  - 7) 屏幕滚动：
    - Ctrl + f: 将屏幕向文件尾方向翻滚一整屏（即一页）；
    - Ctrl + b: 将屏幕向文件首方向翻滚一整屏（即一页）。
- 注：在移动光标前先输入一个数字 n，那么光标就移动 n 个位置。  
例如：5h 表示光标向左移动 5 个位置。6Ctrl + f 表示向前移动 n 页。

## 4. 编辑文件

相文件中输入内容时，首先需要将 vi 的工作模式从命令模式切换到文本插入模式，可通过下面的命令实现：

**插入 (Insert) 命令：** i 和 I

- i: 插入文本从光标所在位置前开始，并且插入过程中可以使用<Backspace>键删除错误的输入；  
I: 该命令是将光标移到当前行的行首，然后在其前插入文本。

**附加 (append) 命令：** a 和 A

- a: 在光标当前所在位置之后追加新文本；  
A: 将把光标挪到所在行的行尾，从那里开始插入新文本。

**打开 (open) 命令：** o 和 O

- o: 在光标所在行的下面新开一行，并将光标置于该行的行首，等待输入文本。  
O: 在光标所在行的上面插入一行，并将光标置于该行的行首，等待输入文本。

## 5. 文本删除

在文本插入下，可以使用<Delete>或<Backspace>键删除文本。

在命令模式下，vi 提供了许多删除命令。这些命令大多是以 d 开头的。常用的有：

1) **删除单个字符的命令：**这两个命令是删除少量字符的快捷方法

**x:** 删除光标处的字符。若在 x 前加上一个数字 n，则删除从光标所在位置开始向右的 n 个字符。

**X:** 删除光标前面的那个字符。若在 X 前加上一个数字 n，则删除从光标前面那个字符开始向左的 n 个字符。

2) **删除多个字符**

**dd:** 删除光标所在的整行。在 dd 前可加上一个数字 n，表示删除当前行及其后 n-1 行的内容

**D 或 d\$:** 两命令功能一样，都是删除从光标所在处开始到行尾的内容

**d0:** 删除从光标前一个字符开始到行首的内容

**dw:** 删除一个单词。若光标处在单词中间，则从光标开始删至词尾。前面可加一个数字 n，表示删除 n 个指定的单词

## 6. 复制与粘贴

**yy:** 复制光标所在行整行。或大写一个 Y。在 yy 前可加上一个数字 n，表示复制 n 行。

**y0:** 复制至行首，不含光标所在处字符。

**y\$:** 复制至行尾。含光标所在处字符。

**yw:** 复制一个 word。可加上一个数字 n，表示复制 n 个 word。

**yG:** 复制至文件尾，包含当前行。

**y1G:** 复制至文件首，包含当前行。

**p:** 小写 p 代表贴至光标后（下）。

**P:** 大写 P 代表贴至光标前（上）。整行复制，贴在下（上）一行，非整行复制则贴在光标后（前）。

## 7. 取消上一命令（Undo）

取消上一命令（Undo），也称复原命令，它可以取消前一次的误操作或不合适的操作对文件造成的影响，使之回复到这种误操作或不合适操作被执行之前的状态。在命令模式下键入字符 u。

## 8. 重复命令（Redo）

重复命令也是一个非常常用的命令。在文本编辑中经常会碰到需要机械地重复一些操作，这时就需要用到重复命令。在命令模式下键入“.”即可。