

# turtle 库的使用

## 1.初步了解 turtle 库

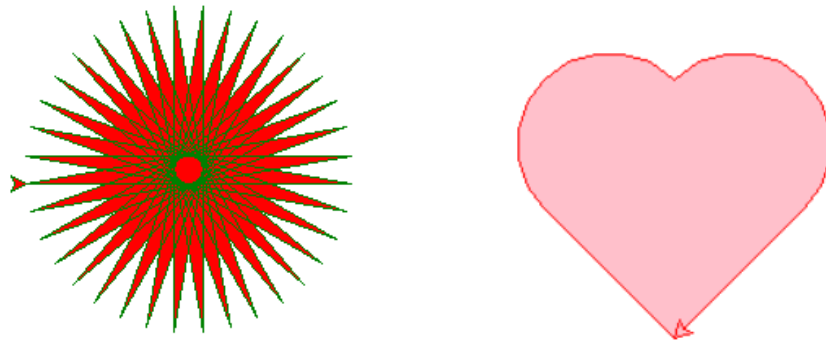
- 1) 掌握 turtle 绘图窗体的布局及设置函数
- 2) 掌握 turtle 空间的坐标体系及海龟的运行函数
- 3) 掌握 turtle 角度坐标体系及海龟的控制函数
- 4) 掌握 RGB 色彩体系及绘图颜色的设置函数
- 5) 掌握画笔的控制函数

## 2.实训内容

- 1) 利用 turtle 绘制蟒蛇，理解各函数的作用。

```
import turtle
turtle.setup(800, 400, 200, 200)
turtle.pensize(20)
turtle.pencolor("purple")
turtle.penup()
turtle.fd(-300)
turtle.pendown()
turtle.seth(-40)
for i in range(4):
    turtle.circle(40, 80)
    turtle.circle(-40, 80)
turtle.circle(40, 80/2)
turtle.fd(40)
turtle.circle(16, 180)
turtle.fd(40*2/3)
turtle.done()
```

- 2) 利用 turtle 库绘制太阳花\*, 或者心型图, 如下图所示。



- 3) 使用 turtle 库, 绘制一个风轮效果, 其中, 每个风轮内角为 45 度, 风轮边长 150 像素。

