

**一、单项选择(第 1 题~第 160 题。选择一个正确的答案，将相应的字母填入题内的括号中。每题 0.5 分，满分 80 分。)**

1. 计算机程序设计员要根据自身分工的不同和形势发展的需要，掌握软件技术所需要的技能，如新的语言、( )、网络技能、组件开发等。  
A、新的系统设备      B、新的环境      C、新的模式      D、新的开发工具
2. 计算机系统是一个软、硬件结合的复杂的多层次系统，在外三层软件中，( )实现其功能。  
A、外层依赖内层      B、内层依赖外层  
C、内外层互相依赖      D、各层独立
3. 当运算结果超过了定点数表示范围时，则产生( )。  
A、进位      B、移位      C、溢出      D、舍弃
4. 在典型的层次化存储系统中，( )一般位于中央处理机内。  
A、高速缓存、主存储器      B、寄存器、高速缓存  
C、寄存器、主存储器      D、主存储器、辅助存储器
5. 按存储介质的材料来分类，软盘存储器、硬盘存储器、磁带存储器属于( )。  
A、半导体存储器      B、主存储器      C、磁表面存储器      D、光存储器
6. 计算机程序设计员的忠于职守，就是要( )。  
A、忠于程序设计人员这个特定的工作岗位，不要参与其它岗位的工作  
B、服从公司领导的安排，在任何情况下都要维护公司的利益  
C、忠于程序设计人员这个特定的工作岗位，自觉履行程序设计员的各项职责  
D、在完成自己工作的同时，主动分担领导的各项工作
7. 计算机程序设计员要能够围绕( )开展各项活动，招之即来，来之能干。  
A、公司总体目标      B、软件系统开发      C、自身工作能力      D、职业道德规范
8. 遵纪守法指的是计算机程序设计员要遵守职业纪律和与职业相关的( )。  
A、刑法、民法、劳动法      B、保密法、劳动法等其他法律  
C、法律、法规、商业道德      D、道德规范
9. 计算机程序员掌握着用户软件系统的重要信息，因此要求程序设计人员必须具备( )的职业道德。  
A、严谨务实      B、工作耐心      C、谦虚谨慎      D、严守机密
10. 计算机程序设计员在工作中要从客观实际出发，不懂不装懂，多向用户学习，切忌( )。  
A、服务第一      B、一切向钱看      C、客户第一      D、主观臆断
11. 计算机由五部分构成，其中( )和运算器组成一个整体，叫中央处理器，是硬件系统的核心。  
A、存储器      B、寄存器      C、控制器      D、加法器
12. 下列关于系统总线的说法中，错误的是( )。  
A、能够实现部件与部件之间的连接      B、能够实现部件与部件之间的信息传输  
C、具有存储信息的功能      D、是计算机系统的重要组成部分
13. 主机和 I/O 设备通常是按照各自独立的时序工作的，因此往往需要接口进行( )以满足各种时序的要求。  
A、等待      B、缓冲暂存      C、组装和分解      D、检测和复位
14. 下列中断不属于外中断的是( )。  
A、磁盘操作引起的中断      B、断电引起的中断  
C、数据校验错引起的中断      D、CRT 显示器引起的中断
15. 下列属于计算机输入设备的有( )。  
A、扫描仪      B、显示器      C、绘图仪      D、打印机
16. 程序是( )。

- A、解决某个问题的计算机语言的有限命令的有序集合  
B、解决某个问题的文档资料  
C、计算机语言  
D、计算机的基本操作
17. 在数据类型分类中，算数类型包括：( )。  
A、指针、数组、类  
B、结构、指针、数组  
C、共用体、类、引用  
D、字符型、整型、实型
18. 汇编语言源程序可使用的语句有三种：指令语句、( )和宏指令语句。  
A、宏调用语句  
B、伪指令语句  
C、算术指令语句  
D、逻辑指令语句
19. 代码优化可在( )的不同阶段进行。  
A、程序编写  
B、编译  
C、代码生成  
D、代码运行
20. 从功能的角度看，操作系统是对计算机资源（包括硬件和软件等）进行( )的程序。  
A、输入和输出  
B、管理和控制  
C、汇编和执行  
D、优化和保障
21. 数据结构一般包含三个方面：( )、数据的存储结构和对数据的操作。  
A、数据之间的关系  
B、数据的逻辑结构  
C、数据的组织结构  
D、数据元素的集合
22. 数组顺序存储的优点在于可以( )存取或修改数组元素的值。  
A、线性地  
B、连续  
C、顺序  
D、随机
23. 链表适用于数据元素个数( )、插入、删除频繁的情形。  
A、较少  
B、较多  
C、固定  
D、不定
24. 线性表是由( )的数据元素组成的有限序列。  
A、相同类型  
B、不同类型  
C、有序  
D、无序
35. 在栈中，不允许插入和删除的一端称为( )。  
A、进栈  
B、出栈  
C、栈顶  
D、栈底
26. 多用户操作系统按用户与计算机的关系、CPU 响应的及时性可以分为( )。  
A、单任务操作系统、多任务操作系统  
B、网络操作系统、非网络操作系统  
C、批处理操作系统、分时操作系统、实时操作系统  
D、分布式操作系统、非分布式操作系统
27. 下列有关进程的叙述，错误的是( )。  
A、一个进程可以涉及到一个或几个程序的执行  
B、进程是静态的，而程序是动态的  
C、一个单一的程序可被包括在一个或几个进程的使用之中  
D、进程和程序是两个不同的概念
28. 为使程序能正确执行，需对逻辑地址有关的指令进行相应调整，这一过程称为( )。  
A、静态分配  
B、动态分配  
C、地址重定位  
D、内存重定位
29. 设备管理是指计算机系统除了 CPU 和内存以外的所有( )的管理。  
A、输入、输出设备  
B、存储设备  
C、系统设备  
D、主机外接设备
30. 一个作业从进入系统到运行结束，一般须经过提交、后备、( )、完成四个状态阶段。  
A、存储  
B、输出  
C、执行  
D、调度
31. 在队列中，( )进入队列的元素最先出队。  
A、最先  
B、最后  
C、中间  
D、按需
32. 数据库的管理和维护是在( )的控制下实现，并为各种用户提供共享。  
A、操作系统  
B、数据库管理系统  
C、数据库系统  
D、数据结构

33. 通常一个数据库的( )是由数据结构、数据操作和完整性约束三个部分组成的。  
A、数据模型 B、管理系统 C、管理模型 D、数据元素
34. 网络编程是指实现网络进程( )的编程。  
A、正常运行 B、安全通讯 C、分层次 D、正常启动
35. 使用脚本语言的目的是与( )语言一起实现在一个 Web 页面中链接多个对象,与 Web 客户交互作用,从而可以开发客户端的应用程序等。  
A、PHP B、HTML C、C# D、JAVA
36. 组件技术是分布式( )的技术。  
A、面向过程 B、面向对象 C、面向结构 D、模块化
37. 在需求分析阶段,确定系统的功能要求,就是确定( )。  
A、要解决的问题是什么 B、项目的验收标准  
C、系统的规模 D、系统必须完成的所有功能
38. 软件模块化有很多优点,下列不属于软件模块化优点的是( )。  
A、降低软件开发和维护的难度 B、降低软件的开发成本  
C、使软件的结构清晰 D、提高软件的安全性
39. 编码是把软件设计的结果转换成某种( )的书写程序。  
A、机器语言 B、程序设计语言 C、面向过程 D、面向对象
40. 软件测试作为软件工程的一个阶段,它的根本任务是( )。  
A、保证软件的质量 B、保证开发进度  
C、发现和纠正所有错误 D、验证软件的正确性
41. 软件管理按时间可划分为生产管理和( )。  
A、技术管理 B、成本管理 C、使用维护管理 D、开发进度管理
42. 所谓坚固性是指当引入了( )的输入时,软件仍能继续正常工作的程度。  
A、不合理 B、大量 C、各种类型 D、连续性
43. 使用( )开发软件时,在整个开发过程中都使用统一的软件概念:类和对象。  
A、面向过程方法 B、面向对象方法  
C、模块化设计方法 D、结构化设计方法
44. 网络适配器俗称网卡,它是提供( )与计算机相连的接口。  
A、双绞线 B、光纤 C、交换机 D、通信网络
45. 计算机网络按( )可分为局域网和广域网。  
A、通信介质 B、拓扑结构  
C、信号频带占用方式 D、规模和覆盖范围
46. 域名的级数通常不超过( )。  
A、3 B、4 C、5 D、6
47. OSI 参考模型的每一层均有自己的一套功能集,并与( )交互作用。  
A、相邻的上层 B、相邻的下层  
C、相邻的上层和下层 D、以下的各层
48. TCP/IP 是 TCP、IP、UDP、ARP、ICMP 以及其它的一些被称为( )的协议总称。  
A、网络协议 B、局域网协议 C、广域网协议 D、子协议
49. 文件系统安全涉及用户的验证、完整性检查和( ),还包括了对文件系统加密。  
A、用户的注册 B、恢复 C、备份 D、文件管理
50. 下列叙述中,( )不是保证 Web 服务器安全的措施。  
A、可以通过域名、IP 地址、用户和分组来禁止访问 Web 服务器  
B、基于目录文档的权限是分层的  
C、一个文档的一部分可以根据安全规则被隐蔽  
D、通过重启服务器来修改用户访问控制列表

51. 防火墙通过检测( )和 Internet 之间的通信以跟踪网络漏洞或内部人员的不法行为。  
A、Web 服务器      B、以太网      C、内部网络      D、外部网络
52. “ASCII”中,“S”所代表的英文单词是( )。  
A、Server      B、System      C、Securty      D、Standard
53. 在数据库技术中,DBMS 前两个字母代表的英文单词是( )。  
A、Double      B、Debug Baud      C、Database      D、Default Boot
54. 在软件工程中,统一建模语言的英文缩写是( )。  
A、UDP      B、TCP      C、UML      D、LAN
55. 在计算机网络领域中,HTTP 所代表的英文是( )。  
A、High Text Transfer Protocol      B、Higher Time Transmission Private  
C、Hypertext Transfer Protocol      D、Host Structure Text Path
56. 商标是指商品的生产者、经营者或( )的提供者用以标明自己所生产、经营的商品或提供的服务与其他人相区别的标记。  
A、许可证      B、售后服务      C、商业服务      D、技术服务
57. 下列关于“鼠标属性”窗口的叙述,正确的是( )。  
A、可初始化鼠标      B、可设置鼠标指针的外观  
C、可设置鼠标移动的步长      D、可设置鼠标移动的角度
58. 若要使安装的打印机可供网络上其他人使用,则需要在“打印机共享”窗口中选定( )项,并输入相应的名字。  
A、本地打印机      B、网络打印机      C、共享为      D、打印机名
59. 详细设计也称为( )。  
A、过程设计      B、逻辑设计      C、对象设计      D、事件设计
60. 在详细设计阶段,模块接口的细节包括( )数据及局部数据的全部细节。  
A、全局      B、特定      C、输入、输出      D、测试
61. 在程序流程图中,“过程”用( )来表示。  
A、椭圆形      B、菱形      C、箭头      D、四方形
62. 由于在程序流程图中,代表控制流的箭头不受任何约束,容易导致随意转移,破坏结构化程序的( )。  
A、过程      B、结构      C、算法      D、完整
63. 盒图又称 N-S 图,它的作用域比较明显,又不同于程序流程图那样可以随意转移控制,是一种良好的( )设计工具。  
A、管理程序      B、数据处理程序      C、结构程序      D、面向对象程序
64. 算法描述语言的语法并不十分严格,主要由符号、表达式、( )、控制语句等组成。  
A、判断语句      B、注释语句      C、赋值语句      D、选择结构
65. 在详细设计阶段确定模块功能要求时,主要从以下几方面来分析:( )、输出、主要过程、主要算法等。  
A、输入      B、接口      C、功能      D、数据类型
66. 编码的目的是把软件设计的( )转换成用某种程序设计语言书写的程序。  
A、过程      B、方法      C、算法      D、结果
67. 对源程序质量的总要求是( )、简明、清晰和较高的执行效率。  
A、安全、高效      B、正确、可靠      C、容易理解      D、易维护
68. 编码风格是指( )。  
A、书写程序的习惯和特点      B、程序的排版格式和程序的结构特点  
C、编写程序的方式和表达的格局      D、书写规范和排版格式
69. 为了提高程序效率,应尽量避免采用多维数组和( )。  
A、逻辑变量      B、构造变量      C、复杂的表格      D、枚举类型

70. ( )就是“从一般原理或前提出发,经过排除及精化来推导出结论”的调试策略。  
A、试探法 B、回溯法 C、归纳法 D、演绎法
71. 以下属于“边界测试”中“边界值”的是( )。  
A、函数或过程的最后一条语句  
B、刚好小于、等于或大于最小值或最大值  
C、循环的最后一条语句  
D、数组的最大一个元素
72. 在单元测试方法中,测试软件是根据( )的过程设计测试用例,然后按照设计好的测试用例逐一进行测试。  
A、概要设计 B、算法 C、详细设计 D、控制流
73. 黑盒测试法又称功能测试法,它在软件( )上进行测试。  
A、算法 B、接口 C、结构 D、功能
74. 在软件测试方法中,白盒测试法把程序看成是一个透明的盒子,以程序的( )和处理过程为依据,对程序的所有逻辑路径进行细致的检查。  
A、功能 B、流程 C、内部结构 D、外部结构
75. 测试用例是由( )和预期结果构成的。  
A、测试算法 B、数据结构 C、测试数据 D、变量集合
76. 在白盒法的测试用例设计中,( )就是指选择足够多的测试用例,使得运行这些测试用例时,程序的每条可能执行到的路径都至少经过一次。  
A、语句覆盖 B、判定覆盖 C、条件覆盖 D、路径覆盖
77. 测试用例设计时应该注意,一般情况下都应该使用( )。  
A、逻辑覆盖法 B、错误推测法 C、等价类划分法 D、边界值分析法
78. 软件开发的每个阶段都要产生相应的文档,以下不属于基本程序文档的是( )。  
A、程序维护手册 B、软件问题报告 C、软件修改报告 D、变量一览表
79. 在详细设计说明书中,“总体设计”部分主要包括“需求概述”和( )两部分。  
A、项目来源 B、主管部门 C、软件结构 D、参考资料
80. 在测试计划文档中,测试方案、测试项目、测试准备、测试机构和人员属于( )的内容。  
A、引言 B、任务概述 C、计划 D、测试项目说明
81. 按照C语言规定的用户标识符命名规则,不能出现在标识符中的是( )。  
A、大写字母 B、连接符 C、数字字符 D、下划线
82. 下列关于C语言程序的叙述中,不正确的是( )。  
A、C语言程序由一个或多个函数组成  
B、C语言程序总是从第一个函数开始执行  
C、C语言程序中必须含有main( )函数  
D、C语言程序中的语句必须以分号结束
83. 一个C语言源程序是由( )组成。  
A、若干过程 B、若干子程序  
C、若干函数 D、一个主程序和若干子程序
84. 源程序TEST.C经编译产生的目标文件和连接后产生的可执行文件是( )。  
A、TEST.bak和TEST.obj B、TEST.obj和TEST.exe  
C、TEST.ext和TEST.c D、TEST.bak和TEST.exe
85. 整型变量x和y的值相等且为非0值,则下面表达式中结果为零的是( )。  
A、 $x||y$  B、 $x|y$  C、 $x\&y$  D、 $x\hat{y}$
86. 以下定义语句中,错误的是( )。  
A、`int a[]={1,2};` B、`char *a[3];`

C、 char s[10]="test";      D、 int n=5,a[n];

87. 以下程序的输出结果是( )。

```
void main()
{int x=10,y=010;
printf( "%d ,%d\n" , x— —, — —y); }
```

A、 10,10      B、 9,9      C、 9,7      D、 10,7

88. 设有数组定义: char a[ ]="China";则数组 a 所占的空间是( )。

A、 5 个字节      B、 6 个字节      C、 7 个字节      D、 8 个字节

89. 在定义函数时,函数的返回值类型可以缺省,此时该函数返回值隐含的类型是( )。

A、 int      B、 char      C、 void      D、 不确定

90. 若有说明语句: int a,b,c,\*d=&c; 则能正确从键盘读入三个整数并分别赋给变量a、b、c的语句是( )。

A、 scanf("%d%d%d",&a,&b,d);      B、 scanf("%d%d%d",&a,&b,&d);

C、 scanf("%d%d%d",a,b,d);      D、 scanf("%d%d%d",a,b,\*d);

91. 数组定义char a[10]={'0','1','2','3'};包括了( )个元素。

A、 4      B、 5      C、 9      D、 10

92. 判断char型变量ch是否为大写字母的正确表达式是( )。

A、 'A' <=ch<='Z'      B、 (ch>='A') & (ch<='Z')

C、 (ch>='A') && (ch<='Z')      D、 ('A' <=ch)AND('Z' >=ch)

93. 表达式16/5\*sqrt(4.0)/4值的数据类型是( )。(sqrt()为求平方根函数)

A、 int      B、 float      C、 double      D、 不正确

94. 下列C语句格式错的是( )。

A、 int a=10;      B、 a=2: b=3;      C、 int a,b,z;      D、 z=a+b;

95. C语言对于嵌套if语句规定else总是( )匹配。

A、 与之前最近的不带else的if      B、 与之前最近的if

C、 与最外层的if      D、 与最近的{ }之前的if

96. 以下选项中,与k=++n完全等价的表达式是( )。

A、 k=n,n=n+1      B、 n=n+1,k=n      C、 k=n++      D、 k+=n+1

97. 要使下面程序段输出10个整数,则在下划线处填入正确的数是( )。

```
for(i=0;i<=____;) printf("%d\n",i+=2);
```

A、 9      B、 10      C、 18      D、 20

98. 若a为int类型,且其值为5,则执行表达式a+=a-=a\*a后,a的值是( )。

A、 -5      B、 -40      C、 -15      D、 不确定

99. t为int类型,在进入下面的循环之前,t的值为0: while( t=1 ) { ..... } 则以下叙述中正确的是( )。

A、 循环控制表达式的值为0      B、 循环控制表达式的值为1

C、 循环控制表达式不合法      D、 以上说法都不对

100. 执行程序段:

```
int a=1234; printf("%2d\n",a); 则输出结果是( )。
```

A、 12      B、 34      C、 1234      D、 提示出错、无结果

101. 有如下程序

```
main()
{int a=3,b=-1,c=1;
if(a<b)
```

```

    if(b<0) c=0;
    else c++;
    printf("%d\n",c);}

```

该程序的输出结果是( )。

- A、 0                      B、 1                      C、 2                      D、 3

102. 下列可以正确表示字符常量的是( )。

- A、 '\x41'      B、 \008      C、 a      D、 "a"

103. 若有如下定义: int a=10,\*b=&a; 则printf("%d\n",\*b);的输出结果为( )。

- A、 无确定值      B、 a的地址      C、 11      D、 10

104. 运行下面程序:

```

main()
{int x;
 scanf("%d",&x);
 if(x>60) printf("%d",x);
 if(x>50) printf("%d",x);
 if(x>40) printf("%d",x);
 if(x>30) printf("%d",x);}

```

若从键盘输入58,则输出结果是( )。

- A、 58585858      B、 585858      C、 5858      D、 58

105. 以下程序的输出结果是( )。

```

#include <stdio.h>
main()
{int a=2,b=5;
 printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}

```

- A、 a=%2,b=%5                      B、 a=2,b=5  
C、 a=%d,b=%d                      D、 a=%d,b=%d

106. 若有以下程序段, 执行后的输出结果是( )。

```
char*s1="BEIJING",*s2="SHANGHAI"; printf("%d",strlen(strcpy(s1,s2)));
```

- A、 8      B、 7      C、 15      D、 9

107. C语言中, 要求参加运算的数必须是整数或字符的运算符是( )。

- A、 /                      B、 !                      C、 %                      D、 =

108. 函数fabs(x)的功能是( )。

- A、 对x取整      B、 对x取绝对值      C、 对x取平方根      D、 计算x的平方

109. 若有程序段: int \*p,a=6,b=1; p=&a;\*p=10;a=a+b; 执行该程序段后, a的值是( )。

- A、 7      B、 10      C、 11      D、 20

110. 结构化程序设计规定的3种基本控制结构是( )。

- A、 顺序、选择和转向                      B、 层次、网状和循环  
C、 模块、选择和循环                      D、 顺序、选择和循环

111. C标准库函数中, 数学函数的原型在头文件中( )。

- A、 stdio.h      B、 math.h      C、 string.h      D、 ctype.h

112. 设有语句 int a[]={3,4,5,9,8,7};, 则表达式a[1]-a[4]的值是( )。

- A、 -4      B、 6      C、 -6      D、 2

113. 运行程序:

```

main()
{int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

```

```
for(i=0;i<3;i++) printf("%d",x[i][2-i]);  
}
```

则输出结果是( )。

A、 1,5,9,      B、 1,4,7,      C、 3,5,7,      D、 3,6,9,

114. 若定义union ex{int i;float f;char a[10];}x;则sizeof(x)的值是( )。

A、 4      B、 6      C、 10      D、 18

115. 设有定义 enum team{my,your=3,his,her=his+5}; 则枚举元素my,your,her的值分别是( )。

A、 032      B、 134      C、 039      D、 035

116. 已知赋值语句Wang.year=2015;判断Wang是( )类型的变量。

A、 字符或文件      B、 共用体或结构体      C、 整型和枚举      D、 实型或指针

117. 有如下函数调用语句: func(rec1,rec2+rec3,(rec4,rec5,rec6)); 则该函数调用语句中, 含有的实参个数是( )。

A、 3      B、 4      C、 5      D、 6

118. 在调用函数时, 如果实参是简单变量, 它与对应形参之间的数据传递方式是( )。

A、 地址传递      B、 单向值传递  
C、 传递方式由用户指定      D、 由实参传给形参, 再由形参传给实参

119. C语言中的函数( )。

A、 可以嵌套定义      B、 不可以嵌套调用  
C、 可以嵌套调用, 但不能递归调用      D、 嵌套调用和递归调用均可

120. 运行程序: 输出是( )。

```
int fun( int n)  
{int t;  
if(n==0||n==1) t=1;  
else t=n-fun(n-1);  
return t;}  
main()  
{printf("%ld\n",fun(3)); }
```

A、 1      B、 2      C、 3      D、 4

121. 在C语言中, 形参的缺省存储类型是( )。

A、 auto      B、 register      C、 static      D、 extern

122. 在C程序中, 可把整型数以二进制形式存放到文件中的函数是( )。

A、 fprintf函数      B、 fread函数      C、 fwrite函数      D、 fputc函数

123. 下列属于C语言合法字符常数的是( )

A、 '\\ '      B、 " B "      C、 '\xk2'      D、 "\0"

124. 函数调用语句fseek(fp, 10, 1)的含义是( )。

A、 将文件指针移到距离文件头10个字节处  
B、 将文件指针移到距离文件尾10个字节处  
C、 将文件指针从当前位置后移10个字节  
D、 将文件指针从当前位置前移10个字节

125. 在C语言中, 用w+方式打开一个文件后, 可以执行的文件操作是( )。

A、 可任意读写      B、 只读      C、 只能先写后读      D、 只写\

126. 以下( )符合C语言语法的赋值表达式。

A、 d=8+e+f=d+a      B、 8+e=f=d  
C、 d=f=8+e++      D、 d=8+e++=d+7

127. 下列程序执行后的输出结果是 ( )。



```

#define MA(x) x*(x+1)
void main()
{
    int a=2,b=3;
    printf("%d \n",MA(1+a+b));}

```

A、 6                      B、 8                      C、 24                      D、 42

128. 执行语句: for(i=1;i++<4;);后, 变量i的值是 (     ) 。

A、 3                      B、 4                      C、 5                      D不定

129. 当顺利执行了文件关闭操作时, fclose函数的返回值是 (     ) 。

A、 0                      B、 Ture                      C、 -1                      D、 1

130. 下列语句中, 不能将文件型指针fp指向的文件内部指针置于文件头的语句是 (     ) 。

(注: 假定能正确打开文件)

A、 fp=fopen("abc.dat", "w")                      B、 rewind(fp)  
C、 feof(fp)                      D、 fseek(fp, 0L, 0)

131. 下面程序的输出结果是 (     ) 。

```
main() {int x=5,y=9,z=1,t; t=(x>y||x>z); printf("%d\n",t); }
```

A、 1                      B、 0                      C、 5                      D、 3

132. 下列程序执行后的输出结果是 (     ) 。

```
main()
{ int x='d'; printf("%c\n",'A'+(x-'a'+1)); }
```

A、 G                      B、 H                      C、 E                      D、 J

133. 下面能正确进行字符串赋值操作的语句是 (     ) 。

A、 char s[5]={"\ABCDE"}                      B、 char s[5]={'A','B','C','D','E'};  
C、 char \*s;s={"ABCDEF"};                      D、 char \*s;scanf("%s",s);

134. 下列程序执行后的输出结果是 (     ) 。

```
main()
{ char arr[2][5]; strcpy(arr, "love");
  strcpy(arr[1], "you"); arr[0][4]='$'; printf("%s\n",arr); }
```

A、 love                      B、 love\$you                      C、 you                      D、 \$you

135. 设有说明语句: char a='\72'; 则变量a (     ) 。

A、 包含1个字符                      B、 包含2个字符                      C、 包含3个字符                      D、 说明不合法

136. 有如下程序段

```
int a=14,b=15,x; char c='A'; x=(a&&b)&&(c<'B');
```

执行该程序段后, x的值为 (     ) 。

A、 ture                      B、 false                      C、 0                      D、 1

137. 若变量a是int类型, 执行语句: a='A'+1.6; 后, 正确的叙述是 (     ) 。

A、 a的值是字符C                      B、 a的值是浮点型  
C、 不允许字符型和浮点型相加                      D、 a的值是字符'A'的ASCII值加1

138. 下面程序段的输出结果是 (     ) 。

```
char s[]="\101\111abc\0"; printf("%s\n",s);
```

A、 \AIabc\0                      B、 \101\111\abc\0  
C、 \101\111\abc                      D、 \AIabc

139. 运行下面程序:

```
main()
{char c[][6]={"AAAA","BBB","CCC","DDD"};
printf("\n%s\n",c[1]); }
```

则输出结果是 (     ) 。

A、"AAAA"      B、"BBB"      C、"BBBCCC"      D、"CCDDDD"

140. 下面程序的输出结果是 ( )。

```
main() { int x=177; printf("%o\n",x); }
```

A、 177      B、 261      C、 -61      D、 61

141. 下面程序的输出结果是 ( )。

```
main() { int x=10; x+=(x=8); printf("%d\n",x); }
```

A、 10      B、 8      C、 18      D、 16

142. 下面程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{
    int s,k;
    for(s=1,k=2;k<5;k++) s+=k;
    printf("%d\n",s);
}
```

A、 1      B、 9      C、 10      D、 15

143. 运行下面程序:

```
main()
{ int k=3,i=2,m; m=(k-=i*=k); printf("%d %d %d\n",m,k,i); } 则输出结果是 ( )。
```

A、 -3 -3 6      B、 -1 -1 6      C、 3 3 6      D、 1 1 2

144. 设 x、y 均为变量，且 x=5，y=4，则下面语句的输出结果是 ( )。

```
printf("%d,%d\n",x--,--y);
```

A、 5,4      B、 4,4      C、 4,3      D、 5,3

145. 以下叙述正确的是 ( )。

A、do-while语句构成的循环不能用其它语句构成的循环来代替。

B、do-while语句构成的循环只能用break语句退出。

C、用do-while语句构成的循环,在while后的表达式为非零时结束循环。

D、用do-while语句构成的循环,在while后的表达式为零时结束循环。

146. 若有语句scanf("%d%d",&a,&b);要使变量a,b分别得到10和20,正确的输入形式为 ( )。

A、 10 20      B、 10,20      C、 1020      D、 10:20

147. 若k为整型变量,则下面while循环执行的次数为 ( )。

```
k=10; while(k==0) k=k-1;
```

A、 0次      B、 1次      C、 10次      D、 无限次

148. 有如下程序

```
fib(int n)
{if(n>2)
    return(fib(n-1)+fib(n-2));
else
    return(2);}
main()
```

```
{printf("%d\n",fib(3));} 该程序的输出结果是 ( )。
```

A、 2      B、 4      C、 6      D、 8

149. 设x、y、t均为int型变量,则执行语句: x=y=2;t=++x||++y;后,y的值为 ( )。

A、 不确定      B、 2      C、 3      D、 1

150. 有以下程序段: int k=0; while(k) k++; 则while 循环执行的次数是 ( )。

A、 无限次      B、 有语法错,不能执行

- C、一次也不执行      D、执行1次
151. 函数strlen("1234\0xy")的值为 ( )。
- A、7      B、8      C、4      D、9
152. 以下存储类型只有在使用时才为该类型变量分配内存的是 ( )。
- A、auto和static      B、auto和register  
C、register和static      D、static和extern
153. 有以下定义 #include char a[10], \*b=a; 不能给a数组输入字符串的语句是 ( )。
- A、gets(a);      B、gets(a[0]);      C、gets(&a[0]);      D、gets(b);
154. 下列运算符中优先级最高的是 ( )。
- A、<      B、+      C、&&      D、!=
155. 已知x=43, ch='A', y=0; 则表达式x=y && ch<'B' && !y的值是 ( )。
- A、0      B、语法错      C、1      D、“假”
156. 若希望当A的值为奇数时, 表达式的值为“真”。A的值为偶数时, 表达式的值为“假”。则以下能满足要求的表达式是 ( )。
- A、A%2==1      B、!(A%2==0)      C、!(A%2)      D、A%2
157. 执行以下语句后b的值为 ( )。
- ```
int a,b,c; a=b=c=1; ++a||++b&&++c;
```
- A、1      B、2      C、错误      D、0
158. 不合法的常量是 ( )。
- A、'\2'      B、'""' (外面是单引号)      C、""      D、"\483"
159. 若有以下定义 char s='\092'; 则该语句\_\_\_\_\_。
- A、使s的值包含一个字符      B、定义不合法, s的值不确定  
C、使s的值包含4个字符      D、使s的值包含3个字符
160. 执行下列语句float f=3.9;int a=4;f=(int)f+a;后f的值是\_\_\_\_\_。
- A、7.9      B、7.0      C、7      D、出错

**二、判断题(第 161 题~第 200 题。将判断结果填入括号中。正确的填“√”，错误的填“×”。每题 0.5 分，满分 20 分。)**

161. ( ) 文件是一个具有符号名的一组相关联元素的集合，可以有序，也可以无序。
162. ( ) 软件项目可行性分析的研究内容包括：技术可行性、经济可行性、运行可行性以及法律可行性等。
163. ( ) 计算机网络中，每台计算机是相互依赖的。
164. ( ) 计算机网络的主要目的是突破地域范围的限制，实现集中管理。
165. ( ) 知识产权包括著作权和工业产权两部分。
166. ( ) 计算机程序设计员的职业道德是计算机程序设计员在社会生活中的行为规范。
167. ( ) 计算机程序设计员的职业道德修养，主要是指职业活动、职业规范、职业资格以及职业能力的修养。
168. ( ) 计算机程序设计员要谦虚谨慎、严格按照工作程序及相关文档的规范开展工作。
169. ( ) 计算机程序设计员不需要做“通才”和“杂家”，那样会影响计算机程序设计员的本职工作。
170. ( ) 指令系统属于计算机软件的范畴。
171. ( ) 著作权是指作者及其他著作权人对其文学、艺术、科学作品所享有的人身权利和财产权利的总称。
172. ( ) 专利权人具有转让专利和许可他人实施其专利的义务。
173. ( ) 商标权的取得有两种方式，即原始取得和注册取得。

174. ( ) 劳动关系主要是指劳动者和公司管理人员在实现劳动的过程中发生的社会关系。
175. ( ) 在 Windows 系统中，通过单击“控制面板”中的“日期和时间”选项卡，可进行日期、时间和时区等设置。
176. ( ) 打印时间、优先级、驱动程序、是否后台打印等设置，需要在“打印机属性”的“常规”选项卡界面中来完成。
177. ( ) 在安装调制解调器时，若计算机不能自动识别其型号，可插入厂商提供的软盘或光盘，单击“从磁盘安装”按钮，进行手动安装驱动程序。
178. ( ) 版本控制是一种对软件开发过程中产生的变更进行标识、组织、管理和控制的管理方法。
179. ( ) PDL 也称伪码，用来具体描述程序编码的细节。
180. ( ) 在测试分析报告文档中，“测试计划执行情况”包括三项内容：测试项目、测试机构和人员、测试结果。
181. ( ) 以“学生成绩管理系统”界面设计为例，“成绩查询”模块可分为多个子模块，则应该为这些子模块分别设计界面。
182. ( ) 源程序文档化设计是指正确的代码书写规范。
183. ( ) 数据说明的次序应该规范，当多个变量名在一个语句中定义时，应该按照字母顺序排列这些变量。
184. ( ) 输入输出程序应具有复杂、美观且功能丰富的输入图形界面。。
185. ( ) 在 C 语言中，枚举元素表中的元素有先后次序，可以进行比较。
186. ( ) switch, typedef, continue 均是 C 语言关键字。
187. ( ) 在 C 程序中，逗号运算符的优先级最低。
188. ( ) 在 C 程序中，每行只能写一条语句。
189. ( ) 在 C 程序中，APH 和 aph 是两个不同的变量
190. ( ) 输入项可以是一个实型常量，如：scanf ("%f", 3.5) 。
191. ( ) 字符 '\0' 是字符串的结束标记，其 ASCII 代码为 0。
192. ( ) 算述运算\*、/、+和-具有相同的优先级。
193. ( ) 若有说明：int a[2][4]={0}；表示数组 a 中只有数组元素 a[0][0]可以得到初值 0
194. ( ) 打印三行输出的 C 语言程序必须用三条 printf 语句。
195. ( ) 在 C 程序中，main 函数必须位于程序的最前面。
196. ( ) 在 C 程序中，%是只能用于整数运算的运算符。
197. ( ) 若有 int x, 则 (x+1)++ 是一个合法的 c 语言表达式。
198. ( ) 若 a 和 b 类型相同，在执行了语句 a=b 后，b 中的值将放入 a 中，b 中的值不变。
199. ( ) (a=3)>(b=5) 是合法的关系表达式。
200. ( ) 关系表达式 a=b>c 等价于 a=(b>c) ，同时也等价于 a==b>c。