1.2 新建常用工具类

```
数据库连接类 DB
    文件名: DB.java
    所属包: cn.network.shop.util
    方法:
    public static Connection getConnection()
    说明:返回 Connection 对象
    提示:
//5.x
//Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
//connection= DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/shop", "root",
"12345678");
//8.x
Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
connection=
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/shop?useSSL=false&serverTi
mezone=Asia/Shanghai&useUnicode=true&characterEncoding=utf-8", "root", "12345678");
```

DB.java

1.3 新建用户实体类 User

```
文件名: User.java
所属包: cn.network.shop.user
```

成员变量: id,name,password,role,realName,address //和 user 表的字段一 致

方法: 所有成员变量对应的 getter 和 setter 方法,利用 IDEA 自动生成

User.java

1.4 新建用户服务类 UserService

```
文件名: UserService.java
所属包: cn.network.shop.user
方法:
//登录检查
```

public User loginCheck(String name,String password)

说明:根据传入的用户名 name 和密码 password 检索数据库,如果匹配,返回该用户的完整数据 User 对象:否则,返回 null。

UserService.java

```
public class UserService {
   /**
    * 登录检查
    * @param name:账号
    * @param password: 密码
    * @return User 对象
   public static User loginCheck(String name,String password){
       User user=null;
       try {
          //1.连接数据库
          Connection connection = DB.getConnection();
          //2. 创建预编译对象
          String sql = "select * from user where name=? and password=md5(?)";
          PreparedStatement ps = connection.prepareStatement(sql);
          ps.setString(1,name);
          ps.setString(2,password);
          //3.执行sqL
          ResultSet rs = ps.executeQuery();
          //4. 读取数据
          if(rs.next()){
              user=new User();
              user.setId(rs.getInt("id"));
              user.setName(rs.getString("name"));
              user.setPassword(rs.getString("password"));
              user.setRole(rs.getInt("role"));
```

```
user.setRealName(rs.getString("realname"));
user.setAddress(rs.getString("address"));
}

//5.释放资源
rs.close();
ps.close();
connection.close();
} catch (SQLException e) {
e.printStackTrace();
}
return user;
}
```

1.5 新建用户登录控制器 ServletLogin

文件名: ServletLogin.java 所属包: cn.network.shop.user 处理的请求路径: /login 重写方法: DoPost()

//1.获得登录表单传入的参数 name, password

//2.调用 UserService 的登录检查方法 loginCheck

//3.根据返回值判断登录是否成功,如果返回的 User 对象不为空,则登录成功, 将该 User 对象以键名"user"存入 session,跳转至首页;否则,登录失败,将登录 失败的信息以键名"loginErrorText"存入 request 中,转发至首页。

ServletLogin.java

```
@WebServlet(name = "ServletLogin",value = "/login")

public class ServletLogin extends HttpServlet {

    protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws

ServletException, IOException {

    //1 获得表单数据

    String name = request.getParameter("name");

    String password = request.getParameter("password");

    String rememberMe = request.getParameter("rememberMe");

    //2 调用业务层的方法

    User user = UserService.loginCheck(name, password);

    if(user!=null){

        ....
    }else {
```

```
}

protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws

ServletException, IOException {

}
}
```