

定点除法

[illegible]

$[x]_{\text{原}}$.					
x^*	0	.					
$[y]_{\text{原}}$.					
y^*	0	.					
$[-y^*]_{\text{补}}$.					

[illegible]

- **INIT** $x + [-y^*]_{\text{补}}$ (减除数)
- 恢复余数
 - **+** x 为正, 上商“1”, $\leftarrow 1$ 位, $+ [-y^*]_{\text{补}}$ (减除数)
 - **-**
 - ◆ **RECOVERY** x 为负, 上商“0”, $+ [y^*]_{\text{补}}$ (恢复余数)
 - ◆ **SUBTRACT** 被恢复的 x , $\leftarrow 1$ 位, $+ [-y^*]_{\text{补}}$ (减除数)
- Sign bit of quotient: $x_0 \oplus y_0 =$

$$\begin{bmatrix} x \\ -y \end{bmatrix}_{\text{原}} =$$

定点除法

[illegible]

$[x]_{\text{原}}$.					
x^*	0	.					
$[y]_{\text{原}}$.					
y^*	0	.					
$[-y^*]_{\text{补}}$.					

[illegible]

- **INIT** $x + [-y^*]_{\text{补}}$ (减除数)
- 加减交替
 - **+** x 为正, 上商“1”, $\leftarrow 1$ 位, $+ [-y^*]_{\text{补}}$ (减除数)
 - **-** x 为负, 上商“0”, $\leftarrow 1$ 位, $+ [y^*]_{\text{补}}$ (加除数)
- Sign bit of quotient: $x_0 \oplus y_0 =$

$$\begin{bmatrix} x \\ - \\ y \end{bmatrix}_{\text{原}} =$$