

MapReduce & YARN

Fiche de Révision Examen

Pr. Btihal El Ghali

1 Introduction à MapReduce

1.1 Exemple Introductif : Calcul du Chiffre d'Affaires

Entreprise Bamboo - 2022

Objectif : Calculer les chiffres d'affaires mensuels

Données : 1000 lignes de ventes

- 1 personne seule : 1 heure
- 20 personnes en parallèle : 3 minutes

Principe : Diviser pour régner - Traitement parallèle

1.2 Définition de MapReduce

Qu'est-ce que MapReduce ?

Framework de programmation Hadoop pour traiter de grandes quantités de données en parallèle de manière fiable et tolérante aux pannes.

Fonctionnement :

1. Les blocs de données sont lus et traités par les tâches **Map** s'exécutant sur les DataNodes où les blocs sont stockés
2. Les sorties des tâches Map sont **shufflées** (mélangées)
3. Les données shufflées sont envoyées aux tâches **Reducer**

2 Composants de MapReduce

2.1 Le Mappeur (Mapper)

Définition

Programme relativement petit avec une tâche fonctionnelle simple

Responsabilités :

- Lire une partie des données d'entrée (un bloc)
- Interpréter les données
- Filtrer, combiner ou transformer si nécessaire
- Produire un flux de paires <Key, Value>

Nombre de Mappers

$$\text{Nombre de Maps} = \left\lceil \frac{\text{Taille du fichier}}{\text{Taille d'un bloc}} \right\rceil$$

Exemple : Fichier 1 Go, bloc 128 Mo → 8 mappers

2.2 Le Réducteur (Reducer)

Définition

Petit programme chargé de réduire les valeurs associées à une clé

Fonctionnement :

1. Données émises par mappeurs regroupées localement par <clé>
2. Pour chaque clé unique : un nœud (réducteur) est choisi
3. Il traite toutes les valeurs de tous les mappeurs pour cette clé
4. Il les réduit à une seule valeur

Sortie des Reducers

Fichiers générés : 1 fichier par reducer sur HDFS

Nombre de reducers :

- Minimum : 1
- Maximum : 4 (généralement)

2.3 Le Combinateur (Combiner)

Définition

Aussi appelé "mini-réducteur" - S'exécute sur le même nœud que le mappeur

Rôle :

- Traite les données de sortie du mappeur **AVANT** de les transmettre au reducer
- **Objectif :** Minimiser les données transférées entre mappeurs et réducteurs
- **Avantage :** Réduire l'encombrement du trafic réseau

Important

Le Combiner n'est PAS obligatoire, mais améliore les performances réseau

3 Exemple Pratique : Température Maximale

Calcul de la température maximale mensuelle

Objectif : Calculer la température max de chaque mois

Données d'entrée :

Date	Température
01012010	26
18012010	27
30012010	29
02022010	18
...	

3.1 Sans Combiner

Phase Map (Node 1) :

01012010 26 → 01 26

18012010 27 → 01 27
30012010 29 → 01 29
02022010 18 → 02 18

Phase Shuffle : Regroupement par clé (mois)

Phase Reduce :

Reducer 1: 01 → [26, 27, 29, 25, 31, 27] → 01 31

Reducer 2: 02 → [18, 17, 19, 15, 13, 14] → 02 19

3.2 Avec Combiner

Phase Map + Combiner (Node 1) :

Mapping:	Combining:
01 26	01 29 (max local)
01 27 →	02 19 (max local)
01 29	
02 18	
02 17	
02 19	

Avantage : Moins de données transférées sur le réseau !

4 Architecture MapReduce (Hadoop 1.x)

4.1 Concepts Clés

Job vs Tâche

Job :

- Composé de nombreuses tâches
- Représente ce que le client veut exécuter
- Un seul job par application

Tâche :

- Un programme Map OU Reduce
- Représente une tâche individuelle

4.2 Composants Hadoop 1.x

Type	Composant	Rôle
Master	JobTracker	Gestion des ressources et traitement de données
Slave	TaskTracker	Exécution des tâches assignées

4.3 JobTracker (Master)

Responsabilités du JobTracker

Gestion des Ressources :

- Maintenir liste des nœuds actifs
- Maintenir liste des slots map/reduce disponibles et occupés
- Affecter les slots disponibles aux tâches

Traitement de Données :

- Ordonner aux TaskTrackers de démarrer les tâches
- Surveiller l'exécution des tâches
- Redémarrer les tâches ayant échoué

4.4 TaskTracker (Slave)

Responsabilités :

- Exécuter les tâches assignées par JobTracker
- Signaler périodiquement le progrès au JobTracker

5 Limitations de MapReduce v1

5.1 Limitation 1 : Unicité du JobTracker

Single Point Of Failure (SPOF)

Problème :

- JobTracker est unique
- S'il tombe en panne : TOUS les travaux sont perdus
- Jobs sont à SPOF

Bottleneck chez Yahoo :

- 5,000 nœuds avec 1 seule machine JobTracker
- 40,000 tâches exécutées en parallèle

5.2 Limitation 2 : Slots Non Interchangeables

Problème de Flexibilité

Situation :

- Nombre fixe de slots Map et slots Reduce (défini par admin)
- Slots NON interchangeables
- Si tous slots Map pris : on ne peut pas utiliser slots Reduce libres
- Vice versa également

Conséquence : Mauvaise utilisation du cluster

5.3 Limitation 3 : Uniquement MapReduce

Applications Non Supportées

Hadoop 1.0 supporte UNIQUEMENT les jobs programmés en MapReduce

Applications non supportées :

- **Giraph** : Traitement de graphes (Facebook)
- **Spark** : Traitement en mémoire vive
- **Storm & Flink** : Ingestion de flux temps réel

6 YARN - La Solution (Hadoop 2.x)

6.1 Origine

Yahoo ! - 2010

Ingénieurs de Yahoo! ont développé une architecture complètement nouvelle de Hadoop qui corrige toutes les limitations de MapReduce v1

6.2 YARN - Yet Another Resource Negotiator

Principe de YARN

Au lieu d'avoir un seul JobTracker, YARN introduit 3 composants :

1. **Resource Manager (RM)** : Gestionnaire de cluster
 - Suit les nœuds actifs
 - Suit les ressources disponibles
 - Affecte les ressources aux tâches
2. **Application Master (AM)** : JobTracker court-vécu
 - Un AM par Job soumis
 - Contrôle l'exécution des tâches de ce job uniquement
3. **Node Manager (NM)** : Remplace TaskTracker
 - Démarre les Application Masters
 - Gère les conteneurs

6.3 Avantages de YARN

- **Coordination distribuée** : Cycle de vie des jobs réparti sur toutes les machines
- **Plus de tâches en parallèle** : Grâce aux AM distribués
- **Évolutivité accrue** : Plus de bottleneck sur un seul JobTracker
- **Pas de SPOF** : La panne d'un AM n'affecte qu'un seul job

7 Composants de YARN

7.1 Resource Manager (RM)

Master Daemon

S'exécute en tant que master daemon sur une machine dédiée

Responsabilités :

- Connaît les nœuds actifs
- Connaît les ressources disponibles sur le cluster
- Affecte les ressources aux applications

Équivalent Hadoop 1.x

JobTracker (partie gestion des ressources)

7.2 Application Master (AM)

Short-Living JobTracker

Démarré lorsque l'utilisateur soumet une application - Un AM par Job

Responsabilités :

- Coordonne l'exécution de toutes les tâches de l'application
- Surveille les tâches
- Redémarre les tâches ayant échoué
- Demande les ressources au Resource Manager

Équivalent Hadoop 1.x

JobTracker (partie traitement de données)

7.3 Node Manager (NM)

Remplace TaskTracker

Gère les ressources et processus sur chaque nœud esclave

Responsabilités :

- Fournit des ressources de calcul sous forme de **conteneurs**
- Gère les processus à l'intérieur des conteneurs
- Lance les Application Masters
- Plus de nombre fixe de slots : **conteneurs dynamiques**

Équivalent Hadoop 1.x

TaskTracker

7.4 Container

Unité de Ressources Dynamique

Remplace les slots fixes de Hadoop 1.x

Caractéristiques :

- Peut exécuter différents types de tâches
- Créés dynamiquement (pas de nombre fixe)
- Taille variable selon ressources : mémoire, CPU, disque, E/S réseau
- **Interchangeables** : Plus de distinction Map/Reduce

Équivalent Hadoop 1.x

Slots (Map slots + Reduce slots fixes)

8 Processus de Soumission d'Application YARN

1. **Client** soumet application au Resource Manager
2. **Resource Manager** alloue un conteneur pour l'Application Master
3. **Node Manager** lance l'Application Master
4. **Application Master** s'enregistre auprès du Resource Manager
5. **Application Master** négocie les ressources (conteneurs)
6. **Node Managers** lancent les conteneurs pour les tâches
7. **Tâches** s'exécutent et reportent leur progrès à l'AM
8. **Application Master** informe le RM de la complétion
9. **Application Master** se termine

9 MapReduce v2 (MRv2)

Qu'est-ce que MRv2 ?

Dans YARN, MapReduce est dégradé en rôle d'application distribuée et s'appelle MRv2

MRv2 :

- Ré-implémentation du moteur classique MapReduce
- S'exécute au-dessus de YARN
- N'est plus le seul framework possible
- Devient une application parmi d'autres

10 Analogie : Start-up → Grande Entreprise

10.1 MapReduce (Hadoop 1.x) = Start-up

Petite Entreprise

Structure :

- **1 seul chef de projet** (JobTracker)
 - Gère tous les projets
 - Gère les ressources humaines
 - Gère le staffing
- **Développeurs** (TaskTrackers)
 - Réalisent les projets
 - Sous la direction du chef de projet unique

Problème : Le chef de projet devient un goulot d'étranglement !

10.2 YARN (Hadoop 2.x) = Grande Entreprise

Entreprise Évolué

Nouvelle Structure :

- **Gestionnaire de ressources** (Resource Manager)
 - Visibilité globale sur la société
 - Alloue les développeurs aux projets
- **Plusieurs chefs de projet** (Application Masters)
 - Un chef par projet
 - Demande des ressources au gestionnaire
- **Chefs d'équipe** (Node Managers)
 - Responsables d'un petit nombre de développeurs
- **Développeurs** (Containers)
 - Flexibles, peuvent travailler sur différents projets

Avantage : Distribution de la charge et spécialisation !

11 Comparaison Hadoop 1.x vs 2.x

11.1 Améliorations Mesurées (Yahoo)

Résultats après Hadoop 2.0

- ×2 nombre de tâches exécutées par jour
- ×2 utilisation du CPU
- ×2.5 nombre de tâches de tous les jobs

11.2 Tableau Comparatif

Critère	Hadoop 1.x	Hadoop 2.x (YARN)
Gestion Ressources	JobTracker unique	Resource Manager
Gestion Jobs	JobTracker unique	Application Master (1 par job)
Exécution Tâches	TaskTracker	Node Manager
Unité Ressource	Slots fixes (Map/Reduce)	Containers dynamiques
SPOF	Oui (JobTracker)	Non (RM redondant possible)
Scalabilité	Limitée (1 JobTracker)	Excellente (AM distribués)
Flexibilité Slots	Non interchangeables	Containers interchangeables
Applications	MapReduce uniquement	MapReduce, Spark, Giraph, Storm, Flink, etc.
Utilisation Cluster	Moyenne	Optimale

11.3 Équivalences des Composants

Rôle	Hadoop 1.x	Hadoop 2.x
Gestion ressources	JobTracker	Resource Manager
Gestion job	JobTracker	Application Master
Exécution tâches	TaskTracker	Node Manager
Unité de calcul	Slot (Map/Reduce)	Container

12 Architecture Complète

12.1 Hadoop 1.x - Calcul Distribué

HDFS + MapReduce v1

Couche Stockage :

- NameNode (Master)
- Secondary NameNode
- DataNodes (Slaves)

Couche Traitement :

- JobTracker (Master)
- TaskTrackers (Slaves)

12.2 Hadoop 2.x - Calcul Distribué

HDFS + YARN + Applications

Couche Stockage :

- Active NameNode (Master)
- Standby NameNode (HA)
- DataNodes (Slaves)

Couche Gestion Ressources :

- Resource Manager (Master)
- Node Managers (Slaves)

Couche Applications :

- Application Masters (1 par job)
- Containers (dynamiques)

Applications Supportées :

- MapReduce v2
- Apache Spark
- Apache Giraph
- Apache Storm
- Apache Flink
- Etc.

13 Points Clés pour l'Examen

13.1 Formules et Calculs

Formules Essentielles

Nombre de Mappers :

$$\text{Nb Mappers} = \lceil \frac{\text{Taille fichier}}{\text{Taille bloc HDFS}} \rceil$$

Exemple : 1 Go / 128 Mo = 8 mappers

Nombre de Reducers :

- Minimum : 1
- Maximum : 4 (généralement)
- Déterminé par le nombre de clés uniques

Fichiers de sortie :

$$\text{Nb fichiers sortie} = \text{Nb reducers}$$

13.2 Concepts à Maîtriser

MapReduce

1. Mapper : Produit paires <Key, Value>
2. Shuffle : Regroupe par clé
3. Combiner : Mini-reducer local (optionnel)
4. Reducer : Agrège valeurs par clé

Hadoop 1.x

- **JobTracker** : Master unique (SPOF)
- **TaskTracker** : Slaves
- **Slots** : Fixes, non interchangeables
- **Applications** : MapReduce uniquement

Hadoop 2.x (YARN)

- **Resource Manager** : Gestion ressources globale
- **Application Master** : 1 par job (short-lived)
- **Node Manager** : Gestion conteneurs
- **Containers** : Dynamiques, interchangeables
- **Applications** : Multiples frameworks

13.3 Limitations Hadoop 1.x

3 Limitations Majeures

1. **SPOF JobTracker** : Panne = perte de tous les jobs
2. **Slots fixes** : Map/Reduce non interchangeables
3. **MapReduce only** : Pas d'autres frameworks

13.4 Avantages YARN

Améliorations YARN

- Pas de SPOF (AM distribués)
- Containers dynamiques et flexibles
- Support multi-frameworks
- Meilleure utilisation cluster
- Scalabilité accrue

13.5 Questions Types

Questions Fréquentes

Q1 : Combien de mappers pour un fichier de 500 Mo avec blocs de 128 Mo ?

R1 : $\lceil 500/128 \rceil = 4$ mappers

Q2 : Quelle est la différence entre JobTracker et Application Master ?

R2 : JobTracker est unique et gère tous les jobs (SPOF). Application Master : un par job, distribué.

Q3 : Pourquoi utiliser un Combiner ?

R3 : Réduire le trafic réseau en pré-agrégeant les données localement avant le shuffle.

Q4 : Quelle amélioration apporte YARN pour les slots ?

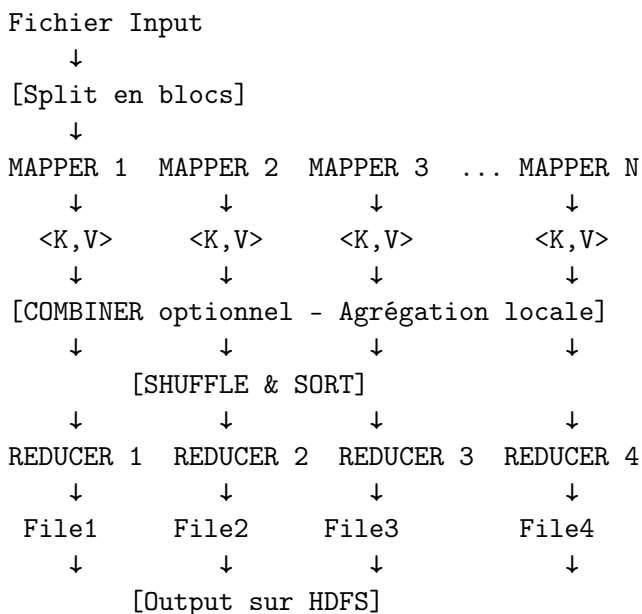
R4 : Containers dynamiques et interchangeables vs slots fixes Map/Reduce.

Q5 : Combien de fichiers génère un job avec 3 reducers ?

R5 : 3 fichiers (1 par reducer)

13.6 Schéma Mental

Pipeline MapReduce Complet



Bonne révision et bon courage pour l'examen !