Отчёт по лабораторной работе 9

Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

Коне Абубакар

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	27

Список иллюстраций

2. 1	Программа lab9-1.asm	1
2.2	Запуск программы lab9-1.asm	8
2.3	Программа lab9-1.asm	9
2.4		10
2.5	Программа lab9-2.asm	11
2.6		12
2.7	Дизассимилированный код	13
2.8	Дизассимилированный код в режиме интел	13
2.9	Точка остановки	14
2.10	Изменение регистров	15
2.11	Изменение регистров	16
2.12	Изменение значения переменной	17
2.13	Вывод значения регистра	18
2.14	Вывод значения регистра	19
2.15	Вывод значения регистра	20
2.16	Программа lab9-4.asm	21
2.17		22
		23
2.19	Отладка	24
2.20	Код исправлен	25
		26

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

- 1. Создал каталог для выполнения лабораторной работы № 9, перешел в него и создал файл lab9-1.asm.
- 2. В качестве примера рассмотрим программу вычисления арифметического выражения f(x) = 2x + 7 с помощью подпрограммы calcul. В данном примере x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме.

```
lab9-1.asm
                                                               વિ
              \oplus
Открыть ▼
                              ~/work/arch-pc/lab09
%<u>include 'in_out</u>.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите <u>ж</u>: ',0
result: DB '2x+7=',0
SECTION .bss
x: RESB 80
rez: RESB 80
                                                   I
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax, result
call sprint
mov eax,[rez]
call iprintLF
call quit
_calcul:
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [rez],eax
ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.1: Программа lab9-1.asm

```
[aboubakarkone@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[aboubakarkone@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[aboubakarkone@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 4
2x+7=15
[aboubakarkone@fedora lab09]$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab9-1.asm

3. Изменил текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения f(g(x)), где x вводится с клавиатуры, f(x)=2x+7, g(x)=3x-1.

```
lab9-1.asm
                                                             િ
Открыть 🔻
              \oplus
                             ~/work/arch-pc/lab09
rez: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
                         I
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax, result
call sprint
mov eax,[rez]
call iprintLF
call quit
_calcul:
call _subcalcul
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [rez],eax
ret ; выход из подпрограммы
_subcalcul:
mov ebx,3
mul ebx
sub eax,1
ret
```

Рис. 2.3: Программа lab9-1.asm

```
[aboubakarkone@fedora lab09]$
[aboubakarkone@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[aboubakarkone@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[aboubakarkone@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 4
2(3x-1)+7=29
[aboubakarkone@fedora lab09]$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab9-1.asm

4. Создал файл lab9-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!).

```
lab9-2.asm
Открыть 🔻
                             ~/work/arch-pc/lab09
SECTION .data
msg1: db "Hello, ",0x0
msglLen: equ $ - msgl
msg2: db "world!",0xa
msg2Len: equ $ - msg2
SECTION .text
global <u>start</u>
                                I
_start:
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msgl
mov edx, msglLen
int 0x80
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80
mov eax, 1
mov ebx, 0
int 0x80
```

Рис. 2.5: Программа lab9-2.asm

Получил исполняемый файл. Для работы с GDB в исполняемый файл необходимо добавить отладочную информацию, для этого трансляцию программ необходимо проводить с ключом '-g'.

Загрузил исполняемый файл в отладчик gdb. Проверил работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r).

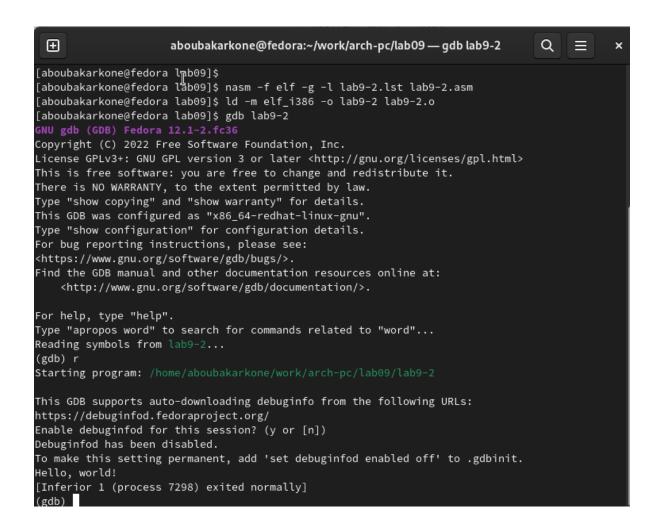


Рис. 2.6: Запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её. Посмотрите дисассимилированный код программы.

```
(gdb) r
Starting program: /home/aboubakarkone/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
11 mov eax, 4
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
                    mov $0x1,%ebx
  0x0804900a <+10>: mov $0x804a000,%ecx
  0x0804900f <+15>: mov $0x8,%edx
  0x08049014 <+20>: int $0x80
  0x08049016 <+22>: mov $0x4,%eax
  0x0804901b <+27>: mov $0x1,%ebx
  0x08049020 <+32>: mov $0x804a008,%ecx
  0x08049025 <+37>: mov $0x7,%edx
  0x0804902a <+42>:
                     int $0x80
                          $0x1,%eax
$0x0,%ebx
  0x0804902c <+44>: mov
  0x08049031 <+49>:
0x08049036 <+54>:
                     mov
                     int
                            $0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассимилированный код

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                      mov
                             eax,0x4
  0x08049005 <+5>:
                             ebx,0x1
                      mov
                      mov
  0x0804900a <+10>:
                             ecx,0x804a000
  0x0804900f <+15>:
                      ∭mov edx,0x8
  0x08049014 <+20>: int
                             0x80
                     mov eax,0x4
  0x08049016 <+22>:
                     mov ebx,0x1
mov ecx,0x804a008
  0x0804901b <+27>:
  0x08049020 <+32>:
  0x08049025 <+37>:
                     mov
                            edx,0x7
  0x0804902a <+42>: int
                             0x80
  0x0804902c <+44>:
                      mov
                             eax,0x1
  0x08049031 <+49>:
                      mov
                             ebx,0x0
  0x08049036 <+54>:
                       int
                             0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассимилированный код в режиме интел

На предыдущих шагах была установлена точка остановки по имени метки

(_start). Проверил это с помощью команды info breakpoints (кратко i b). Установил еще одну точку остановки по адресу инструкции. Адрес инструкции можно увидеть в средней части экрана в левом столбце соответствующей инструкции. Определил адрес предпоследней инструкции (mov ebx,0x0) и установил точку.

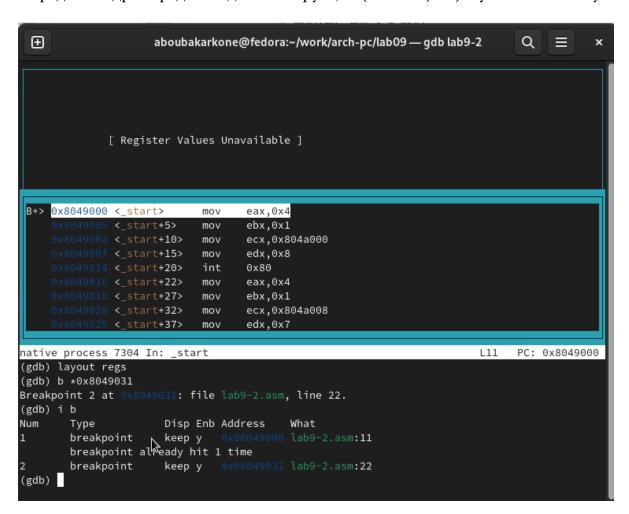


Рис. 2.9: Точка остановки

Отладчик может показывать содержимое ячеек памяти и регистров, а при необходимости позволяет вручную изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды stepi (или si) и проследил за изменением значений регистров.

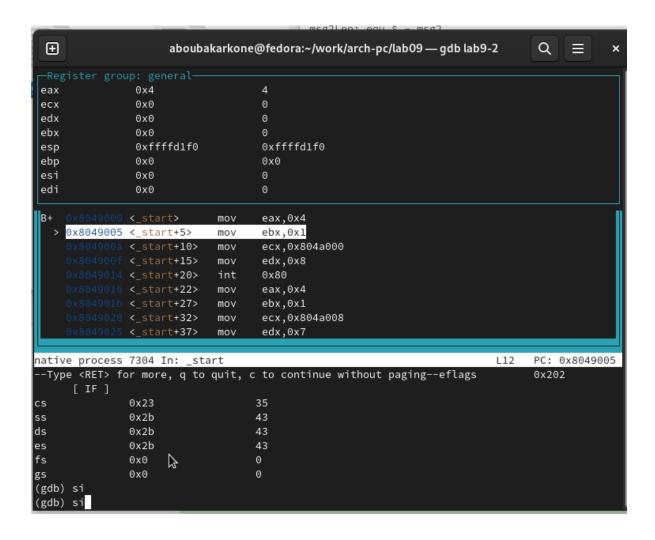


Рис. 2.10: Изменение регистров

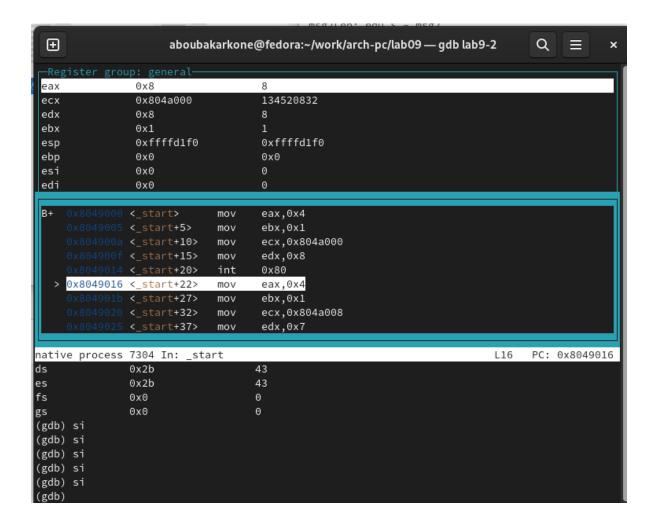


Рис. 2.11: Изменение регистров

Посмотрел значение переменной msg1 по имени. Посмотрел значение переменной msg2 по адресу.

Изменить значение для регистра или ячейки памяти можно с помощью команды set, задав ей в качестве аргумента имя регистра или адрес. Изменил первый символ переменной msg1.

```
native process 7304 In: _start
                        "Hello, "
 x804a000 <msgl>:
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg2>:
                        "world!\n\034"
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) x/1sb &msgl
                        "hello, "
 x804a000 <msgl>:
(gdb) set {char}0x804a008='L'
(gdb) x/1sb 0x804a008
x804a008 <msg2>:
                        "Lorld!\n\034"
(gdb)
                            B
```

Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Вывел в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx.

```
native process 7304 In: _start
$1 = 8
$2 = 8
(gdb) p/t $eax
$3 = 1000
(gdb) p/s $ecx
$4 = 134520832
(gdb) p/x $ecx
$5 = 0x804a000
(gdb) p/s $edx
$6 = 8
(gdb) p/t $edx
$7 = 1000
(gdb) p/x $edx
$8 = 0x8
(gdb)
```

Рис. 2.13: Вывод значения регистра

C помощью команды set изменил значение регистра ebx

```
native process 7304 In: _start

(gdb) p/x $ecx
$5 = 0x804a000
(gdb) p/s $edx
$6 = 8
(gdb) p/t $edx
$7 = 1000
(gdb) p/x $edx
$8 = 0x8
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$9 = 50
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$10 = 2
(gdb)
```

Рис. 2.14: Вывод значения регистра

5. Скопировал файл lab8-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы №8, с программой выводящей на экран аргументы командной строки. Создал исполняемый файл. Для загрузки в gdb программы с аргументами необходимо использовать ключ –args. Загрузил исполняемый файл в отладчик, указав аргументы.

Для начала установил точку останова перед первой инструкцией в программе и запустил ее.

Адрес вершины стека храниться в регистре esp и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы). Как видно, число аргументов равно 5 – это имя программы lab9-3 и непосредственно аргументы: аргумент1, аргумент, 2 и 'аргумент 3'.

Посмотрел остальные позиции стека – по адесу [esp+4] располагается адрес в памяти где находиться имя программы, по адесу [esp+8] храниться адрес первого аргумента, по аресу [esp+12] – второго и т.д.

```
aboubakarkone@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb --args lab9-3 argument 1 argument 2 argum...
                                                                                                        Q ≡
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.</a>
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab9-3.asm, line 5.
Starting program: /home/aboubakarkone/work/arch-pc/lab09/lab9-3 argument 1 argument 2 argument\ 3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab9-3.asm:5
(gdb) x/x $esp
                0x00000006
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
                "/home/aboubakarkone/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
                 "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
                "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
                "argument 3"
```

Рис. 2.15: Вывод значения регистра

Объясню, почему шаг изменения адреса равен 4 ([esp+4], [esp+8], [esp+12] - шаг равен размеру переменной - 4 байтам.

6. Преобразовал программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции f(x)

как подпрограмму.

```
lab9-4.asm
              \oplus
Открыть ▼
                             ~/work/arch-pc/lab09
SECTION .text
global _start
_start:
mov eax, fx
call sprintLF
рор есх
pop edx
sub ecx,1
mov esi, 0
next:
cmp ecx,0h
jz _end
рор еах
call atoi
call calc
add esi,eax
                            I
loop next
_end:
mov eax, msg
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit
calc:
mov ebx,4
mul ebx
sub eax,3
```

Рис. 2.16: Программа lab9-4.asm

```
[aboubakarkone@fedora labo9]$ nasm -f elf lab9-4.asm
[aboubakarkone@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-4 lab9-4.o
[aboubakarkone@fedora lab09]$ ./lab9-4 1
f(x)= 4x - 3
Pезультат: 1
[aboubakarkone@fedora lab09]$ ./lab9-4 1 2 3 4
f(x)= 4x - 3
Pезультат: 28
[aboubakarkone@fedora lab09]$
```

Рис. 2.17: Запуск программы lab9-4.asm

7. В листинге приведена программа вычисления выражения (3+2)*4+5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверил это. С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определю ошибку и исправлю ее.

```
lab9-5.asm
Открыть ▼ +
                             ~/work/arch-pc/lab09
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
; ---- Вычисление выражения (3+2) *4+5
mov ebx,3
mov eax,2
add ebx,eax
mov ecx,4
                                  I
mul ecx
add ebx,5
mov edi,ebx
; ---- Вывод результата на экран
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой

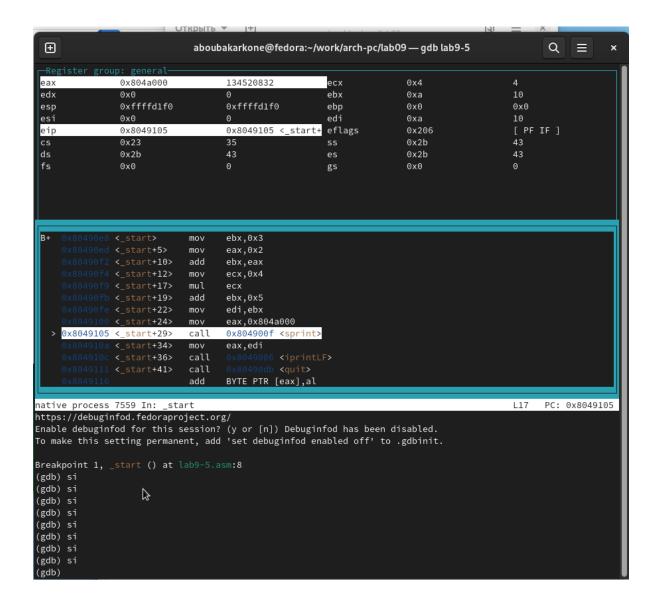


Рис. 2.19: Отладка

Отмечу, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax

```
lab9-5.asm
                                                            (વ
Открыть ▼ +
                             ~/work/arch-pc/lab09
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
; ---- Вычисление выражения (3+2) *4+5
mov ebx,3
mov eax,2
                                      I
add eax,ebx
mov ecx,4
mul ecx
add eax,5
mov edi,eax
; ---- Вывод результата на экран
mov eax, div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.20: Код исправлен

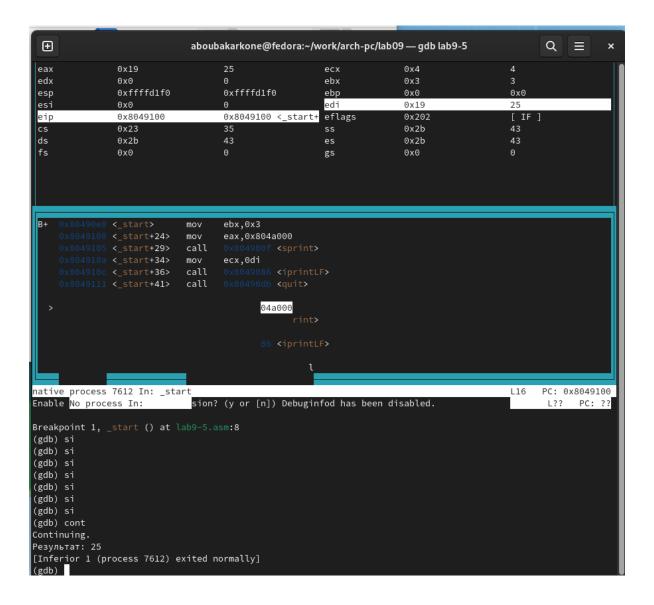


Рис. 2.21: Проверка работы

3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.