

Отчёта по лабораторной работе 5

Основы работы с Midnight Commander (mc). Структура программы на языке ассемблера NASM

Коне Абубакар НММбд-04-23

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	15

Список иллюстраций

2.1	Создание каталога	6
2.2	Программа lab05-1.asm	7
2.3	Просмотр файла lab05-1.asm	8
2.4	Запуск программы lab05-1.asm	9
2.5	Копирование файла	10
2.6	Программа lab05-2.asm	11
2.7	Запуск программы lab05-2.asm	11
2.8	Программа lab05-2.asm	12
2.9	Запуск программы lab05-2.asm	12
2.10	Программа lab05-3.asm	13
2.11	Запуск программы lab05-3.asm	13
2.12	Программа lab05-4.asm	14
2.13	Запуск программы lab05-4.asm	14

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера `mov` и `int`.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Открыл Midnight Commander. Перешел в каталог ~/work/arch-pc. Создал каталог lab05.

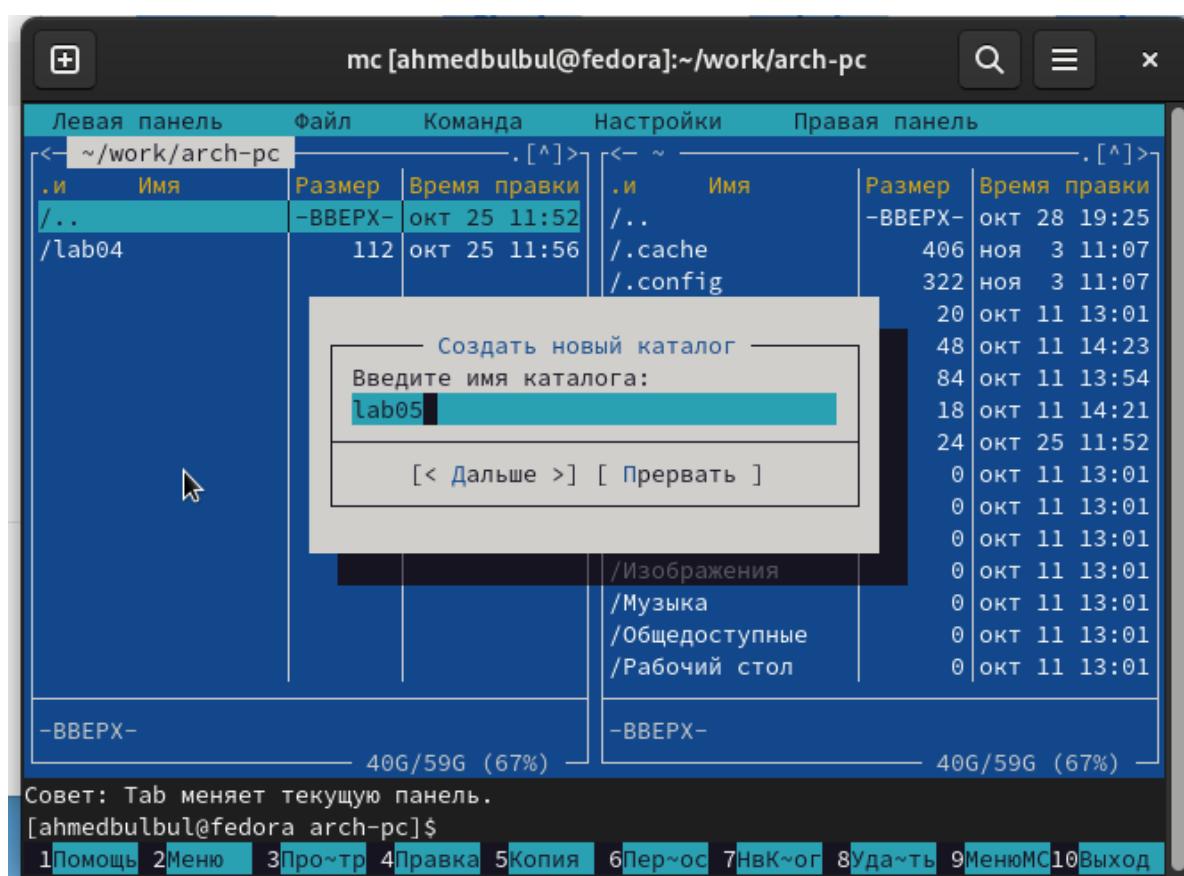
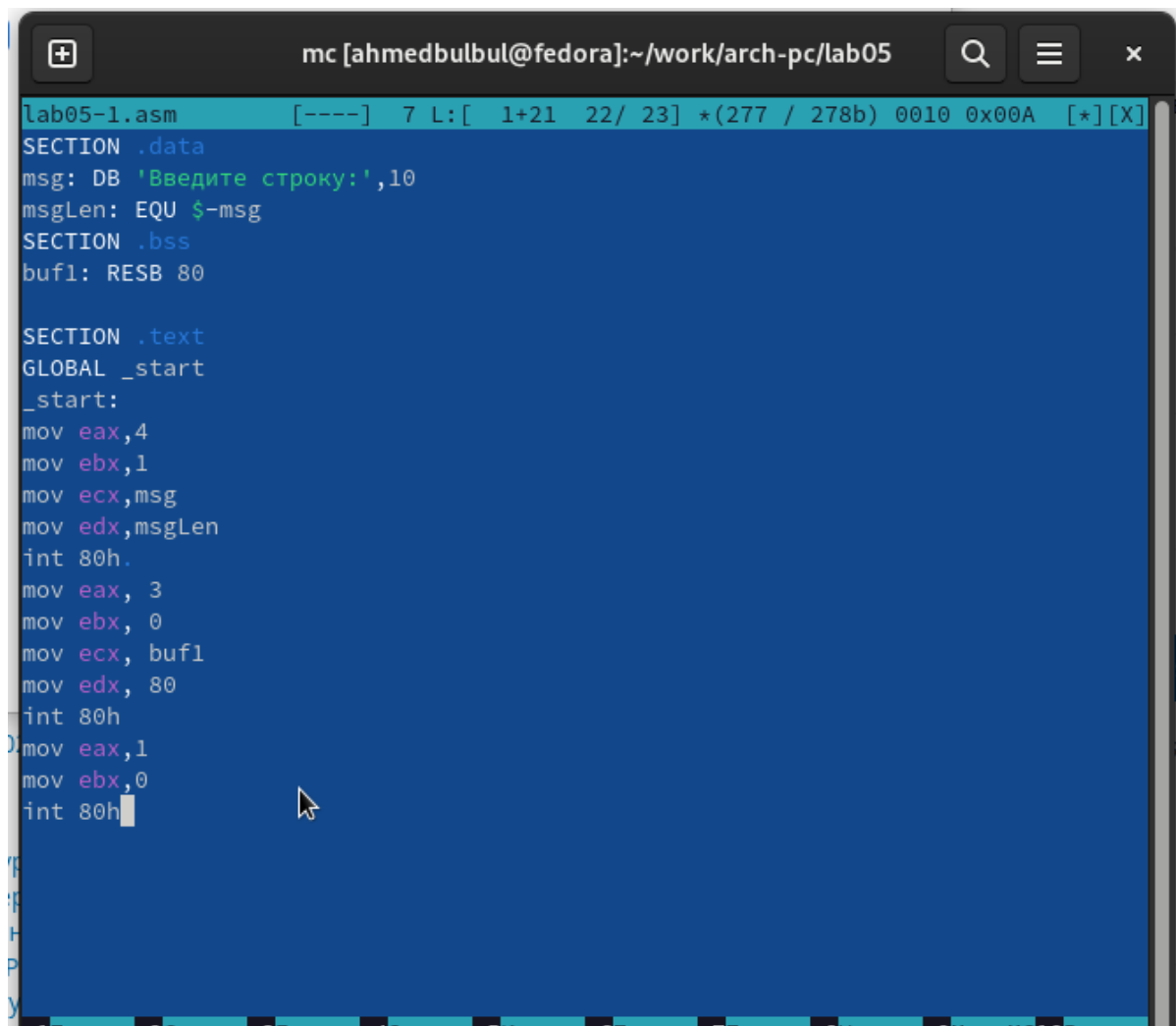


Рис. 2.1: Создание каталога

2. Создал файл lab05-1.asm. Открыл файл на редактирование и написал код.



```
mc [ahmedbulbul@fedora]:~/work/arch-pc/lab05
lab05-1.asm [----] 7 L:[ 1+21 22/ 23] *(277 / 278b) 0010 0x00A [*][X]
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку:',10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80

SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h.
mov eax, 3
mov ebx, 0
mov ecx, buf1
mov edx, 80
int 80h
mov eax,1
mov ebx,0
int 80h
```

Рис. 2.2: Программа lab05-1.asm

3. Открыл файл на просмотр и проверил набранный код.

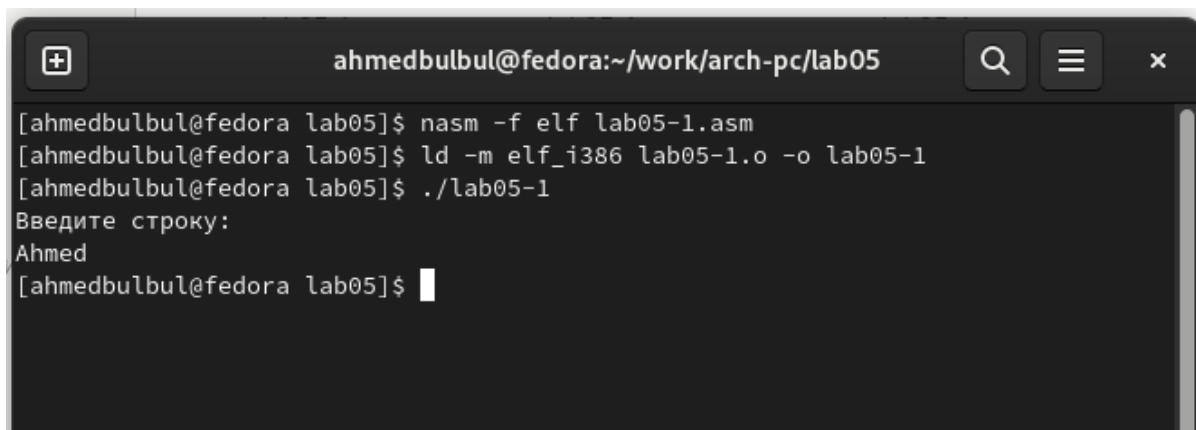
```
mc [ahmedbulbul@fedora]:~/work/arch-pc/lab05
/home/ahmedbulbul/work/~h-pc/lab05/lab05-1.asm 278/278 100%
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку:',10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80

SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h
mov eax, 3
mov ebx, 0
mov ecx, buf1
mov edx, 80
int 80h
mov eax,1
mov ebx,0
int 80h

1Помощь 2Развернуть 3Выход 4Нех 5Перти 6 7Поиск 8Исх-ый 9Формат10Выход
```

Рис. 2.3: Просмотр файла lab05-1.asm

4. Получил исполняемый файл и проверил как он работает.

A terminal window with a dark background. The title bar shows the user 'ahmedbulbul' on a 'fedora' machine in the directory '~/work/arch-pc/lab05'. The terminal contains the following text:

```
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ nasm -f elf lab05-1.asm
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 lab05-1.o -o lab05-1
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ ./lab05-1
Введите строку:
Ahmed
[ahmedbulbul@fedora lab05]$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab05-1.asm

5. Скачал файл in_out.asm. Добавил файл in_out.asm в рабочий каталог. Скопировал lab05-1.asm в lab05-2.asm.

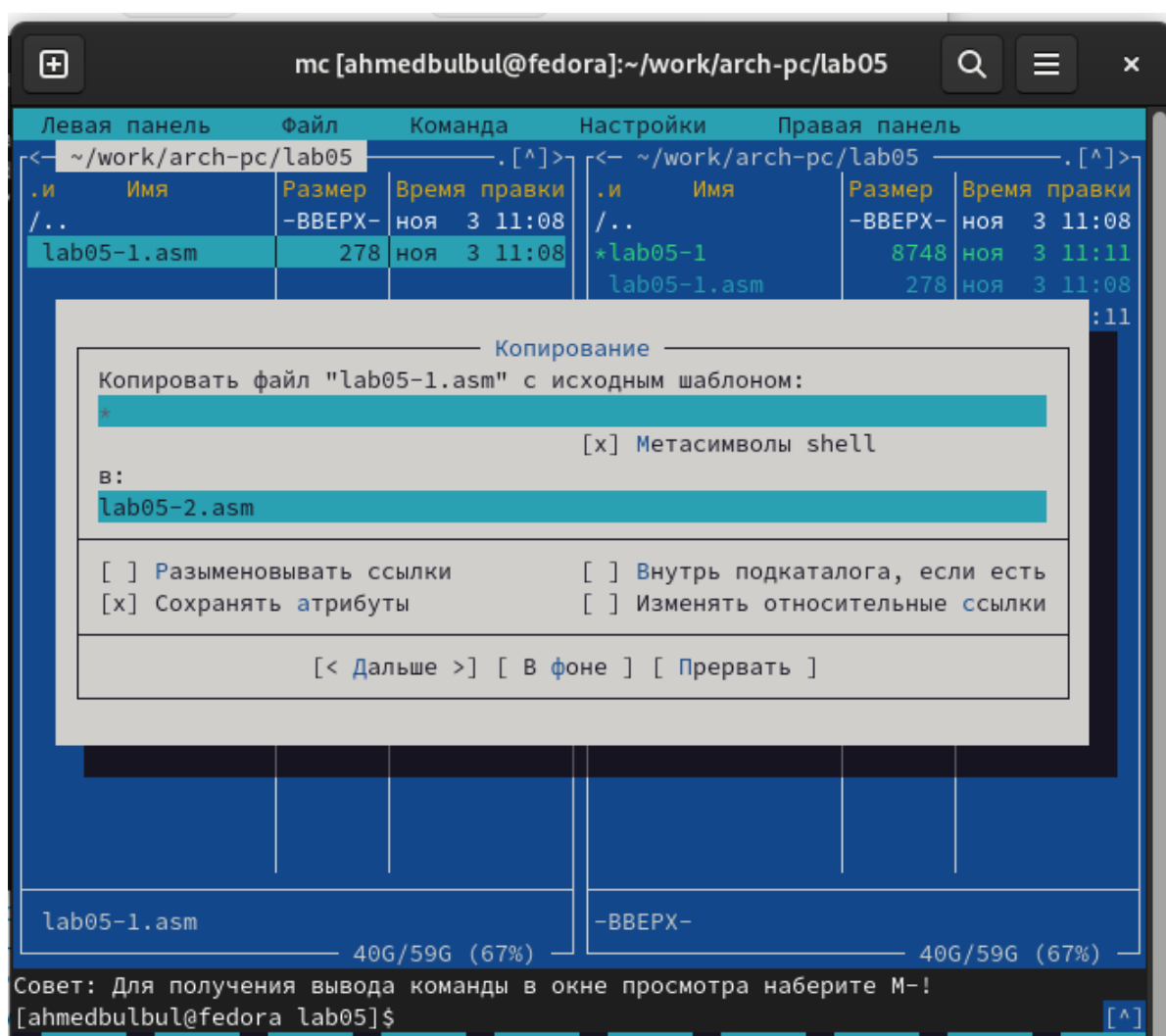
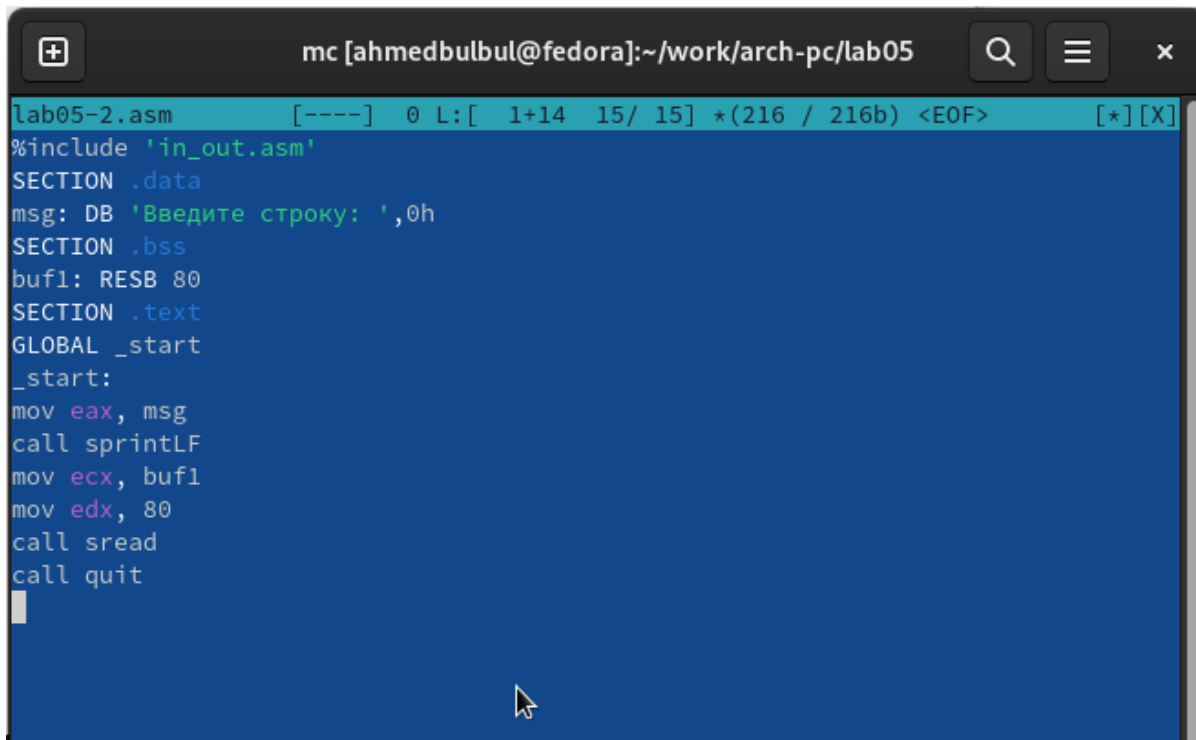


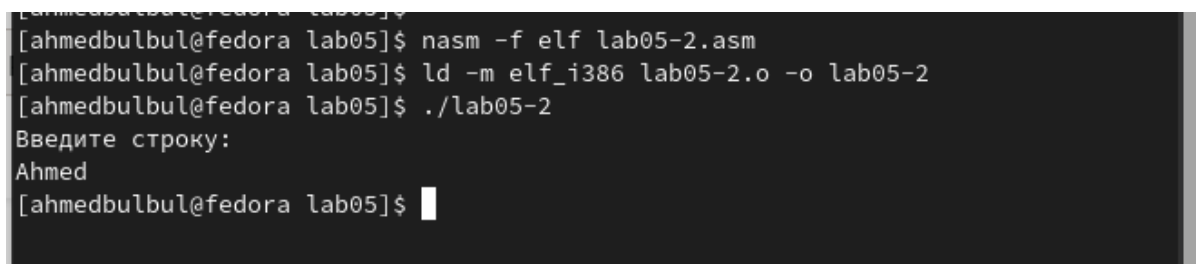
Рис. 2.5: Копирование файла

6. Написал код программы lab05-2.asm. Скомпилировал программу и проверил запуск.



```
mc [ahmedbulbul@fedora]:~/work/arch-pc/lab05
lab05-2.asm [----] 0 L: [ 1+14 15/ 15] *(216 / 216b) <EOF> [*] [X]
#include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку: ',0h
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprintLF
mov ecx, buf1
mov edx, 80
call sread
call quit
```

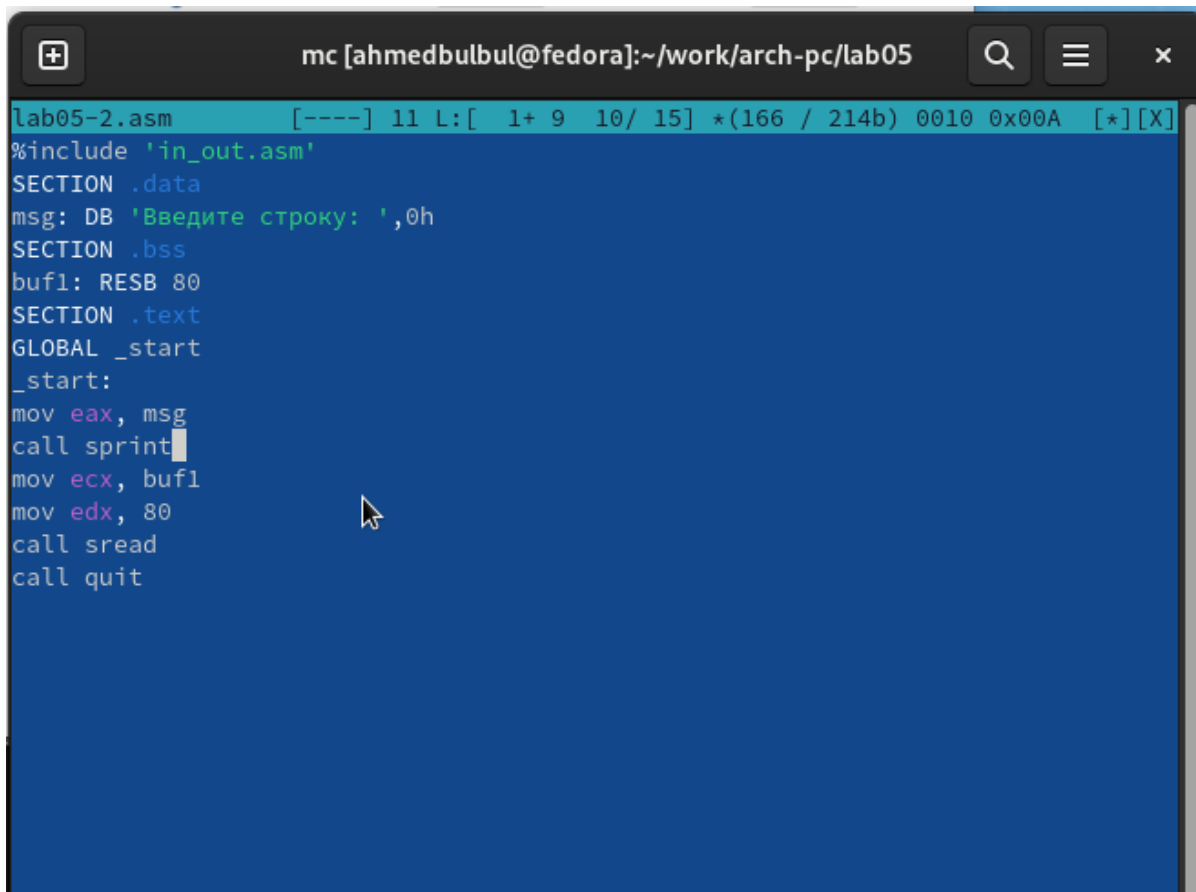
Рис. 2.6: Программа lab05-2.asm



```
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ nasm -f elf lab05-2.asm
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 lab05-2.o -o lab05-2
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ ./lab05-2
Введите строку:
Ahmed
[ahmedbulbul@fedora lab05]$
```

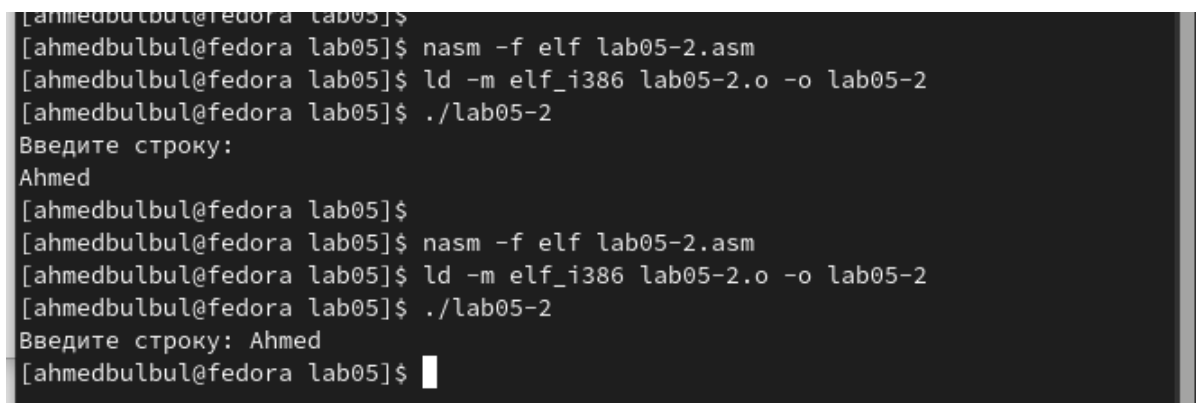
Рис. 2.7: Запуск программы lab05-2.asm

7. В файле lab5-2.asm заменил подпрограмму sprintLF на sprint. Заново собрал исполняемый файл. Теперь вывод строки происходит без перехода на следующую строку.



```
lab05-2.asm [----] 11 L: [ 1+ 9 10/ 15] *(166 / 214b) 0010 0x00A [*][X]
#include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку: ',0h
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, buf1
mov edx, 80
call sread
call quit
```

Рис. 2.8: Программа lab05-2.asm

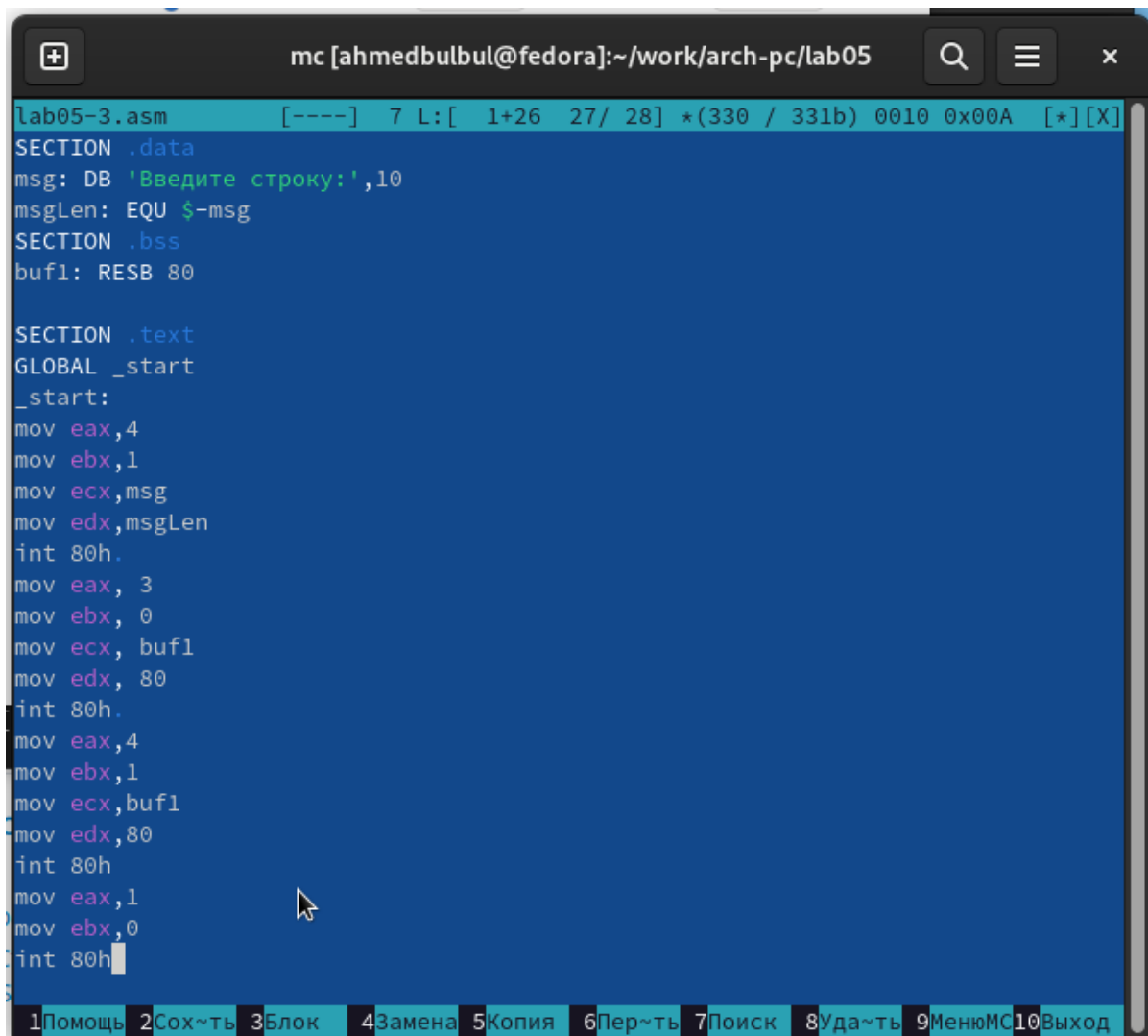


```
[ahmedbulbul@fedora lab05]$
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ nasm -f elf lab05-2.asm
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 lab05-2.o -o lab05-2
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ ./lab05-2
Введите строку:
Ahmed
[ahmedbulbul@fedora lab05]$
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ nasm -f elf lab05-2.asm
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 lab05-2.o -o lab05-2
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ ./lab05-2
Введите строку: Ahmed
[ahmedbulbul@fedora lab05]$
```

Рис. 2.9: Запуск программы lab05-2.asm

8. Скопировал программу lab05-1.asm и изменил код, чтобы вывести приглашение типа “Введите строку:”, ввести строку с клавиатуры, вывести

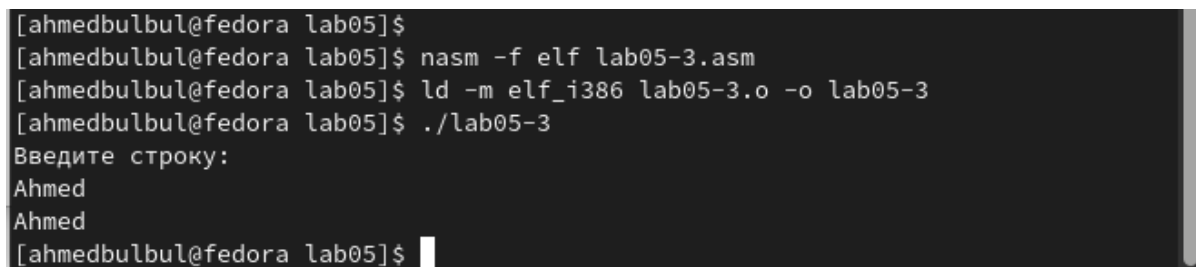
введённую строку на экран.



```
lab05-3.asm [----] 7 L: [ 1+26 27/ 28] *(330 / 331b) 0010 0x00A [*] [X]
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку:',10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80

SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h.
mov eax, 3
mov ebx, 0
mov ecx, buf1
mov edx, 80
int 80h.
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,buf1
mov edx,80
int 80h
mov eax,1
mov ebx,0
int 80h
```

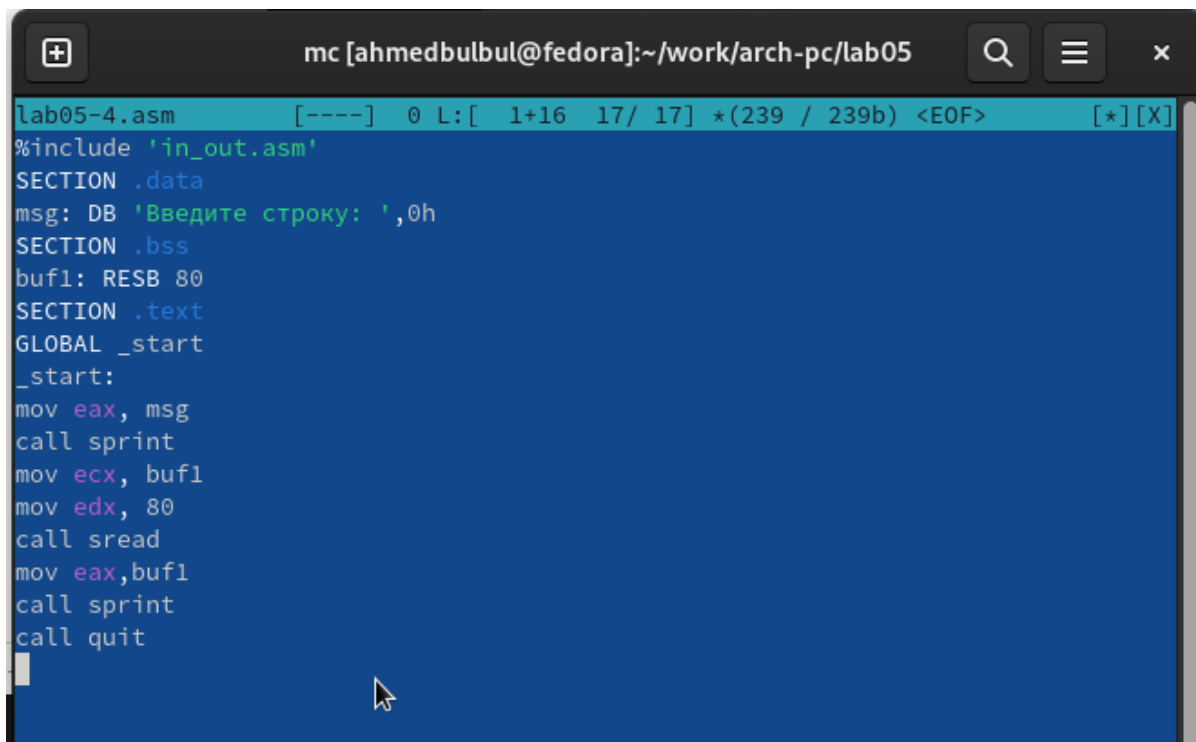
Рис. 2.10: Программа lab05-3.asm



```
[ahmedbulbul@fedora lab05]$
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ nasm -f elf lab05-3.asm
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 lab05-3.o -o lab05-3
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ ./lab05-3
Введите строку:
Ahmed
Ahmed
[ahmedbulbul@fedora lab05]$
```

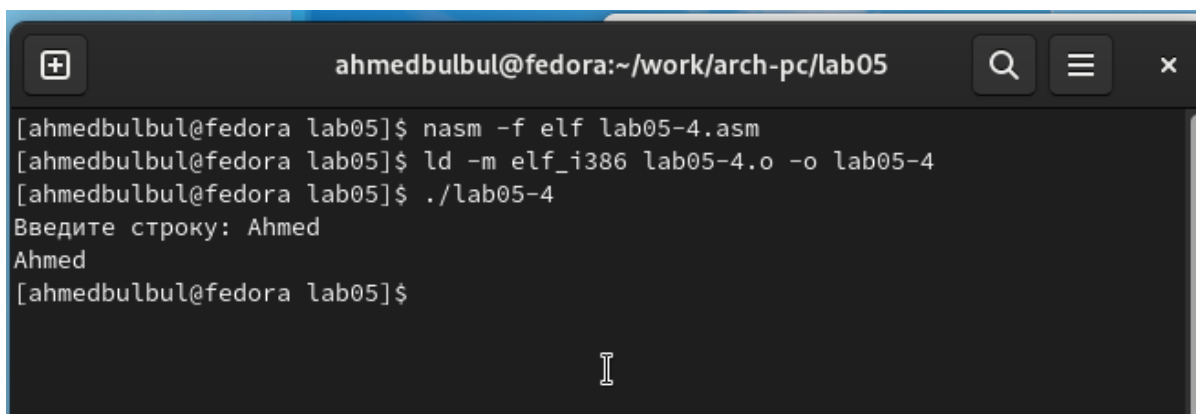
Рис. 2.11: Запуск программы lab05-3.asm

15. Скопировал программу lab05-2.asm и сделал аналогично заданию выше, но теперь используются возможности из файла in_out.asm.



```
lab05-4.asm  [----]  0  L:[  1+16  17/ 17]  *(239 / 239b) <EOF>  [*] [X]
#include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку: ',0h
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, buf1
mov edx, 80
call sread
mov eax, buf1
call sprint
call quit
```

Рис. 2.12: Программа lab05-4.asm



```
ahmedbulbul@fedora:~/work/arch-pc/lab05
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ nasm -f elf lab05-4.asm
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 lab05-4.o -o lab05-4
[ahmedbulbul@fedora lab05]$ ./lab05-4
Введите строку: Ahmed
Ahmed
[ahmedbulbul@fedora lab05]$
```

Рис. 2.13: Запуск программы lab05-4.asm

3 Выводы

Научились писать базовые ассемблерные программы. Освоили ассемблерные инструкции `mov` и `int`.