

Titre : Utilisation de React pour le Front End

Date : 01/12/2023

Statut: Accepté

Contexte :

La création d'une interface utilisateur (UI) réactive, modulaire et interactive est essentielle pour offrir une expérience utilisateur immersive

Decision:

Nous avons choisi d'utiliser React.js comme bibliothèque principale pour le développement du front-end de notre jeu

Justificatif:

- **Composants Réutilisables :** React permet la création de composants réutilisables, ce qui simplifie la gestion des différentes parties de l'interface utilisateur, comme les cartes, le plateau de jeu, les interactions joueur, etc.
- **Gestion de l'État :** Le modèle de gestion de l'état de React, en particulier le concept de state et de props, est adapté pour gérer l'état dynamique des éléments du jeu, tels que les changements de cartes, les points de vie, etc.
- **Rendu Efficace :** La méthode de rendu basée sur le Virtual DOM de React permet des mises à jour efficaces de l'interface sans rechargement complet de la page, ce qui est crucial pour une expérience de jeu fluide.
- **Réactivité et Interactivité :** Grâce à son approche réactive, React facilite la création d'interactions en temps réel entre les joueurs et l'interface, améliorant ainsi l'immersion du joueur
-

Consequence:

- **Gestion de la Complexité :** La structure basée sur les composants nécessitera une gestion prudente pour maintenir la cohérence et éviter une complexité excessive.
- **Dépendance Technologique :** Le choix de React pour le front-end crée une dépendance technologique, ce qui pourrait poser des défis si une migration vers une autre technologie était envisagée à l'avenir.