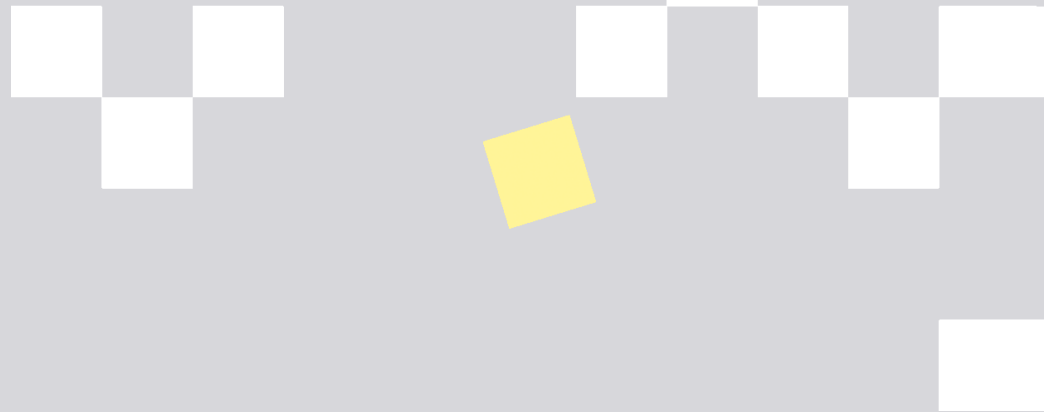


# Objektorientierte Programmierung

## Wiederholung



Prof. Dr. Peter Jüttner

## Wiederholung

- 1. Was waren / sind die Ziele der Objektorientierten Programmierung?**
- 2. Welche Begriffe spielen in der Objektorientierten Programmierung eine Rolle ?**
- 3. Vor- / Nachteile der Objektorientierten Programmierung**

## Wiederholung

4. **Auf welchen Prinzipien basiert die objektorientierte Programmierung?**
5. **Was ist ein abstrakter Datentyp?**
6. **Was sind die wesentlichen Bausteine objektorientierter Programme?**

## Wiederholung

- 7. Was ist ein Objekt?**
- 8. Was ist eine Klasse, woraus besteht sie?**
- 9. Was ist eine abstrakte Klasse?**

## Wiederholung

**10. Was ist ein Konstruktor?**

**11. Was ist ein Destruktor?**

**12. Was ist ein Kopierkonstruktor?**

**13. Was ist eine Memberinitialisierung?**

## Wiederholung

**14. Was ist Vererbung?**

**15. Was ist Polymorphismus?**

**16. Was ist Mehrfachvererbung?**

## Wiederholung



**17. Was sind überladene Operatoren?**

**18. Was sind Klassenvariable (static Datenelemente) ?**

**19. Was sind Static Memberfunktionen ?**

# Wiederholung



## 20. Was sind Referenzparameter?



## Wiederholung

**Zum Schluss dieses Abschnitts ...**

**Noch Fragen ??**