

Hochschule Deggendorf Dr. Peter Jüttner	
Vorlesung: Objektorientierte Programmierung	SS 2019
Übung 3	Termin 4.4.19

Klassen

1. Aufgabe: Ergänzung der Klasse Complex um selbstgeschriebene Konstruktoren und Destruktoren

- a.) Ergänzen Sie Ihre Klasse Complex um einen parameterlosen Konstruktor, der
 - So wohl Real- aus auch Imaginärteil mit 0.0 initialisiert
 - eine zu vereinbarende globale Variable um 1 erhöht
- b.) Ergänzen Sie Ihre Klasse Complex um einen weiteren Konstruktor, der zwei float-Parameter r und i besitzt. Der Konstruktor soll
 - den Realteil mit r und den Imaginärteil mit i initialisieren.
 - und die oben erwähnte Variable um 1 erhöhen.
- c.) Erstellen Sie den Standarddestruktor so, dass er die oben erwähnte globale Variable um 1 reduziert.
- d.) Initialisieren Sie die globale Variable, die die Objekte zählt bei Programmstart mit 0, geben Sie die Variable nach Anlegen oder Löschen eines Objekts aus.
- e.) Ergänzen Sie Ihr main, so dass Objekte auf dem Stack und dem Heap angelegt werden.

2. Führen Sie die Bearbeitung der Aufgabe Fuhrparkverwaltung vom letzten Mal weiter.