

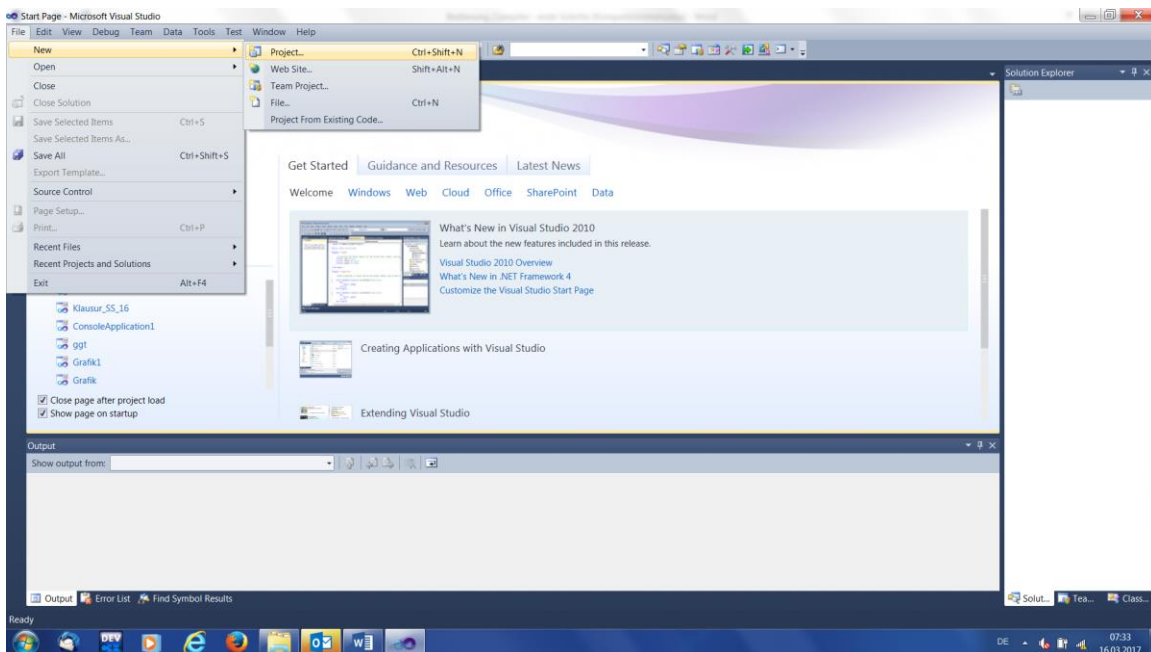
## Kennenlernen der Entwicklungsumgebung

### Vorbemerkung:

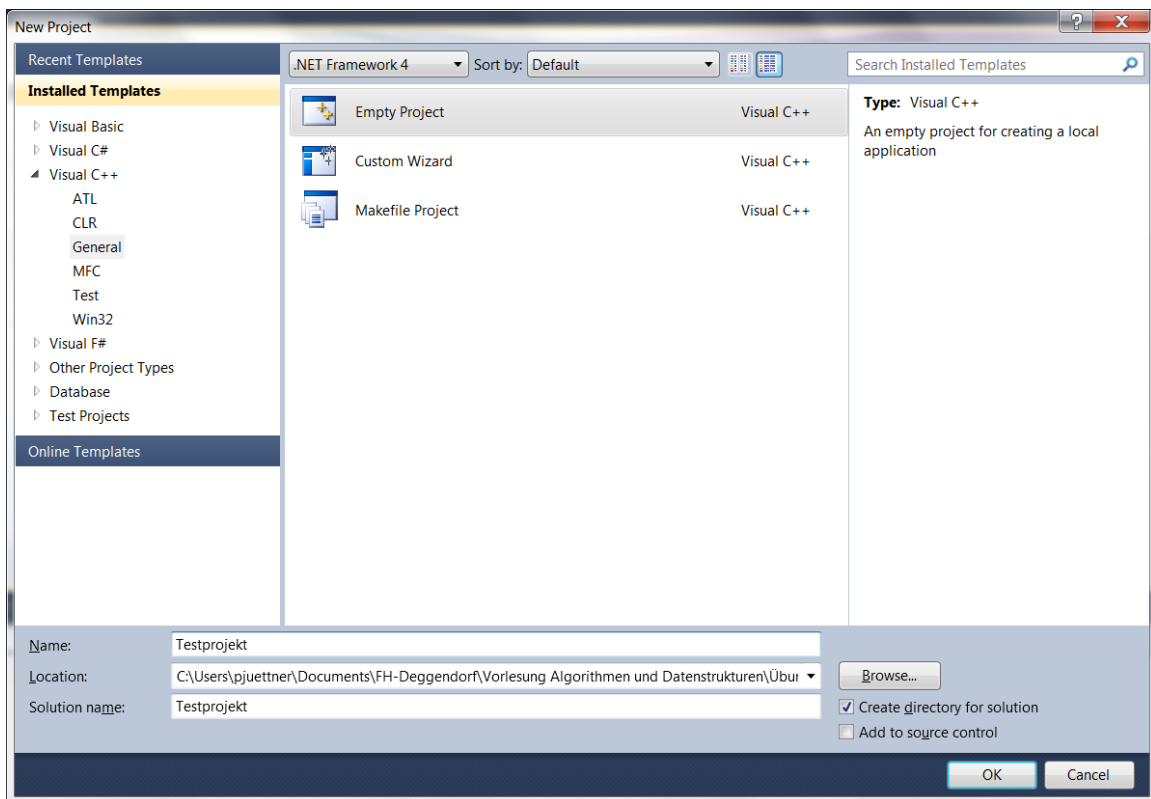
- Die Übungsbeispiele sollen mit der Entwicklungsumgebung Visual Studio von Microsoft durchgeführt werden. Andere C-Compiler (Gnu, Bloodshed) können auf eigenen Wunsch verwendet werden.
- Visual-Studio (oder auch Bloodshed) sind C++-Compiler, mit denen auch C-Programme übersetzt und zur Ausführung gebracht werden können. (C ist bis auf ganz geringe Details eine Teilmenge von C++)

### 1. Programm, das einen konstanten Text auf ausgibt

- a. Starten Sie Visual Studio (Start→...), es erscheint folgendes Fenster (oder ein ähnliches ... )

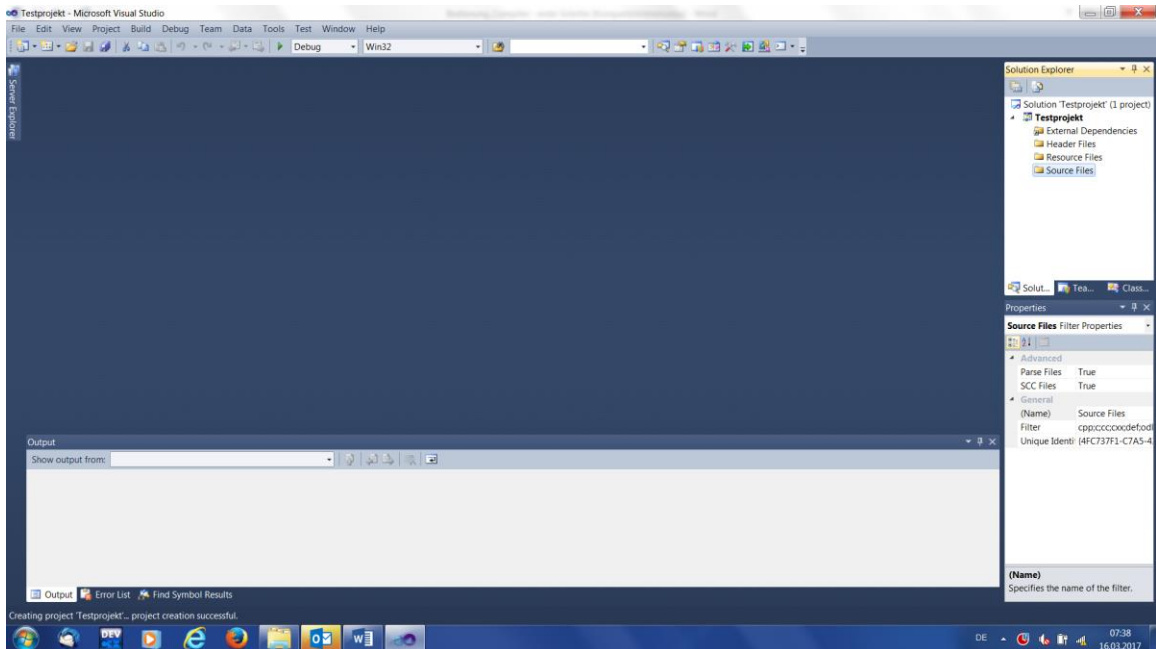


- b. legen Sie ein neues Projekt an (Datei→neu→Projekt / File→new→Project )



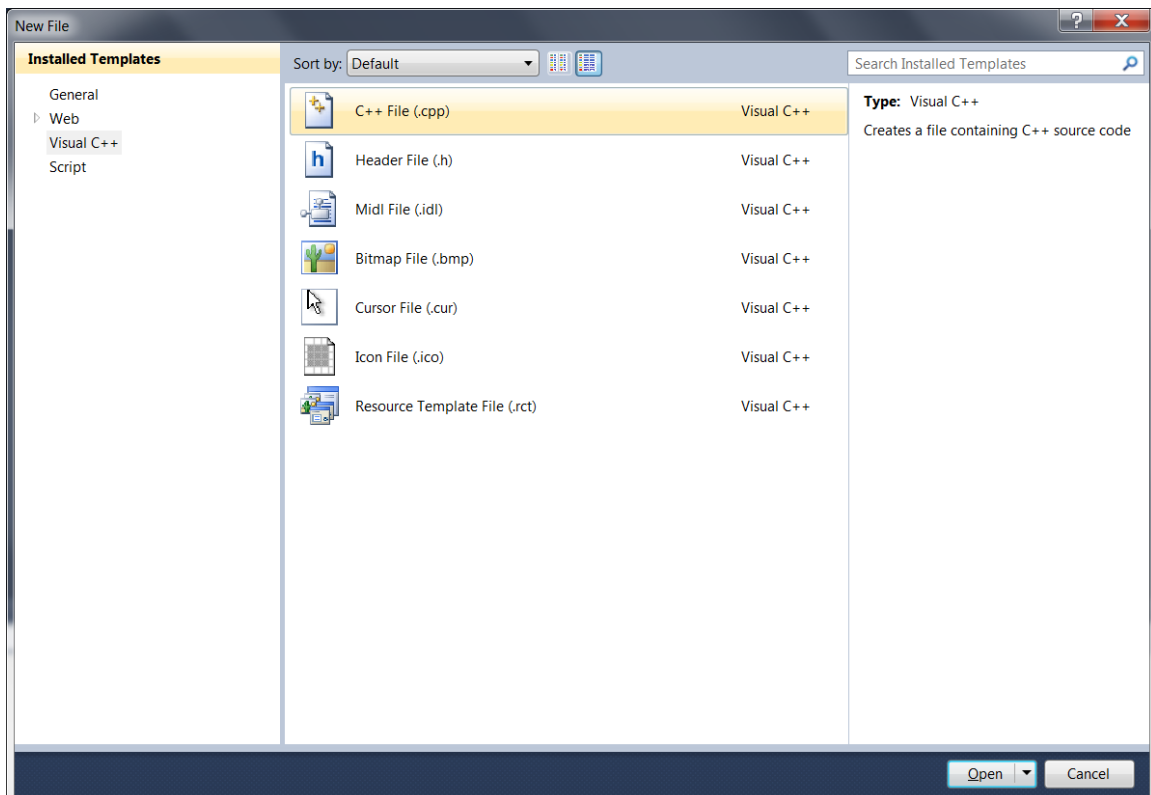
Wählen Sie Visual C++ → allgemein (general) → leeres Projekt (empty Project) und wählen Sie einen Projektnamen und ein Directory. Bestätigen Sie mit OK

Aktivieren Sie den Projektmappen-Explorer (falls nicht automatisch aktiviert): Ansicht → Projektmappen-Explorer. Sie erhalten folgende Ansicht (oder eine ähnliche)



c. Legen Sie eine neue Quelldatei an: Datei (file) → neu (new) → Datei (file)

Wählen Sie C++-Datei (.cpp) → Öffnen, damit wird der Quellcode-Editor geöffnet



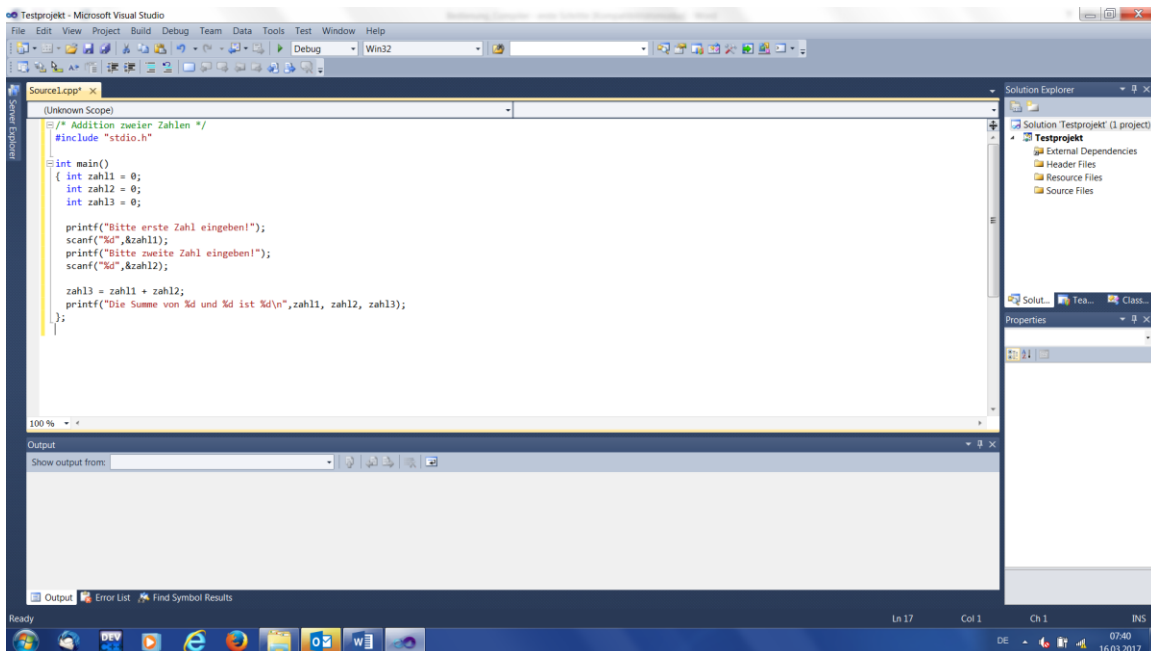
- d. Tippen Sie das unten angegeben Programm in den Editor:

```
/* Addition zweier Zahlen */
#include "stdio.h"

int main()
{ int zahl1 = 0;
  int zahl2 = 0;
  int zahl3 = 0;

  printf("Bitte erste Zahl eingeben!");
  scanf("%d",&zahl1);
  printf("Bitte zweite Zahl eingeben!");
  scanf("%d",&zahl2);

  zahl3 = zahl1 + zahl2;
  printf("Die Summe von %d und %d ist %d\n",zahl1, zahl2, zahl3);
};
```



- e. Fügen Sie die Quelldatei zu Ihrem Projekt hinzu. Datei <Dateiname> → verschieben in (move to) → <Projektname>, Speichern Sie die Datei unter einem Namen ab. (s. oben)
- f. Übersetzen und Linken Sie das Programm, in dem Sie Erstellen (Build) → <Projektname> erstellen wählen
- g. Starten Sie Ihr Programm in dem Sie Debuggen → Starten ohne Debugger wählen