

IAS Spezielle Protokolle des IoT

Constrained Application Protocol



Motivation

Constrained Application Protocol (CoAP) ermöglicht:

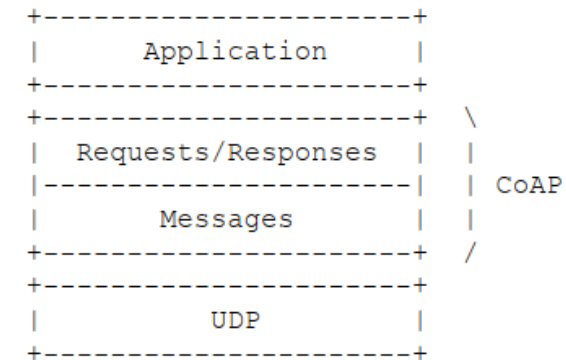
- ▶ Eine REST ähnliche Architektur mit URI und Content-Type
- ▶ Request-Response Mitteilungen mit niedrigem Header-Overhead und niedriger Parsing-Komplexität
- ▶ UDP statt TCP wegen geringerem Overhead, aber mit einem eigenen, einfachen Reliability/Acknowledgement layer
- ▶ Asynchroner Austausch von Meldungen
- ▶ Einfache Implementierung von Proxy und Cache durch Stateless-Design



CoAP

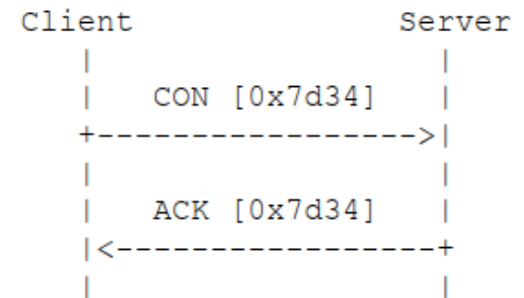
Überblick CoAP:

- ▶ IETF Standard seit Juni 2014: RFC7252
- ▶ Blockweiser Transfer für CoAP Messages: RFC7959
- ▶ CoAP ist Teil des Constrained RESTful Environments (CoRE)
- ▶ CoAP liegt zwischen UDP und der Applikation
- ▶ CoAP lehnt sich sehr stark an das REST Protokoll an, verwendet aber UDP für die Datenübertragung
- ▶ Unterstützung von Proxy Funktionalitäten
 - ▶ innerhalb von CoAP (CoAP-to-CoAP Proxy mit Caching oder Namespace-Translation)
 - ▶ Von anderen Protokollen zu CoAP (Cross-Proxy, z.B. CoAP-to-HTTP)
- ▶ Unterstützung von Resource Discovery (Service Discovery)
- ▶ COAP nutzt URIs ähnlich zu REST:
"coap:" "://" host [":" port] path-abempty ["?" query]
diese URIs können im Protokoll aufgespalten werden in: Host, Port, Path (Pfad zur Ressource) und Query (Parameter)

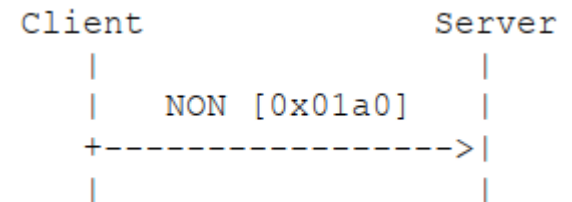


Message Typen

- Reliable Messages (Confirmable, CON): Messages, die ein Acknowledge erfordern (oder nach einem Timeout wiederholt werden), der Server kann statt ACK mit RST (Reset) antworten, um Ablehnung des Pakets zu signalisieren

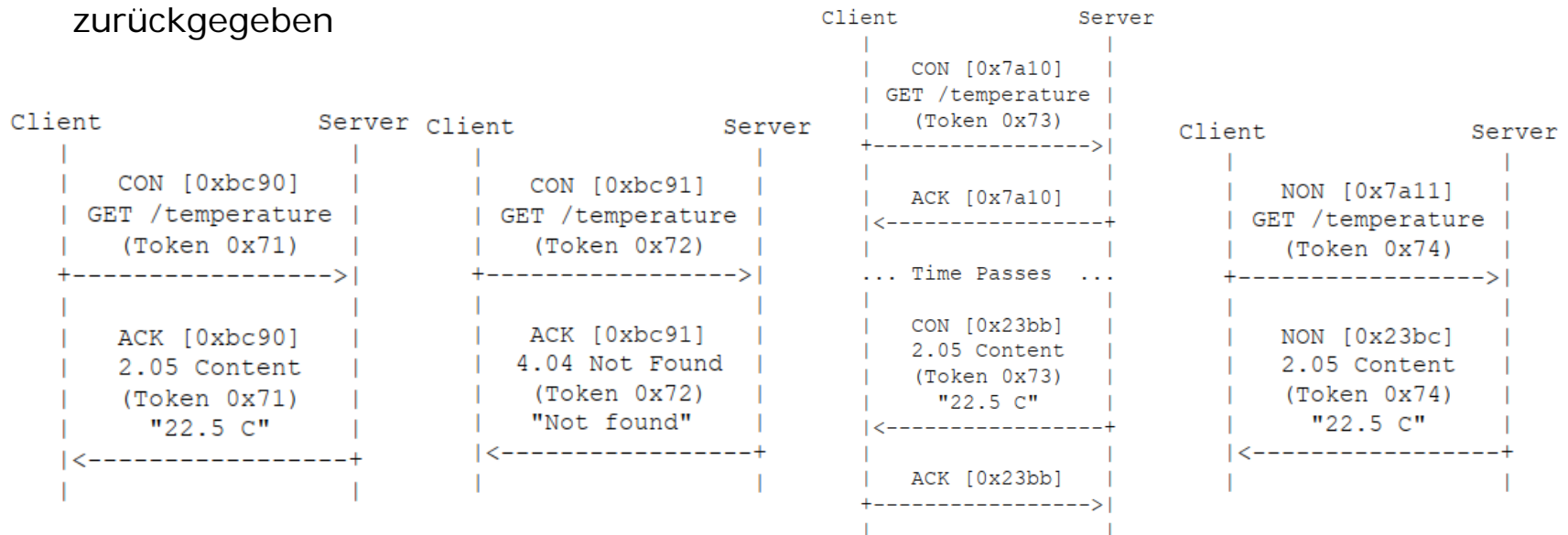


- Unreliable Messages (Non-Confirmable, NON): Nachrichten, die kein Acknowledgement erfordern



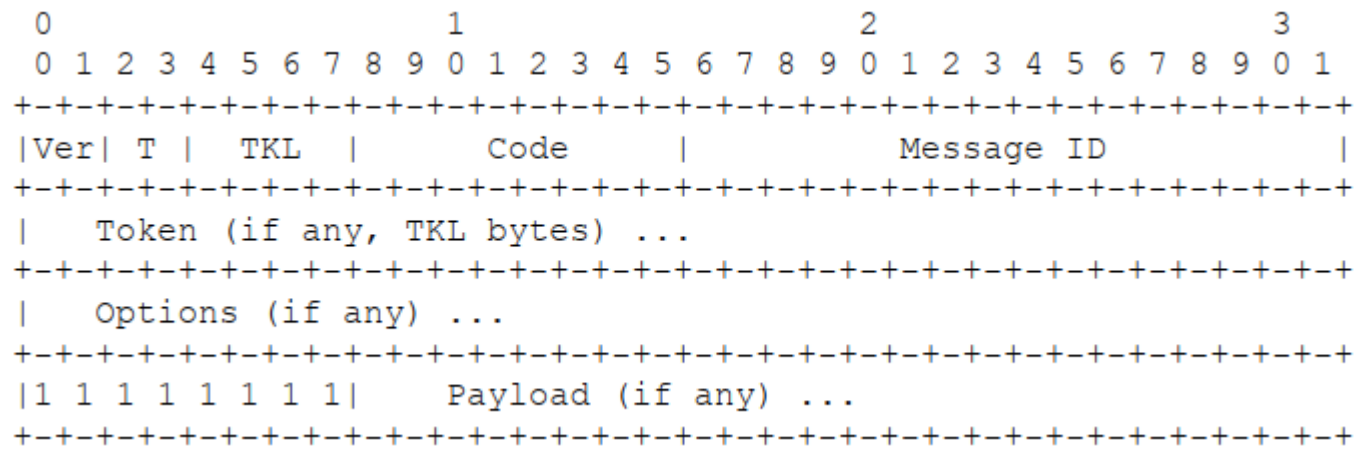
Request/Response (Anfrage/Antwort) Verhalten

- ▶ Es gibt 3 Arten von Request/Response Möglichkeiten
 - ▶ Confirmable GET gesendet, kombiniertes ACK/RESPONSE empfangen
 - ▶ Confirmable GET gesendet, erst ACK, dann RESPONSE empfangen und mit ACK bestätigt
 - ▶ Non-Confirmable GET gesendet, RESPONSE empfangen
- ▶ Bei einer nicht vorhandenen Ressource werden HTTP-typische Fehlercodes zurückgegeben



Paket-Header bestehend aus:

- ▶ 2 Bit Version (aktuell: 01)
- ▶ 2 Bit Typ: Confirmable (0), Non-confirmable (1), Acknowledgement (2), Reset (3)
- ▶ 4 Bit Token Länge: Das Token ordnet Anfragen und Antworten einander zu und kann 0-8 Byte lang sein
- ▶ 8 Bit Request/Response Code: 3Bit für Hauptthema der Anfrage, 5 Bit für Unterthema, z.B. 4.04 für eine « Resource not found » Antwort
- ▶ 16 Bit Message-ID: Erkennung von Duplizierung von Messages (z.B. durch verlorengesacktes ACK) und Zuordnung von ACK/RST zu CON/NON



Header-Informationen (Fortsetzung):

- ▶ Optionen können genutzt werden, um spezielle Protokolleinstellungen vorzunehmen, z.B. um URI-Host, URI-Port, URI-PATH und URI-Query Parameter für eine Anfrage an einen HTTP-Host zu übertragen oder einen zwischengeschalteten Proxy zu konfigurieren
 - ▶ Die Übertragung von Optionen erfolgt mit einem effizienten differentiellen Signalisierungsformat

Anfragen (Requests):

- ▶ Eine CoAP Anfrage enthält
 - ▶ eine Methode (GET, POST, PUT, DELETE)
 - ▶ die Nennung einer Ressource auf die die Methode angewendet werden soll (URI)
 - ▶ eine Payload
- ▶ Optional kann eine Anfrage enthalten:
 - ▶ einen Internet Medientyp (z.B. « application/XML »)
 - ▶ Metadaten für die Anfragen

Antworten (Responses):

- ▶ Eine Antwort enthält:
 - ▶ Einen Antwort Code (4.04, 2.00, ...), 3 Bit Major-Code, 5 Bit Minor-Code
 - ▶ Die Antwort auf die Anfrage

Proxy

- ▶ Unterscheidung nach Art des Protokolls: CoAP-to-CoAP oder Cross-Protocol
- ▶ Unterscheidung, ob Informationen zwischengespeichert werden oder nicht: Caching Proxy, Non-Caching Proxy
- ▶ Unterscheidung nach Selbstständigkeit des Proxy: Weiterleitung zum spezifizierten Server (Forward-Proxy) oder eigene Resource-Datenbank, vorkonfiguriert oder durch Resource-Discovery (Reverse-Proxy)
- ▶ Ein Caching-Proxy reduziert die Netzwerklast, indem er bei der ersten Anfrage eines Clients, den zugehörigen Server anfragt, dann aber (bis zum Erreichen der max-age der Server-Antwort) aus seinem Speicher antwortet

Service und Ressource Discovery:

- ▶ CoAP Server können mit dedizierter Adressierung (Unicast) oder über Multicast gefunden werden
Default Port-Nummern: 5683 bzw. 5684 (für DTLS-Verschlüsselung)
- ▶ Der Pfad zur Resource Beschreibung ist « /.well-known/core » (GET)
- ▶ Query Strings können genutzt werden, um die gewünschte Auswahl einzuschränken
- ▶ Die Antwort beinhaltet eine Liste von Ressourcen mit:

- ▶ Pfad

```
REQ: GET /.well-known/core
```

- ▶ Titel

```
RES: 2.05 Content  
</sensors>;ct=40
```

- ▶ Medientyp

```
REQ: GET /sensors
```

- ▶ Ressourcen-Typ rt
(z.B. Outdoor-Temperature)

```
RES: 2.05 Content  
</sensors/temp>;rt="temperature-c";if="sensor",  
</sensors/light>;rt="light-lux";if="sensor"
```

- ▶ Interface-Typ if

```
An example query filter may look like:
```

- ▶ Mehr Informationen in RFC6690 und RFC2045

```
REQ: GET /.well-known/core?rt=light-lux
```

```
RES: 2.05 Content  
</sensors/light>;rt="light-lux";if="sensor"
```

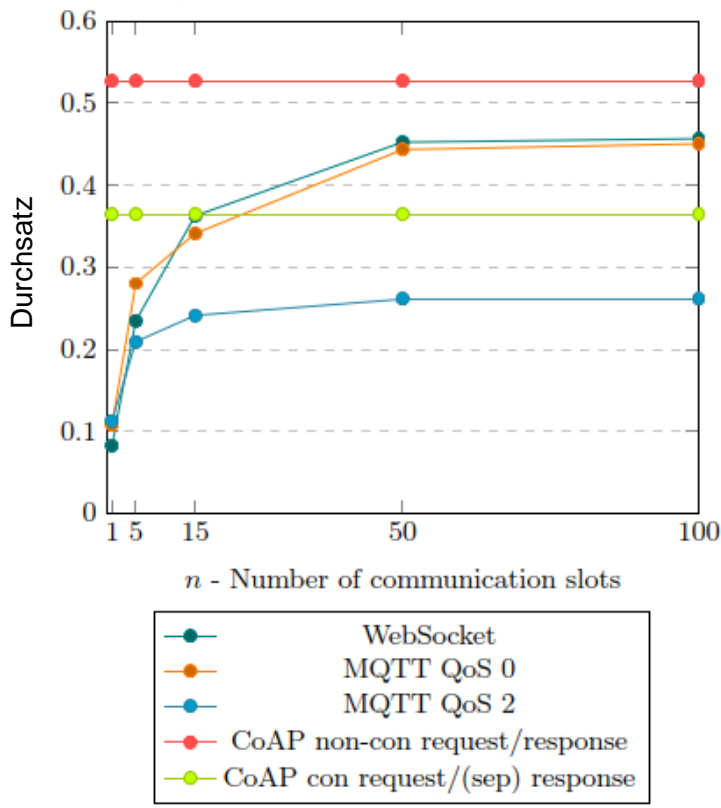


Vergleich CoAP / MQTT / Websockets

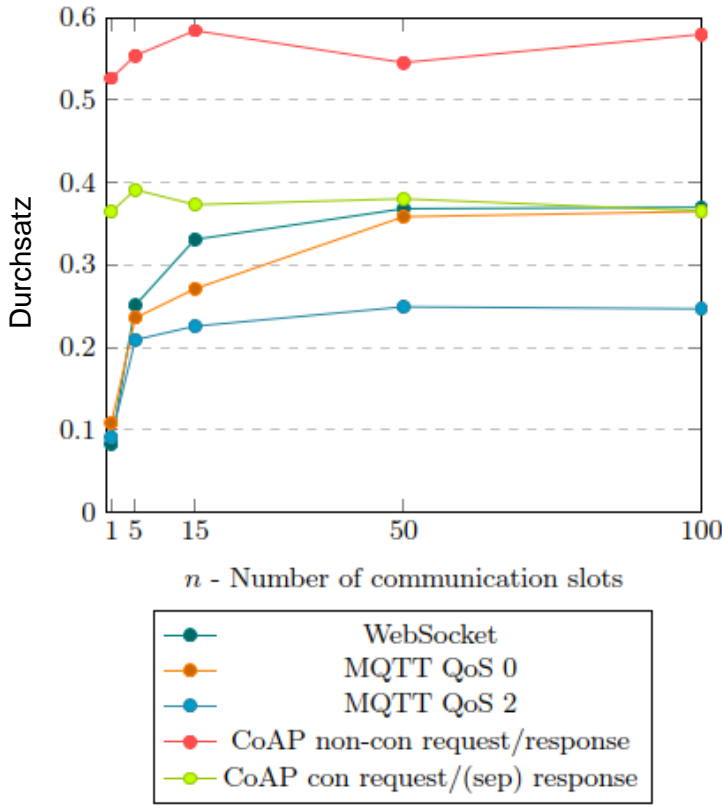
- ▶ Unterschiedliche Szenarien:
 - ▶ CoAP: Request/Response (Pull), Server (Sensor) muss immer antworten können
 - ▶ MQTT: Publish/Subscribe (Push), Entkopplung des Sensors von der Verarbeitung aber stark asynchron
 - ▶ Websockets: Pull-Push Austausch, aber Sensor dauerhaft verbunden

Vergleich CoAP / MQTT / Websockets: Performance

► Ohne Paketverlust



mit 20% Paketverlust



[Sarafov, Seeger, « Comparison of IOT Data Protocol Overhead », Seminars FI / IITM WS 17/18, Technical University of Munich]



Zusammenfassung:

- ▶ CoAP ist eine Request/Response Infrastruktur für IoT
- ▶ Stark an REST orientiert, weniger Protokoll-Overhead durch Verzicht auf TCP und HTTP
- ▶ Durch Proxy kann Anbindung an REST-Umgebung erfolgen
- ▶ Service- und Ressource-Discovery spezifiziert

Quellen:

- ▶ Soweit nicht anders angegeben:
Z. Shelby, K. Hartke, C. Bormann, « The Constrained Application Protocol (CoAP) », Request for Comments 7252, Internet Engineering Task Force, Juni 2014, ISSN: 2070-1721

Danke für Ihre Aufmerksamkeit!

