







Physik für Infotronik (8)

Gerald Kupris 28.10.2015

Vorlesungen Physik WS 2015/16

18.11.2015	erweitertes Tutorium	
11.11.2015	Vorlesung 12	Wellenausbreitung und Doppler-Effekt
11.11.2015	Vorlesung 11	Harmonische Schwingungen und Resonanz
04.11.2015	Vorlesung 10	Drehimpuls
04.11.2015	Vorlesung 9	Drehbewegungen
28.10.2015	Vorlesung 8	Elastischer und inelastischer Stoß
28.10.2015	Vorlesung 7	Der Impuls
21.10.2015	Vorlesung 6	Arbeit, Leistung und Energie
21.10.2015	Vorlesung 5	Anwendung der Newtonschen Axiome
14.10.2015	Vorlesung 4	Die Newtonschen Axiome
14.10.2015	Vorlesung 3	Bewegung in zwei und drei Dimensionen
07.10.2015	Vorlesung 2	Eindimensionale Bewegung
07.10.2015	Vorlesung 1	Messung und Maßeinheiten

Erhaltung des Impulses vs. Erhaltung der Energie

Wann benutzt man den Satz der Erhaltung der (mechanischen) Energie und wann benutzt man den Satz der Erhaltung des Impulses?

Der Satz der Erhaltung des Impulses gilt immer und unabhängig von der Energie.

Der Satz der Erhaltung der mechanischen Energie gilt nur in einem konservativen System (d. h. die die Gesamtarbeit an einem Teilchen auf einer beliebigen geschlossenen Bahn ist gleich null).

Bei den meisten Stößen wird mechanische Energie (zumindest teilweise) in eine andere Energieform umgewandelt, das System ist dann **nicht** konservativ.

Wenn die kinetische Gesamtenergie nach dem Stoß dieselbe ist wie davor, dann spricht man von einem elastischen Stoß, andernfalls von einem inelastischen Stoß.

Ein Extremfall ist der **vollständig inelastische Stoß**, in dem die gesamte kinetische Energie in thermische oder innere Energie des Systems umgewandelt wird und die beiden Körper eine gemeinsame Geschwindigkeit haben (meist, weil sie aneinander haften).

Elastischer oder inelastischer Stoß?



Elastischer und inelastischer Stoß

(vollständig) elastischer Stoß

Die kinetische Gesamtenergie ist nach dem Stoß dieselbe wie davor.

Es wird keine Energie in Wärme umgewandelt.

Es gelten der Satz der Erhaltung des Impulses und der Satz der Erhaltung der mechanischen Energie.

Beispiele:

Kollision von zwei Stahlkugeln, Kollision von Teilchen

(vollständig) inelastischer Stoß

Die kinetische Gesamtenergie ist nach dem Stoß anders wie davor.

Es wird Energie in Wärme umgewandelt.

Es gilt der Satz der Erhaltung des Impulses. Meist haften die Stoßpartner aneinander.

Beispiele:

Kollision von zwei Knetekugeln, Ankoppeln von Eisenbahnwagen

Vollständig inelastischer Stoß

In einem vollständig inelastischen Stoß haben die Stoßpartner nach dem Stoß die selbe Geschwindigkeit, oft weil sie aneinander haften. Beispielsweise ist ist der Stoß zwischen einem sich langsam bewegenden Eisenbahnwaggon und einem anfangs ruhenden zweiten Waggon vollständig inelastisch, wenn die beiden Waggons automatisch aneinander gekoppelt werden. Bei einem solchen vollständig inelastischen Stoß sind die Endgeschwin-

digkeiten der Stoßpartner gleich.

$$v_1' = v_2' = v_S$$

 $(m_1 + m_2) \cdot v_S = m_1 \cdot v_1 + m_2 \cdot v_2$

$$E_{kin} = \frac{1}{2}m \cdot v^2 = \frac{p^2}{2 \cdot m}$$

$$E_{1kin,A} = \frac{p^2}{2 \cdot m_1}$$

$$E_{kin,E} = \frac{p^2}{2 \cdot (m_1 + m_2)}$$



$$v_S = \frac{m_1 \cdot v_1 + m_2 \cdot v_2}{m_1 + m_2}$$



Vollständig elastischer Stoß

Bei einem elastischen Stoß ist die kinetische Gesamtenergie nach dem Stoß die selbe wie davor. Es gelten der Satz der Erhaltung des Impulses und der Satz der Erhaltung der kinetischen Energie.

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) + (m_{2} \cdot \vec{v_{2}}) = (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) + (m_{2} \cdot \vec{v_{2}'})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = (m_{2} \cdot \vec{v_{2}'}) - (m_{2} \cdot \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (\vec{v_{1}} - \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2}})$$

$$(m_{1} \cdot \vec{v_{1}}) - (m_{1} \cdot \vec{v_{1}'}) = m_{2} \cdot (\vec{v_{2}'} - \vec{v_{2$$

$$v_1' = \frac{(m_1 - m_2) \cdot v_1 + 2 \ m_2 \cdot v_2}{m_1 + m_2}$$
$$v_2' = \frac{(m_2 - m_1) \cdot v_2 + 2 \ m_1 \cdot v_1}{m_1 + m_2}$$

Sonderfälle des elastischen Stoßes

Stoß von zwei Körpern gleicher Massen: $m_1 = m_2$

$$\begin{aligned} v_1' &= v_2 \\ v_2' &= v_1 \end{aligned}$$

Die Geschwindigkeit wird "getauscht".

Beispiel: Billiardkugeln

Ein leichter Körper stößt auf einen ruhenden Körper wesentlich größerer Masse:

$$m_1 << m_2;$$
 $v_2 = 0$
 $v_1' = -v_1$
 $v_2' = 0$

Der schwere Körper bleibt in Ruhe, der leichte Partner wird "reflektiert", d.h. er behält seine kinetische Energie bei, bewegt sich jedoch in umgekehrter Richtung.

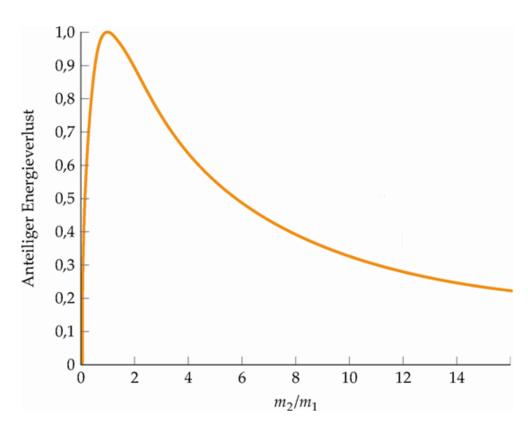
Beispiel: Tennisball an der Wand, Stoß von Gasatomen mit schwerer Behälterwand

Abhängigkeit des Energieübertrags vom Massenverhältnis

Hat der Körper 2 eine wesentlich kleinere Masse als Körper 1 (m₂/m₁ geht gegen Null), so prallt Körper 2 elastisch zurück und behält nahezu seine gesamte kinetische Energie.

Haben die beiden Körper die gleiche Masse ($m_1/m_2 = 1$), so gibt Körper 2 seine gesamte kinetische Energie an den Körper 1 ab.

Ist das Massenverhältnis größer als 1, so behält der Körper 2 mit zunehmendem m₂/m₁ immer mehr kinetische Energie.



Die Elastizitätszahl

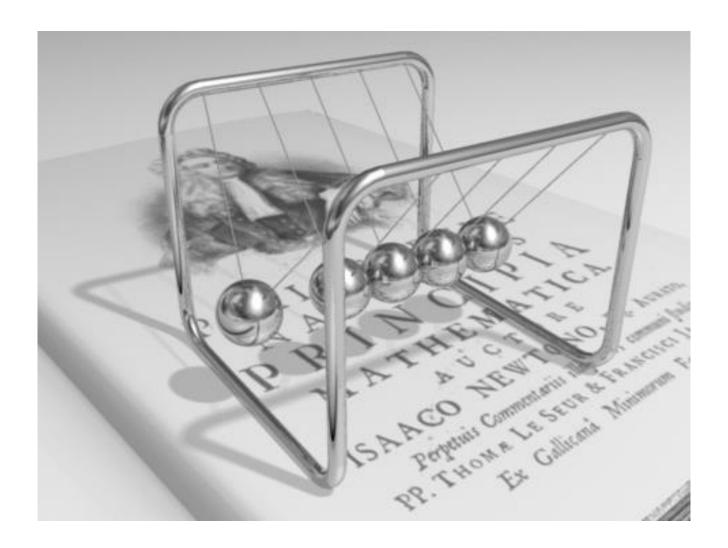
Die meisten realen Stöße sind weder rein elastische Stöße (bei denen sich die Relativgeschwindigkeiten umkehren) noch vollständig inelastische Stöße (bei denen die Relativgeschwindigkeit nach dem Stoß null ist), sondern liegen irgendwo dazwischen.

Um ein Maß für die Elastizität eines Stoßes zu haben, definiert man eine Hilfsgröße. Sie heißt Elastizitätszahl oder Elastizitätskoeffizient e und ist definiert als das Verhältnis der Relativgeschwindigkeiten nach und vor dem Stoß.

$$e = \frac{v_{rel,nach}}{v_{rel,vor}} = \frac{v_{1,E} - v_{2,E}}{v_{2,A} - v_{1,A}}$$

Für einen elastischen Stoß ist e = 1, für einen vollständig inelastischen Stoß ist e = 0.

Kugelstoßpendel



Kugelstoßpendel

Ein Kugelstoßpendel ist eine Anordnung von hintereinander beidseitig aufgehängten Kugeln gleicher Masse und Pendellänge. Wenn man die am weitesten rechts liegende Kugel anhebt und gegen die daneben prallen lässt, wird die am weitesten links liegende Kugel abgestoßen.

Die am weitesten links liegende, ruhende Kugel nimmt den Impuls der aufprallenden Kugel auf und gibt ihn an die rechts daneben liegende Kugel ab, jene dann an die rechts daneben und so weiter. Die am weitesten rechts liegende Kugel kann allerdings keinen Impuls mehr weitergeben und wird abgestoßen.

Dabei handelt es sich um **elastische** Stöße, bei denen der **Impuls** und die **kinetische Energie** erhalten bleiben.

$$\vec{p} = m \cdot \vec{v} = const.$$
 $E_{kin} = \frac{m}{2}v^2 = const.$

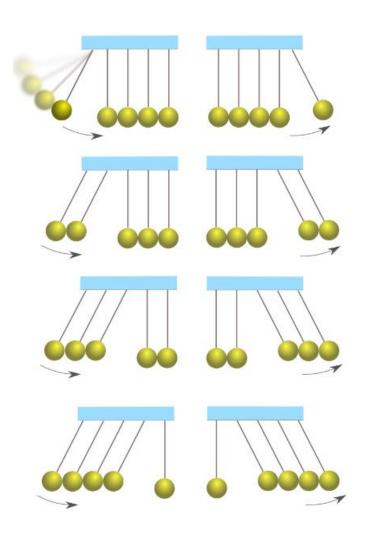
Besonderheit des Kugelstoßpendels

Wenn nur eine Kugel anstößt, dann fliegt auch nur eine Kugel wieder weg.

Wenn zwei Kugeln anstoßen, dann fliegen auch zwei Kugeln wieder weg.

Wenn drei Kugeln anstoßen, dann fliegen auch drei Kugeln wieder weg.

Wenn vier Kugeln anstoßen, dann fliegen auch vier Kugeln wieder weg.



Besonderheit des Kugelstoßpendels

Wenn zwei Kugeln hineingestoßen werden:

Warum fliegt dann nicht nur eine Kugel (mit doppelter Geschwindigkeit) heraus?

Antwort: Satz der Erhaltung der Energie (elastischer Stoß)

Beim elastischen Stoß gelten immer der Satz der Erhaltung der Impulses und der Satz der Erhaltung der Energie.

Kann man alle möglichen Kombinationen von ein- und ausfliegenden Kugeln so berechnen?

Nein (siehe Beispiel).

Es müssen noch andere Randbedingungen formuliert werden

Erklärung für das Verhalten des Kugelstoßpendels

Man könnte sich dazu die Kugeln als wirklich getrennte Objekte vorstellen, die Energie und Impuls nur durch einzelne Stöße übertragen.

Wenn dann zwei getrennte Kugeln anfliegen, dann wird zuerst die vordere mit der ersten ruhenden zusammen stoßen und dabei ganz kurz zum Stillstand kommen.

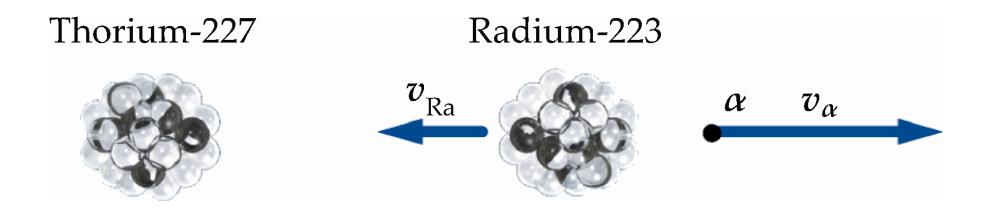
Dieser Stoß wird von der ersten ruhenden weiter an die zweite gegeben, so dass die erste wieder in Ruhe ist und neben der ersten anfliegenden hängt. Der erste Stoß breitet sich weiter durch die Reihe aus und gleichzeitig stößt auch schon die zweite anfliegende Kugel auf die jetzt in Ruhe befindliche erste anfliegende Kugel. Dieser Stoß wird sich auch durch die Reihe weiter fortpflanzen, aber immer hinter dem ersten bleiben.

Wenn der erste Stoß die letzte Kugel erreicht, fliegt die einfach wieder weg, weil sie durch keine weiter aufgehalten wird. Der zweite Stoß erreicht dann die vorletzte Kugel, die aber auch keine weitere mehr hat, an die sie den Stoß abgeben könnte. Also fliegen zwei Kugeln raus.

Aufgabe

Der Radioaktive Zerfall eines Teilchens in zwei Partikel lässt sich wie ein zeitlich rückwärts laufender Stoß auffassen. Es treten keine äußeren Kräfte auf, daher bleibt der Gesamtimpuls des Systems erhalten.

Ein ruhender Kern von Thorium-227 (Masse 227 u) zerfällt in einen Kern von Radium - 223 (Masse 223 u) und emittiert dabei ein Alphateilchen mit der Masse 4,00 u (siehe Abbildung). Die kinetische Energie des Alphateilchens wird mit 6,00 MeV gemessen. Wie hoch ist die kinetische Energie des entstehenden Radiumkerns?



Stöße in zwei und drei Dimensionen

Für eindimensionale Stöße lassen sich die Richtungen der Anfangs- und Endgeschwinddigkeit durch ein Plus- oder Minuszeichen der Geschwindigkeitskomponenten vor und nach dem Stoß angeben.

Bei der Berechnung von Stößen in zwei oder drei Raumrichtungen muss man den Impulserhaltungssatz in vektorieller Form anwenden. Der Impuls bleibt in jeder Raumrichtung (x-, y- und z-Richtung) erhalten.

Der Gesamtimpuls ist die Summe der Anfangsimpulsvektoren aller an dem Stoß beteiligten Körper. Da bei einem vollständig inelastischen Stoß die Stoßpartner nach dem Stoß dieselbe Geschwindigkeit haben und der Gesamtimpuls erhalten bleibt, gilt:

$$m_1 \cdot \vec{v}_{1,A} + m_2 \cdot \vec{v}_{2,A} = (m_1 + m_2)\vec{v}_E$$

Aus dieser Beziehung kann man ablesen, dass die drei Geschwindigkeitsvektoren in einer Ebene liegen müssen, nämlich in der Ebene, in der auch der Stoß stattfindet.

Elastischer Stoß

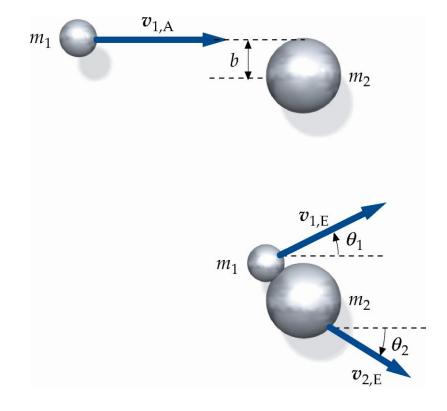
Elastische Stöße in zwei oder drei Raumrichtungen sind komplizierter als die bislang behandelten Fälle. So muss man unterscheiden, ob die Stoßpartner zentral oder nicht zentral aufeinandertreffen.

Bei einem **zentralen Stoß** liegt die Stoßnormale auf der Verbindungsgeraden zwischen den Massemittelpunkten der Körper.

Beim **nichtzentralen Stoß** sind die Massemittelpunkte gegeneinander versetzt.

Der Abstand **b** wird als Stoßparameter bezeichnet.

Die Ablenkwinkel werden oft experimentell bestimmt und geben Auskunft über den Charakter der Wechselwirkung zwischen den beiden Körpern.

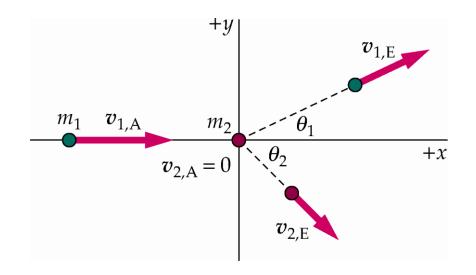


Beispiel: nichtzentraler Stoß

Ein Körper der Masse m₁ mit der Anfangsgeschwindigkeit von 20 m/s stößt nicht zentral auf einen ruhenden Körper der Masse m₂.

Durch den Stoß wird der erste Körper um 25° aus seiner ursprünglichen Richtung abgelenkt und bewegt sich mit einer Geschwindigkeit von 15 m/s weiter.

In welche Richtung bewegt sich der zweite Körper?



Aufgaben

- 1. Ein Güterwagen mit der Masse von 60 t rollt reibungsfrei einen Ablaufberg mit einem Höhenunterschied von 2 m herab und kuppelt automatisch einen stehenden Wagen (Masse 30 t) an. Mit welcher gemeinsamen Geschwindigkeit bewegen sich beide Wagen nach dem Ankuppeln?
- 2. Aus welcher Höhe fällt ein Körper, der beim Auftreffen am Boden einen Impuls von 100 kg m/s und die kinetische Energie 500 J hat und wie groß ist die Masse dieses Körpers?
- 3. Ein Eisenbahnwaggon (Masse $m_1 = 24$ t) rollt mit einer Geschwindigkeit $v_1 = 3$ m/s auf geraden, ebenen Schienen. Er stößt elastisch mit einem zweiten Waggon (Masse $m_2 = 20$ t) zusammen, der sich mit der Geschwindigkeit $v_2 = 1,8$ m/s in die gleiche Richtung bewegt.
 - a) Wie groß sind die Endgeschwindigkeiten beider Waggons nach dem Stoß?
 - b) Wie groß sind die Endgeschwindigkeiten beider Waggons, wenn der zweite Waggon mit der angegebenen Geschwindigkeit dem ersten Waggon vor dem Stoß entgegenfährt?

Lösungen der Aufgaben

- 1. 4,176 m/s
- 2. a) 5,10mb) 10 kg
- 3. a) 6,872 km/h; 11,192 km/h
 - b) -4,91 km/h; 12,369 km/h

Literatur und Quellen

Paul A. Tipler, Gene Mosca: Physik für Wissenschaftler und Ingenieure, Spektrum Akademischer Verlag, August 2009

http://de.wikipedia.org/

TECHNISCHE HOCHSCHULE DEGENDORF

Technische Hochschule Deggendorf – Edlmairstr. 6 und 8 – 94469 Deggendorf