

1- when?

- Si nous ne respectons pas le principe de responsabilité unique, nous définissons une nouvelle interface avec la stratégie que nous voulons appliquer dans la classe principale, puis nous ajoutons des classes qui implémentent cette interface
- Utilise le polymorphisme
- En règle générale, nous commençons avec une interface qui est utilisée pour appliquer un algorithme, puis nous implémentons plusieurs fois pour chaque algorithme possible.

2-UML?

