

متد Virtual را توضیح بدهید.

طبق قاعده abstraction شی گرای یک کلاس می بایست نسبت به اصلاحات بسته باشد بنابراین ما متد را در کلاس Base به صورت Virtual تعریف میکنیم و کلا دیگه اجازه ویرایش متد یک کلاس نمی دهیم و هر چه کاربر بخواهد تغییر دهد یا به آن اضافه کند برای تغییر کافی از کلاس Base ارث بری کنیم و در Derived class متدی هم نام با متد Base تعریف میکنم و کلمه Override را برای تغییر متد استفاده میکنیم.

```
class ClassA
{
    public string Name;
    public string Family;
    public virtual void SayHello()
    {
        Console.WriteLine("Hello" + this.Name + " " + this.Family);
    }
}

class ClassB : ClassA
{
    public override void SayHello()
    {
        Console.WriteLine("HI" + this.Name + " " + this.Family);
    }
}
```