

**Formation : Conception et mise en œuvre d'un logiciel**

TP 1 : Installation d'Eclipse Papyrus

## Table des matières

|  |          |
|--|----------|
| <b>1- Objet.....</b>   | <b>2</b> |
| <b>2- Prérequis .....</b>  | <b>2</b> |
| <b>3- Installation du plugin Eclipse Papyrus.....</b>                                    | <b>2</b> |
| a. Etape n° 1 : Installer Eclipse.....   | 2        |
| b. Etape n°2 : Récupérer le lien de la version Papyrus compatible avec Eclipse Mars..... | 2        |
| c. Etape n°2 : Installer Papyrus .....   | 3        |
| d. Etape n°3 : Installer le plugin « QVT Operational 3.6 » .....                         | 6        |
| <b>4- Créer un projet Papyrus.....</b>   | <b>7</b> |

## 1- Objet

L'objet de ce TP est de vous montrer comment installer l'outil Papyrus pour la modélisation UML.

## 2- Prérequis

- JDK 1.8 ;
- Eclipse Mars.1 Release (4.5.1) ou autre.
- Accès à Internet ;

## 3- Installation du plugin Eclipse Papyrus

### a. Etape n° 1 : Installer Eclipse

Pour installer Eclipse, il suffit de décompresser le fichier ***eclipse\_mars.rar***. Ce fichier existe au niveau du dossier « ***Formation Génie Logiciel\tools*** ».

Vous pouvez télécharger « Eclipse Mars » via le lien suivant :

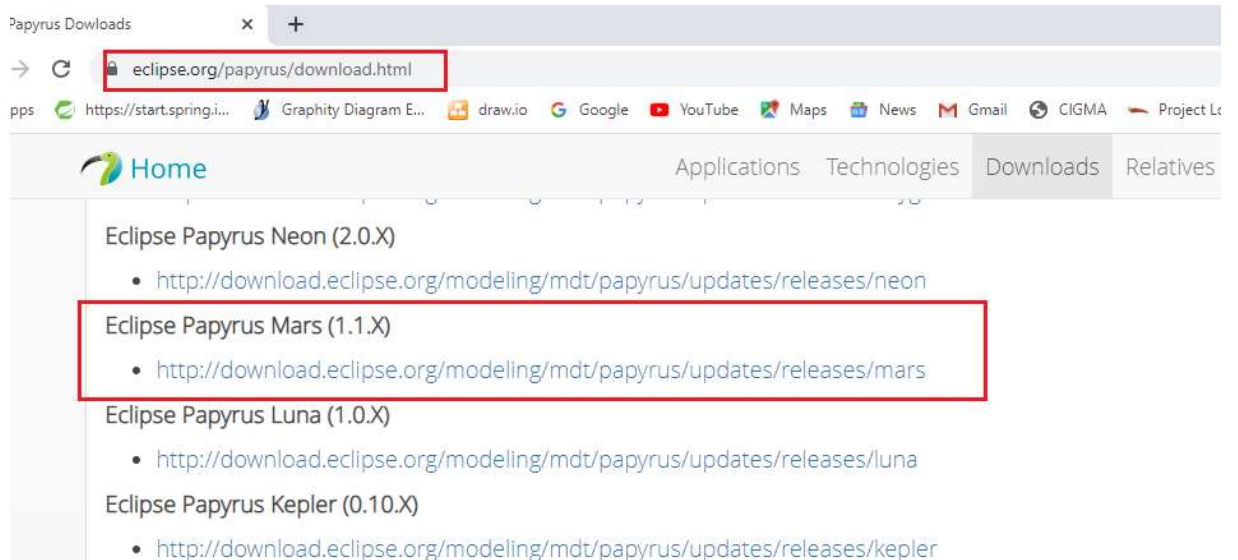
<https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/mars/2>



- Vérifier que vous avez téléchargé la bonne version d'Eclipse compatible avec votre système d'exploitation.

### b. Etape n°2 : Récupérer le lien de la version Papyrus compatible avec Eclipse Mars

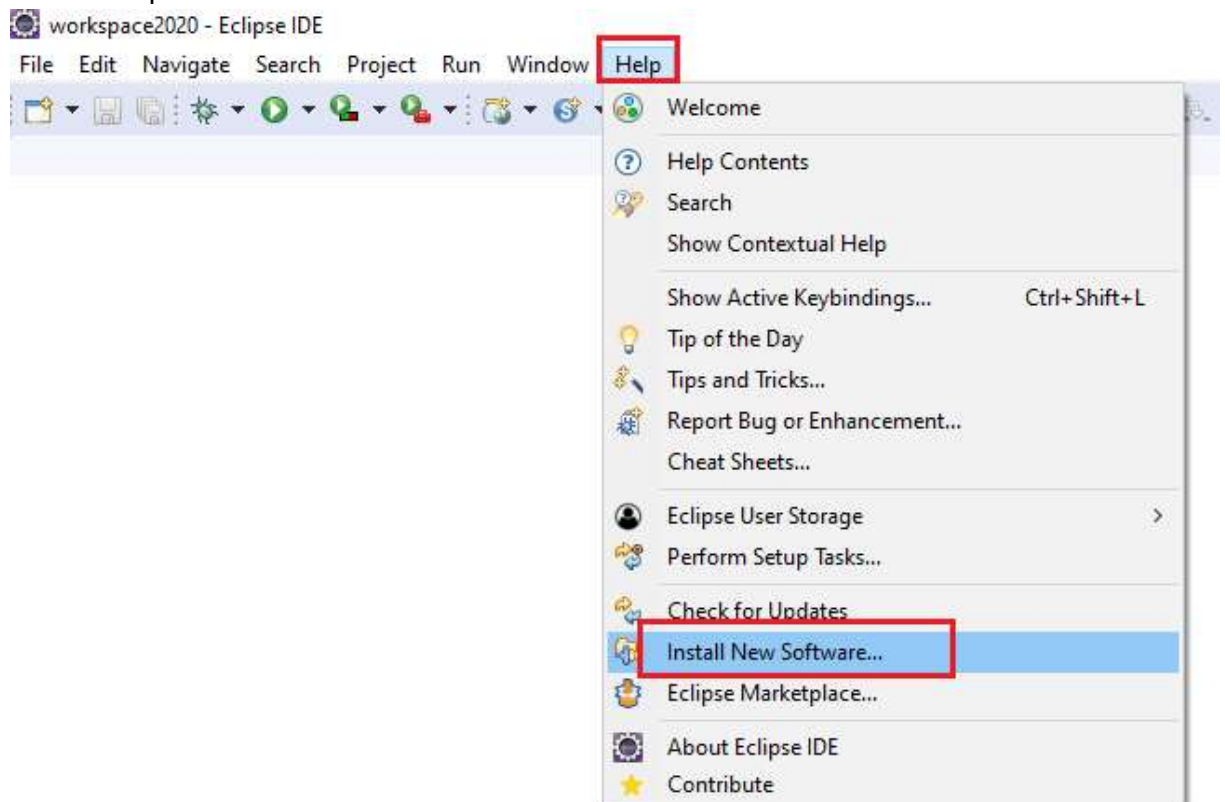
- Aller au site <https://www.eclipse.org/papyrus/download.html> :



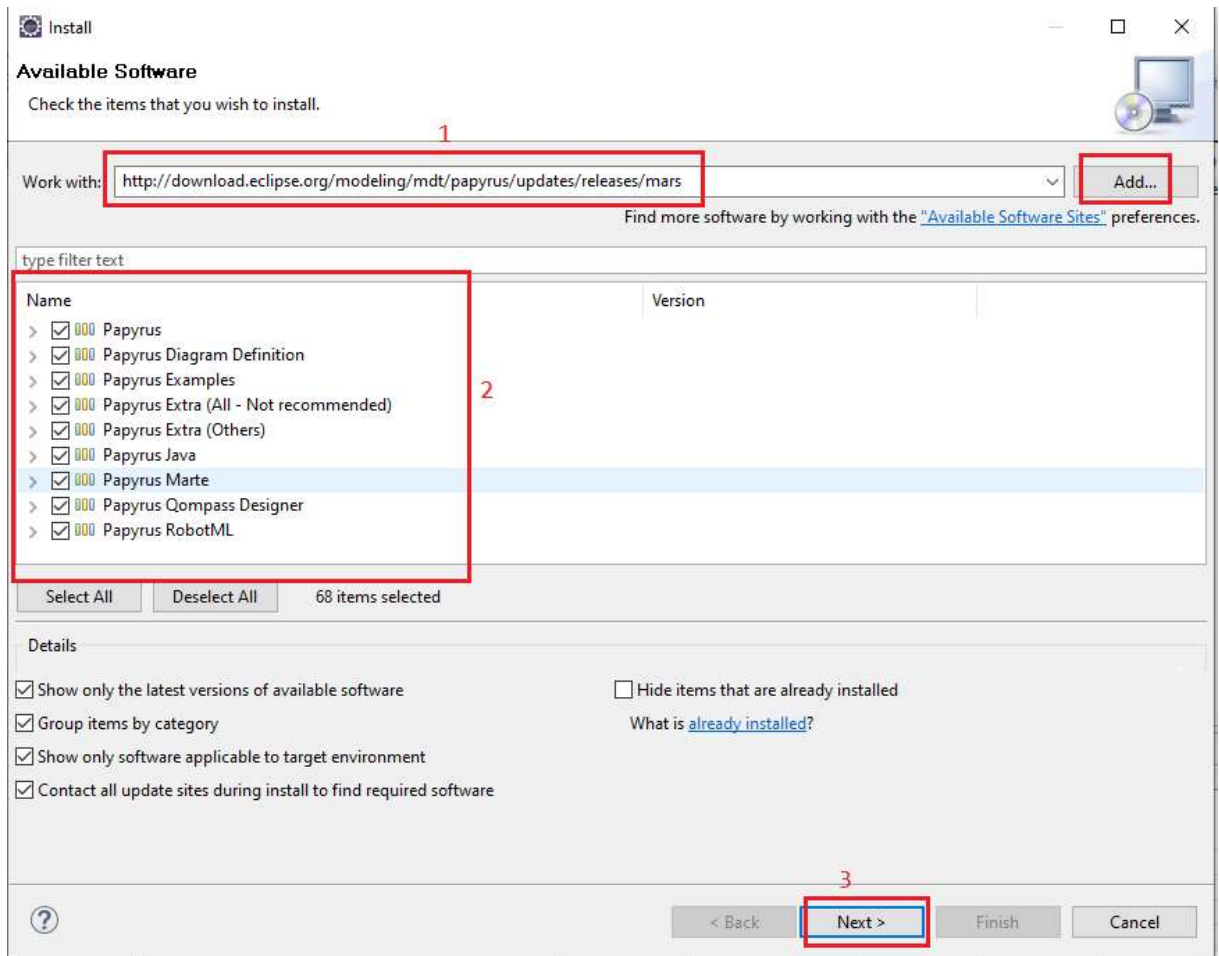
- Aller à la section « Release Update Sites » et copier le lien Papyrus qui doit être compatible avec votre Eclipse (ici nous avons utilisé Eclipse Mars).

### c. Etape n°2 : Installer Papyrus

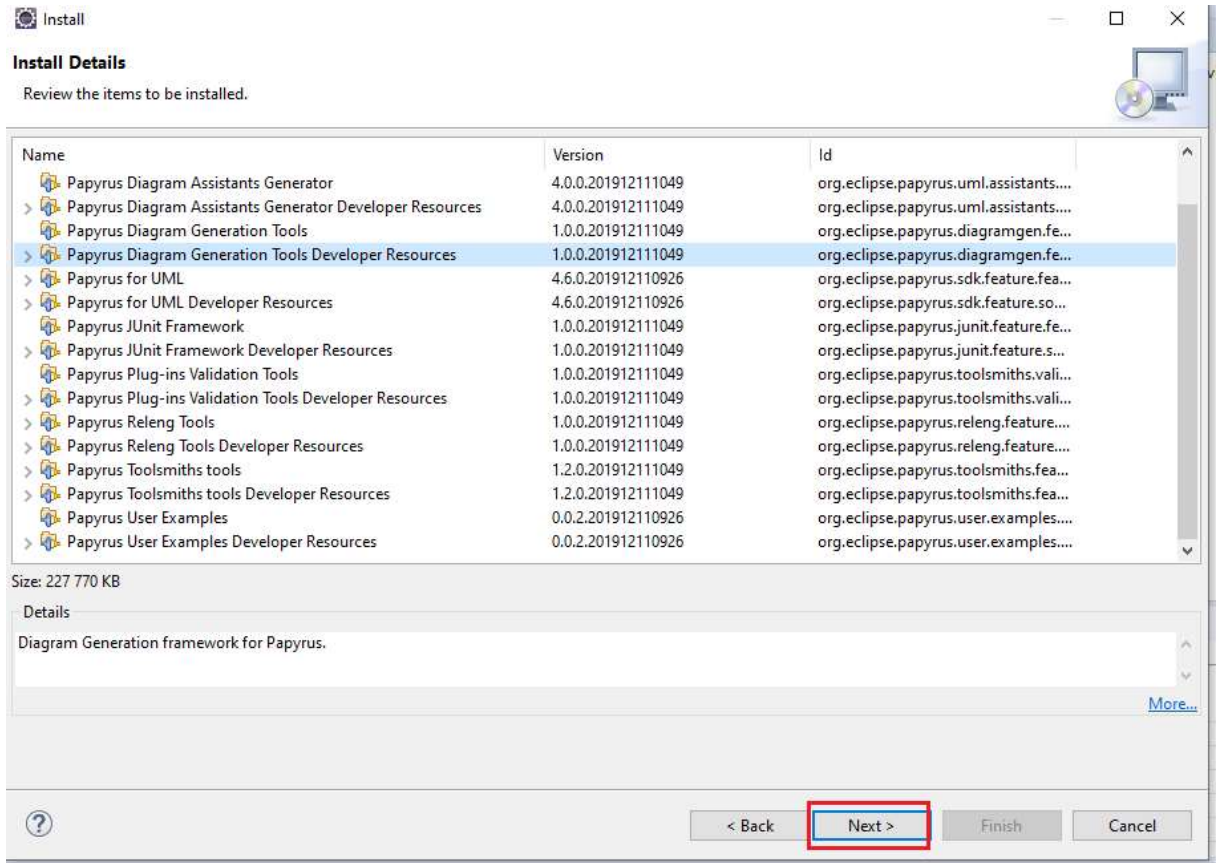
- Lancer Eclipse :



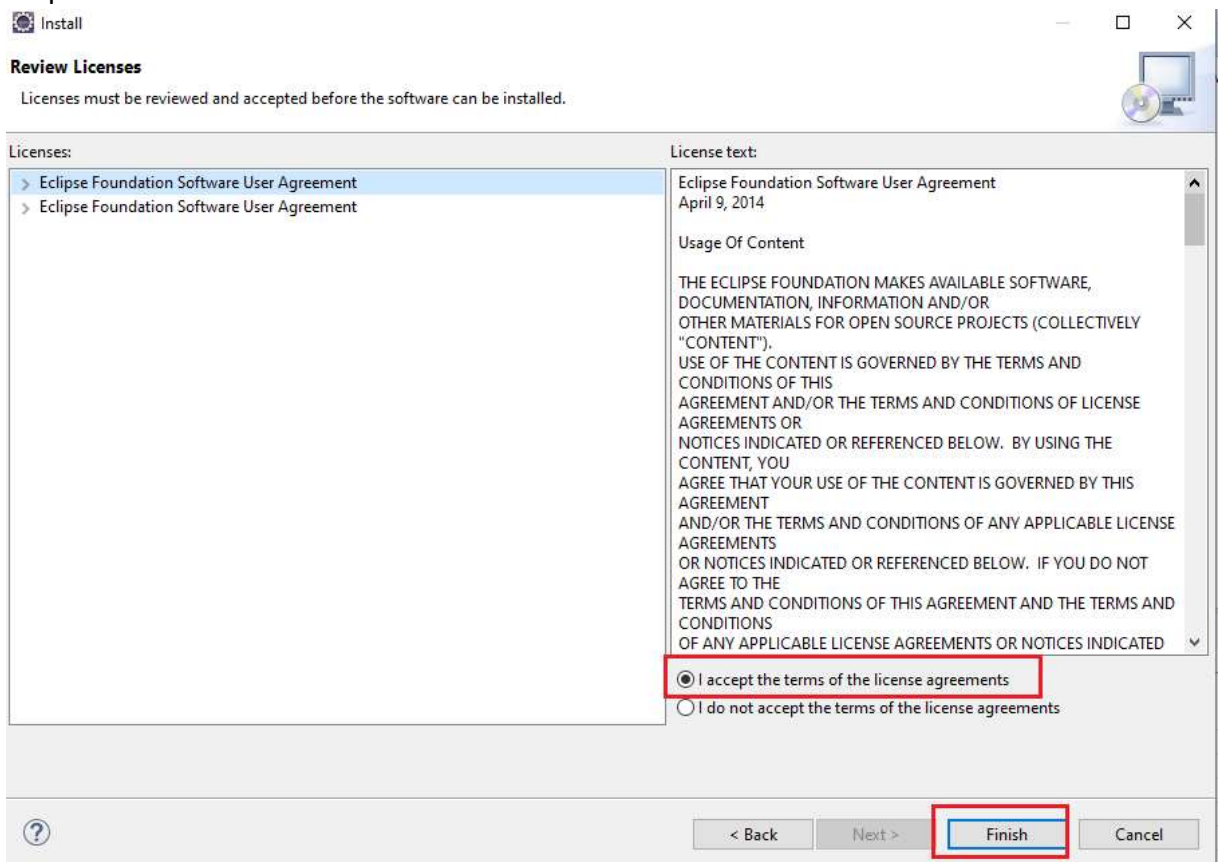
- Cliquer sur **Help -> Install New Software...**



- 1- Taper le lien dans « **Work with :** » et cliquer sur le bouton **Add...** ;
- 2- Cocher tous les éléments ;
- 3- Ensuite, cliquer sur le bouton **Next >**



- Cliquer sur **Next >** :



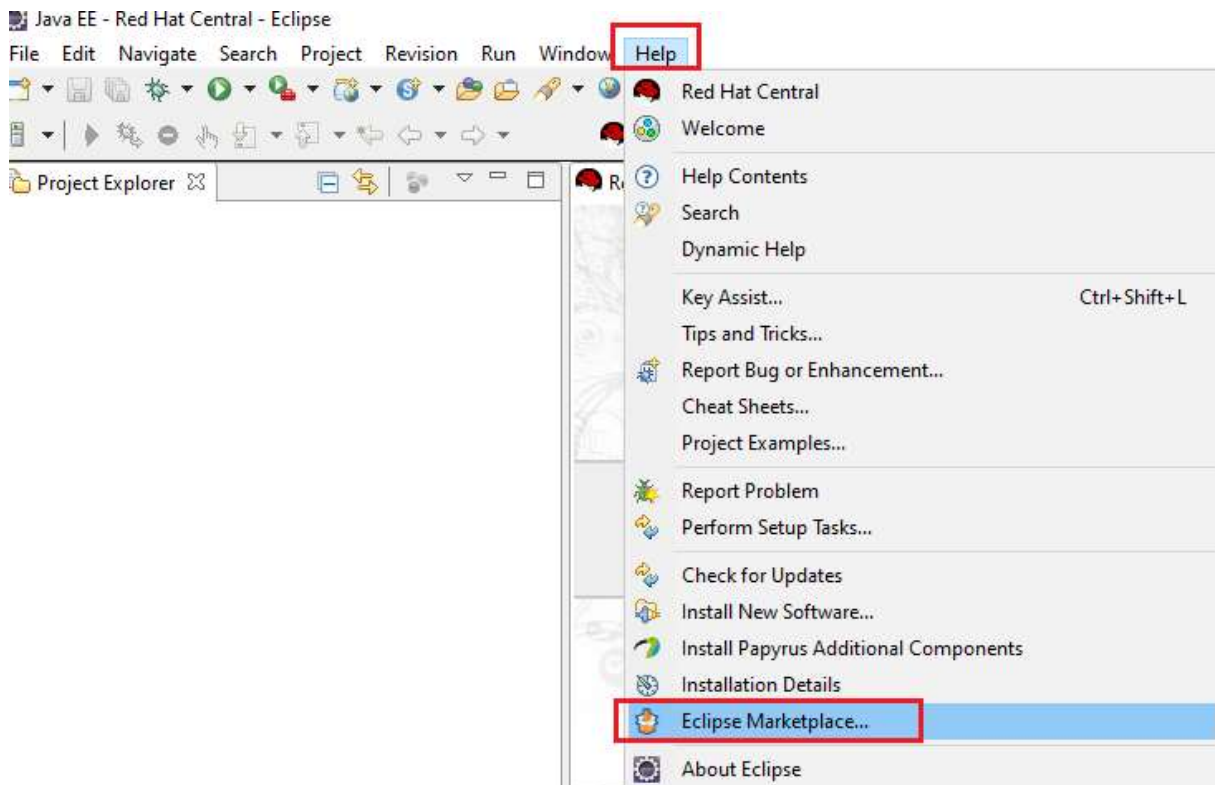
- Cocher « ***I accept the terms of the license agreements*** » et cliquer sur le bouton ***Finish***.
- Redémarrer par la suite Eclipse dès que l'installation est finalisée.

**d. Etape n°3 : Installer le plugin « QVT Operational 3.6 »**

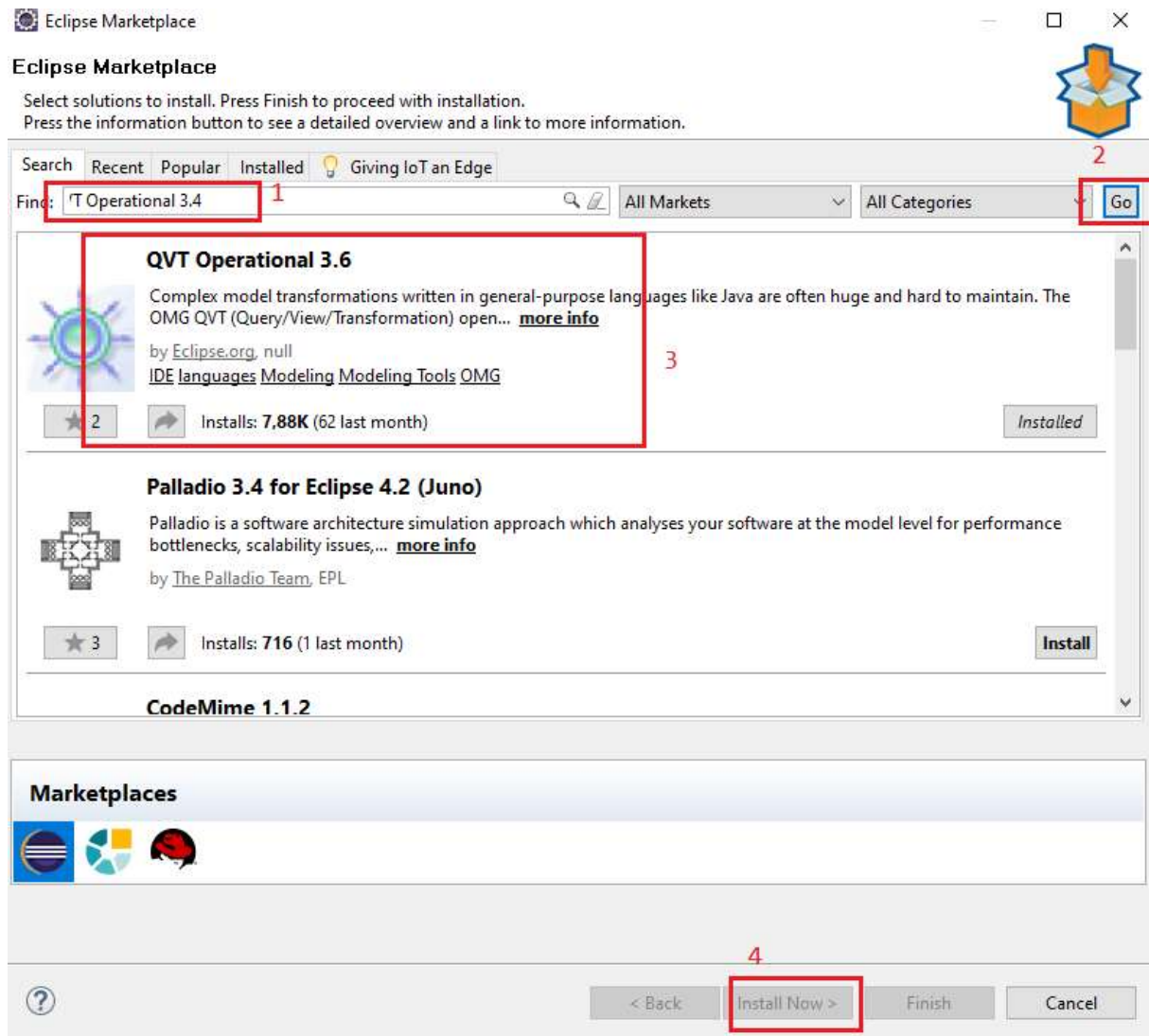
L'outil « ***QVT Operational 3.6*** » est nécessaire pour la génération du code java à travers les diagrammes de la classe.

Pour installer le plugin, suivre les étapes suivantes :

- Dans Eclipse, cliquer sur ***Help --> Eclipse Marketplace...*** :



- Cliquer sur « ***Eclipse Marketplace...*** ». La fenêtre suivante sera affichée :



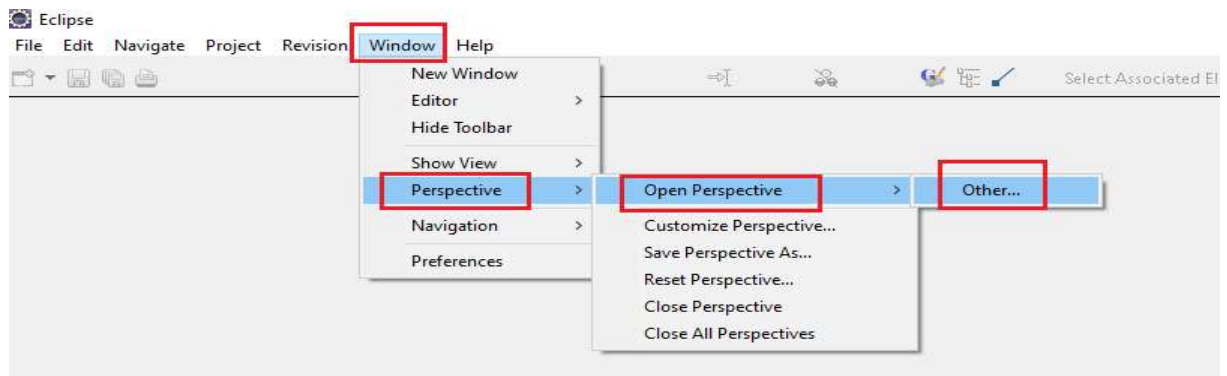
- 1- Entrer le nom du plugin : « **QVT Operational 3.6** » ;
- 2- Cliquer sur le bouton **Go** ;
- 3- Cliquer ensuite sur Install pour installer l'outil.
- 4- Enfin, redémarrer Eclipse.

#### 4- Créer un projet Papyrus

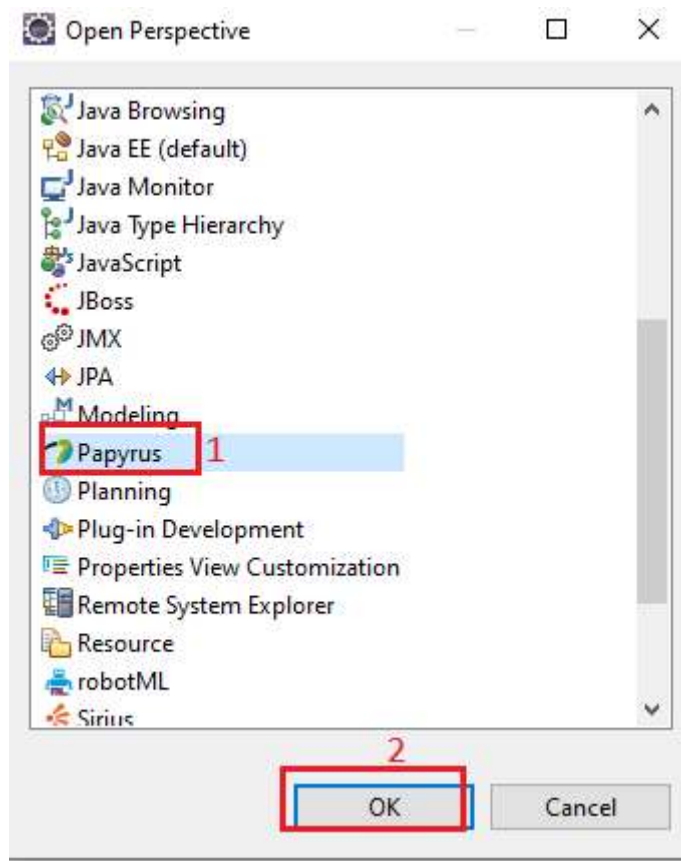
##### Ouverture de la perspective Papyrus :

- Dans Eclipse, cliquer sur **Window** → **Perspective** → **Open Perspective** → **Other...**

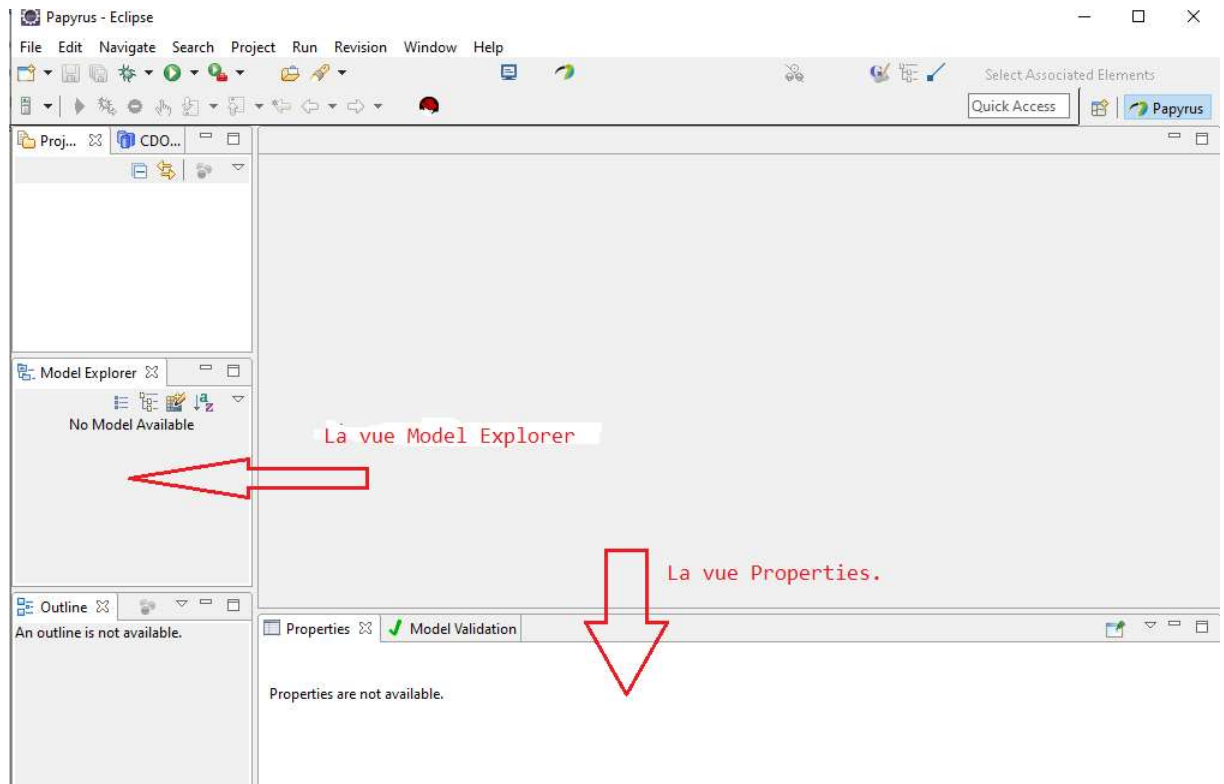




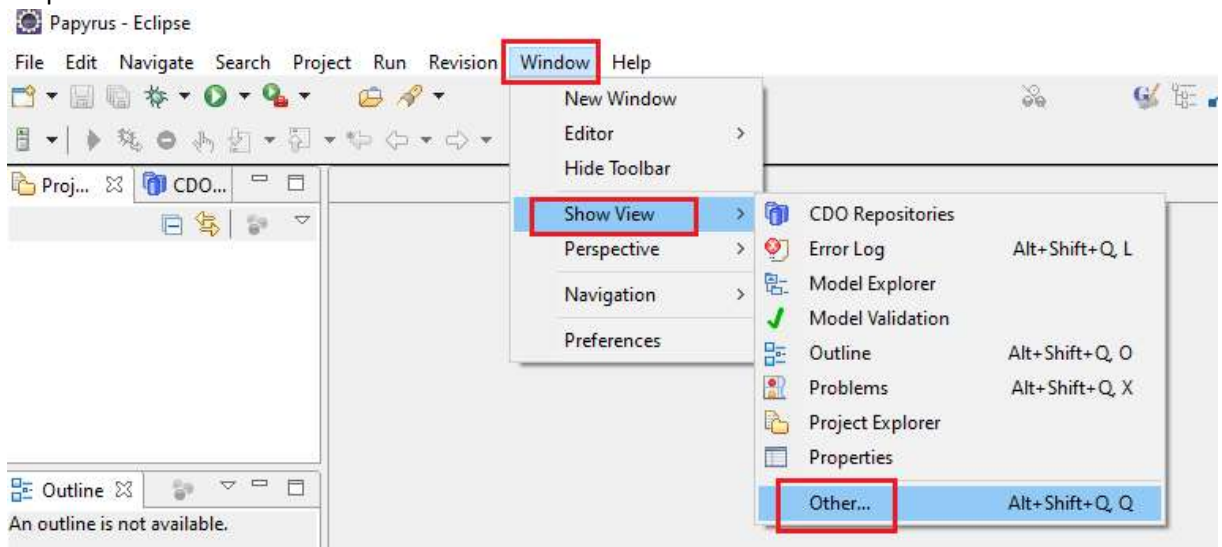
La fenêtre suivante est affichée :



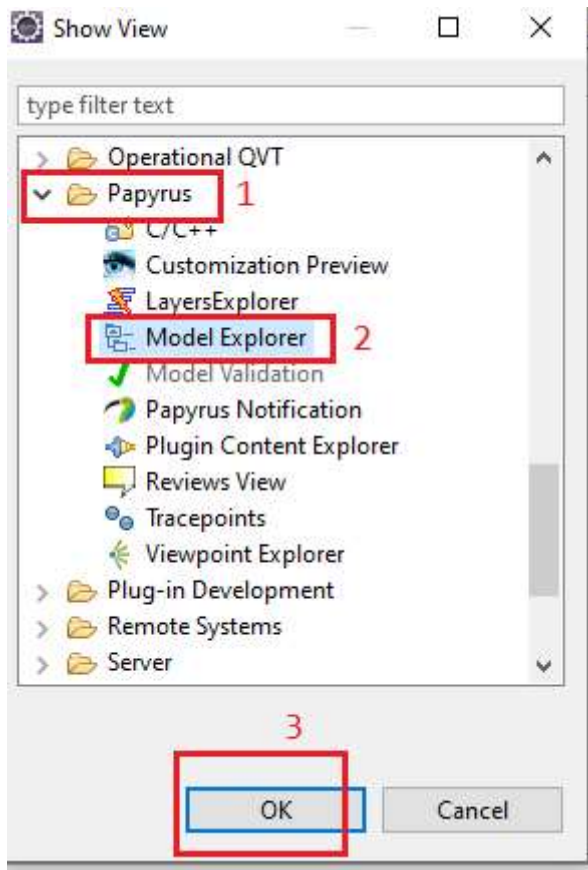
- 1- Sélectionner « Papyrus »
- 2- Cliquer sur le bouton OK. La fenêtre suivante est affichée :



- Remarquer la vue « **Model Explorer** » et la vue « **Properties** ». Ceux deux vues seront utilisées par la suite pour la création et la configuration de nos diagrammes UML.
- Vous pouvez toujours afficher la vue « Model Explorer » en suivant les étapes suivantes :
- Cliquer sur **Window** → **Show View** → **Other...**



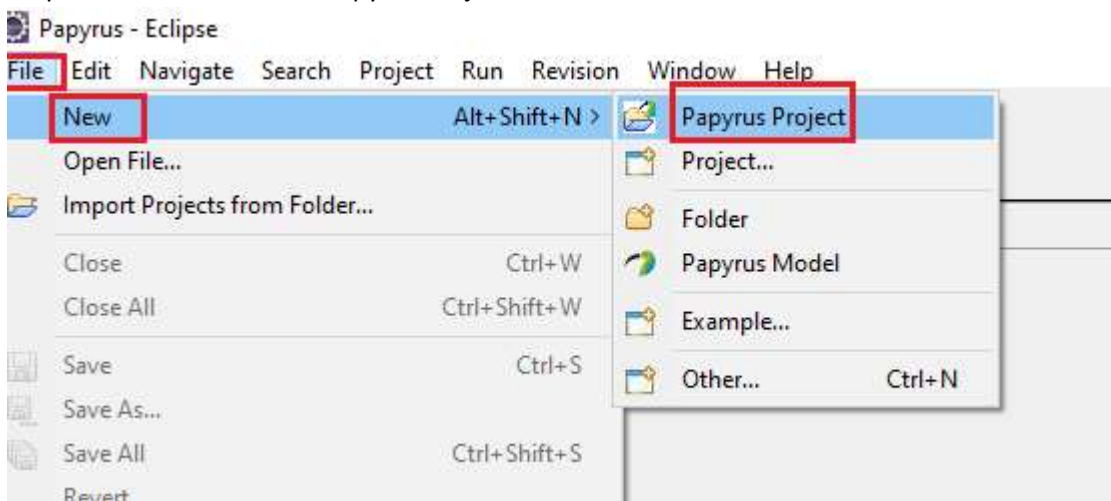
- La fenêtre suivante sera affichée :



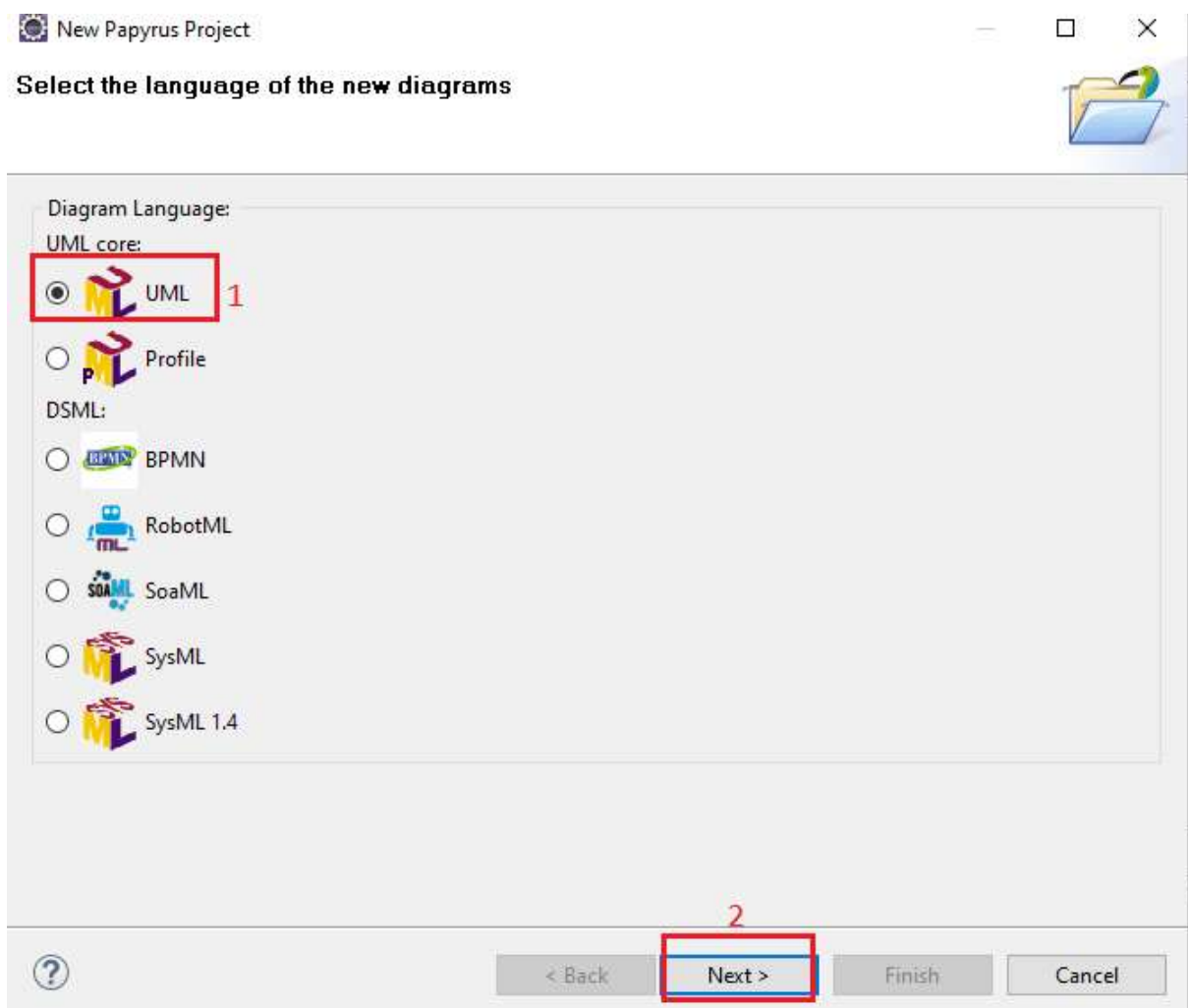
- 1- Cliquer sur Papyrus.
- 2- Sélectionner « **Model Explorer** ».
- 3- Cliquer ensuite sur le bouton **OK**. Vérifier que la vue « **Model Explorer** » a été bien affichée au niveau d'Eclipse.

### Création d'un projet Papyrus :

- Cliquer sur File → New → Papyrus Project comme montre l'écran suivant :



La fenêtre suivante est affichée :



- 1- Cocher **UML**.
- 2- Cliquer sur le bouton **Next >**. La fenêtre suivante est affichée :

New Papyrus Project

Choose your project path and the model name

Project name: ecommerce 1

☒ Use default location

Location: C:\workspace\_GenieLogiciel\ecommerce 2 Browse...

Choose file system: default

Model file name: ecommerce 3

4

< Back Next > Finish Cancel

- 1- Entrer votre nom du projet.
- 2- Remarquer le chemin dans lequel Eclipse créera votre projet (votre workspace).
- 3- Entrer le nom de votre modèle.
- 4- Cliquer ensuite sur le bouton **Next >**. La fenêtre suivante est affichée :

## Initialization information

Select root element name and diagram kind

The screenshot shows the 'New Papyrus Project' dialog box. The 'Root model element name' field is set to 'ecommerce'. The 'Select a Diagram Kind' section shows a list of diagram types, with 'UseCase Diagram' selected. The 'You can load a template' section has a dropdown menu and a checkbox for 'A UML model with basic primitive types'. The 'Choose a profile to apply' section has a text field and two buttons: 'Browse Workspace' and 'Browse Registered Profiles'. The 'Finish' button is highlighted.

Root model element name:

Select a Diagram Kind:

| Diagram name  | Name | Quantity |
|---|------|----------|
| <input type="checkbox"/> Package Diagram            |      |          |
| <input type="checkbox"/> Sequence Diagram           |      |          |
| <input type="checkbox"/> StateMachine Diagram       |      |          |
| <input type="checkbox"/> Timing Diagram             |      |          |
| <input checked="" type="checkbox"/> UseCase Diagram |      | 1        |
| <input type="checkbox"/> Class Tree Table           |      |          |
| <input type="checkbox"/> Generic Table              |      |          |
| <input type="checkbox"/> Generic Tree Table         |      |          |

You can load a template:

☐ A UML model with basic primitive types

Choose a profile to apply

- 1- Entrer le nom de votre modèle racine.
- 2- Cocher « **UseCase Diagram** ».
- 3- Cliquer sur le bouton « **Finish** ». Le projet suivant sera créé :

