

Compte rendu

- Module : UML
- Étudiant : Aboussakine Achraf
- Étudiant : Tebaa Bder
- Étudiant : Essaoud Med Amine

✓ Tache aboussakine achraf

 Cahier de charge diagramme de cas d'utilisation

Sans authentification :

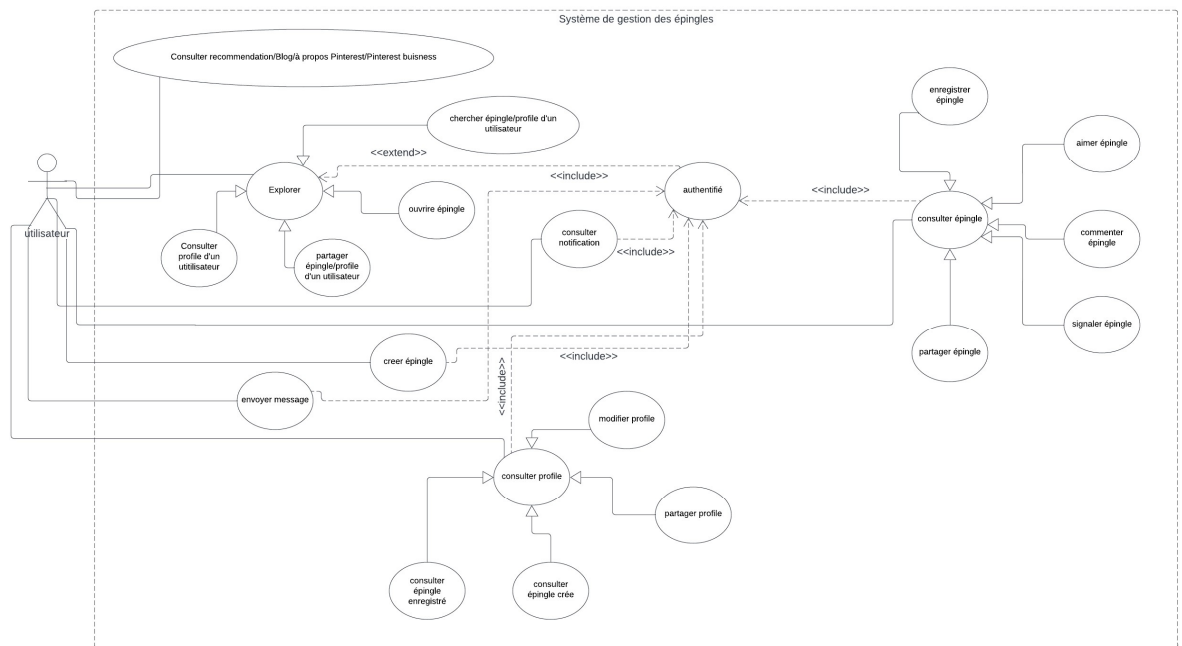
- Consulter recommandations / Blog / À propos de Pinterest / Pinterest Business
- Explorer :
 - Chercher épingle / profil d'un utilisateur
 - Ouvrir épingle
 - Partager épingle / profil d'un utilisateur
 - Consulter profil d'un utilisateur

Avec authentification :

- Consulter épingle :
 - Enregistrer épingle
 - Aimer épingle
 - Commenter épingle
 - Signaler épingle
 - Partager épingle
- Consulter profil :
 - Modifier profil

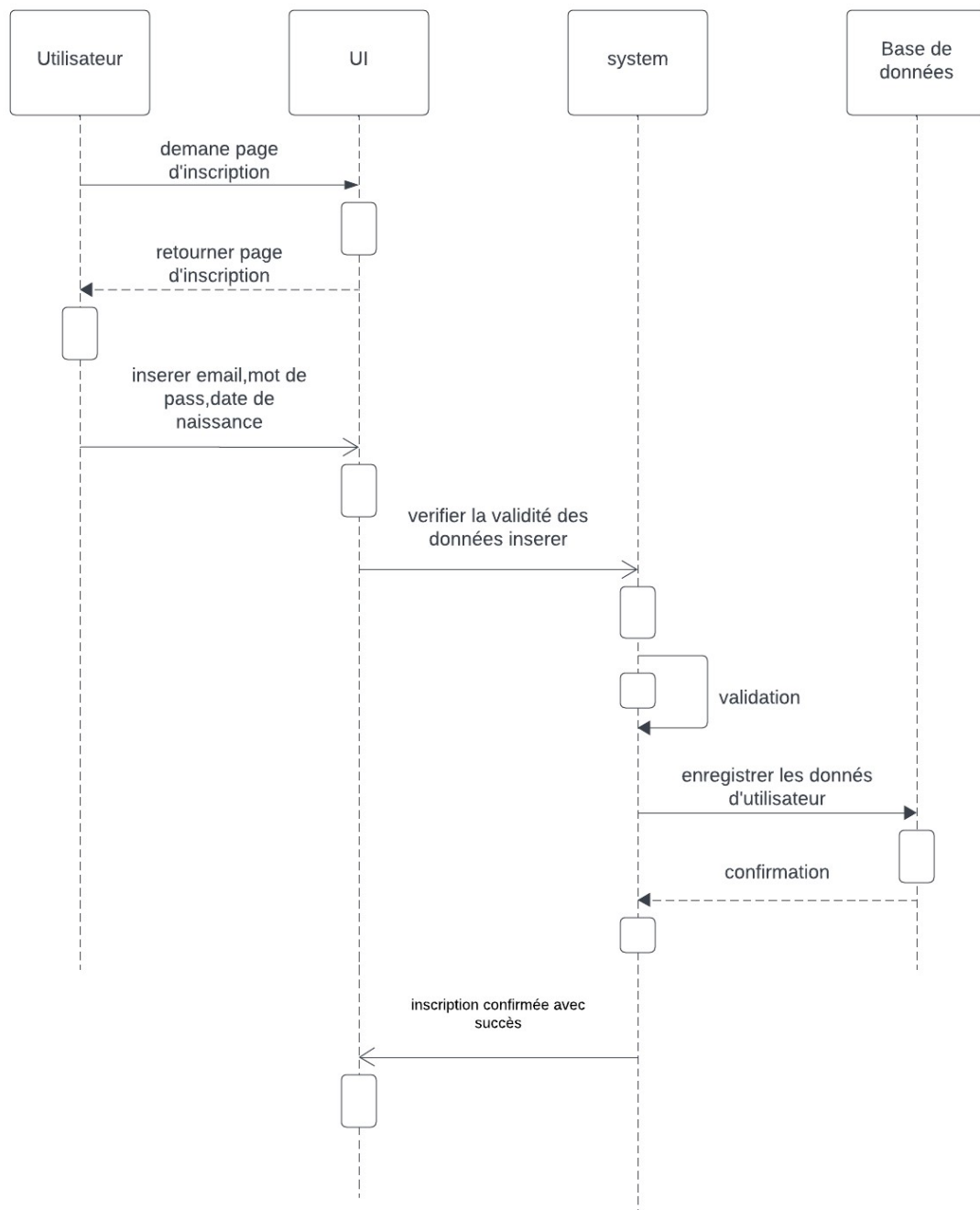
- Partager profil
- Consulter épingles créées
- Consulter épingles enregistrées

• Réalisation du diagramme :

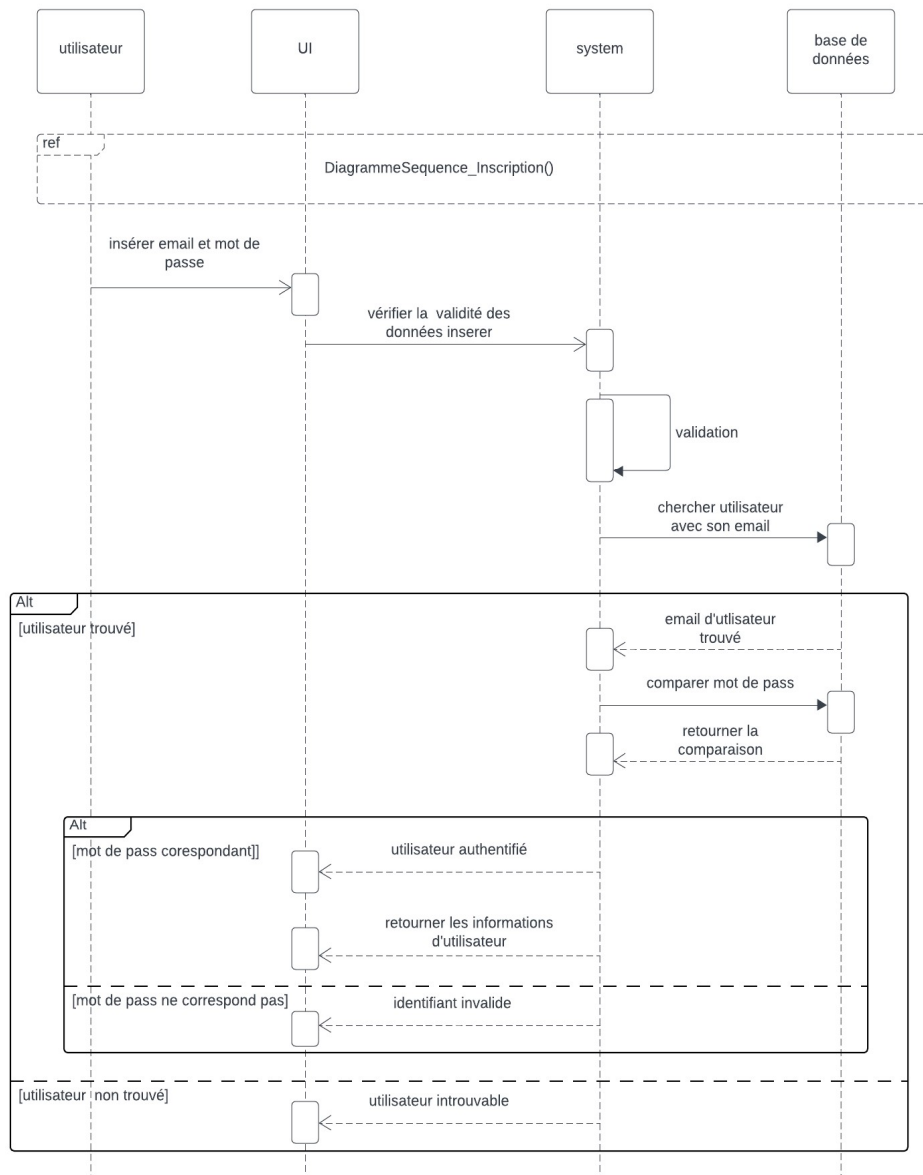


✚ Diagramme de séquence d'authentification:

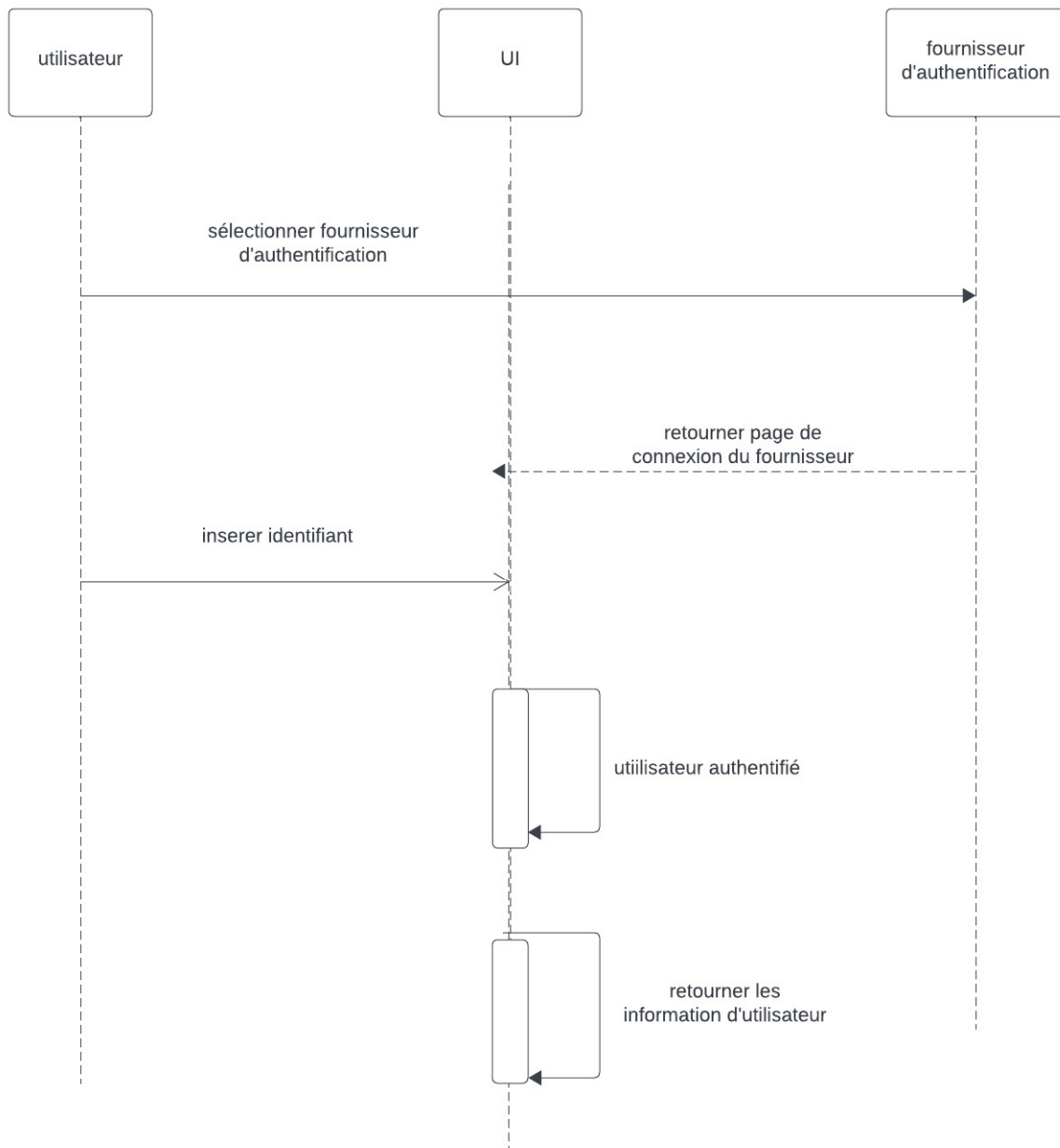
- Diagramme de séquence d'inscription :



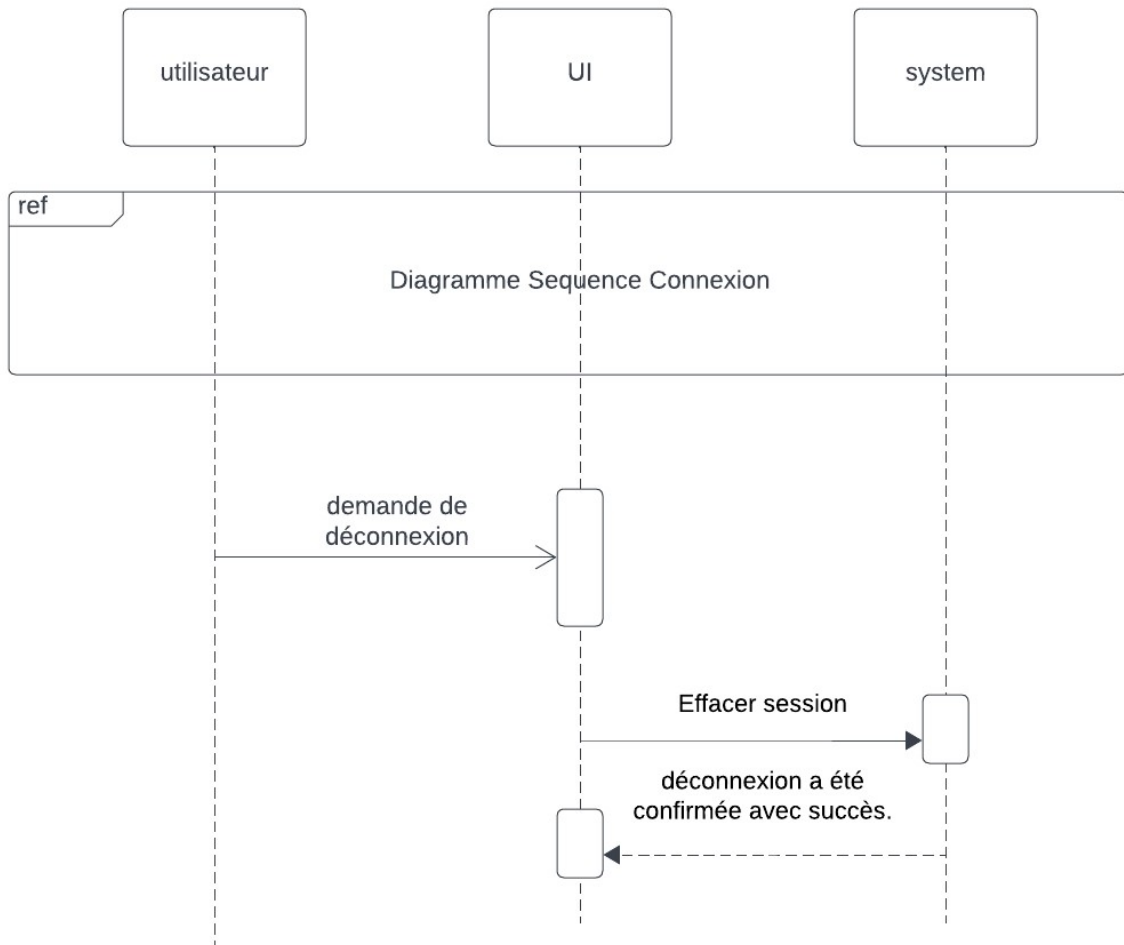
- Diagramme de séquence de connexion avec identifiant :



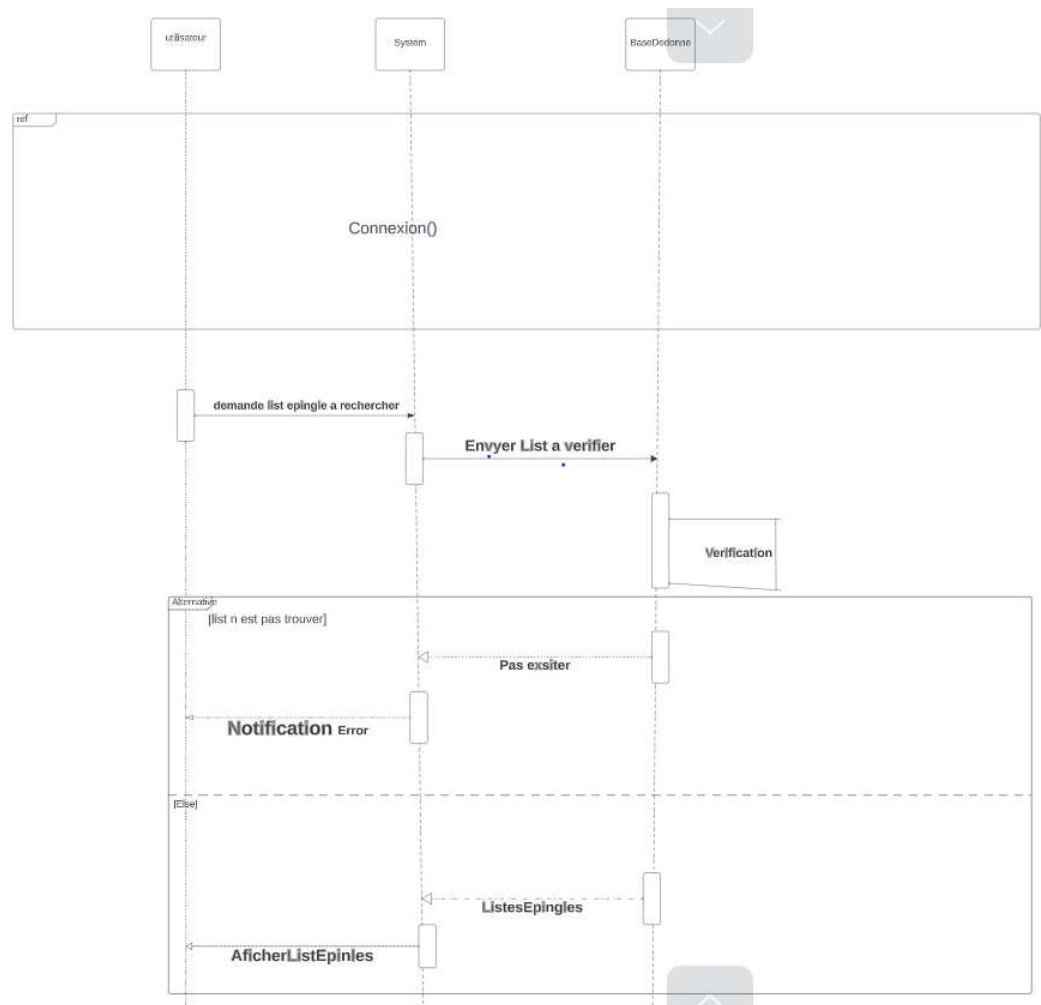
- Diagramme de séquence de connexion avec fournisseur d'authentification :



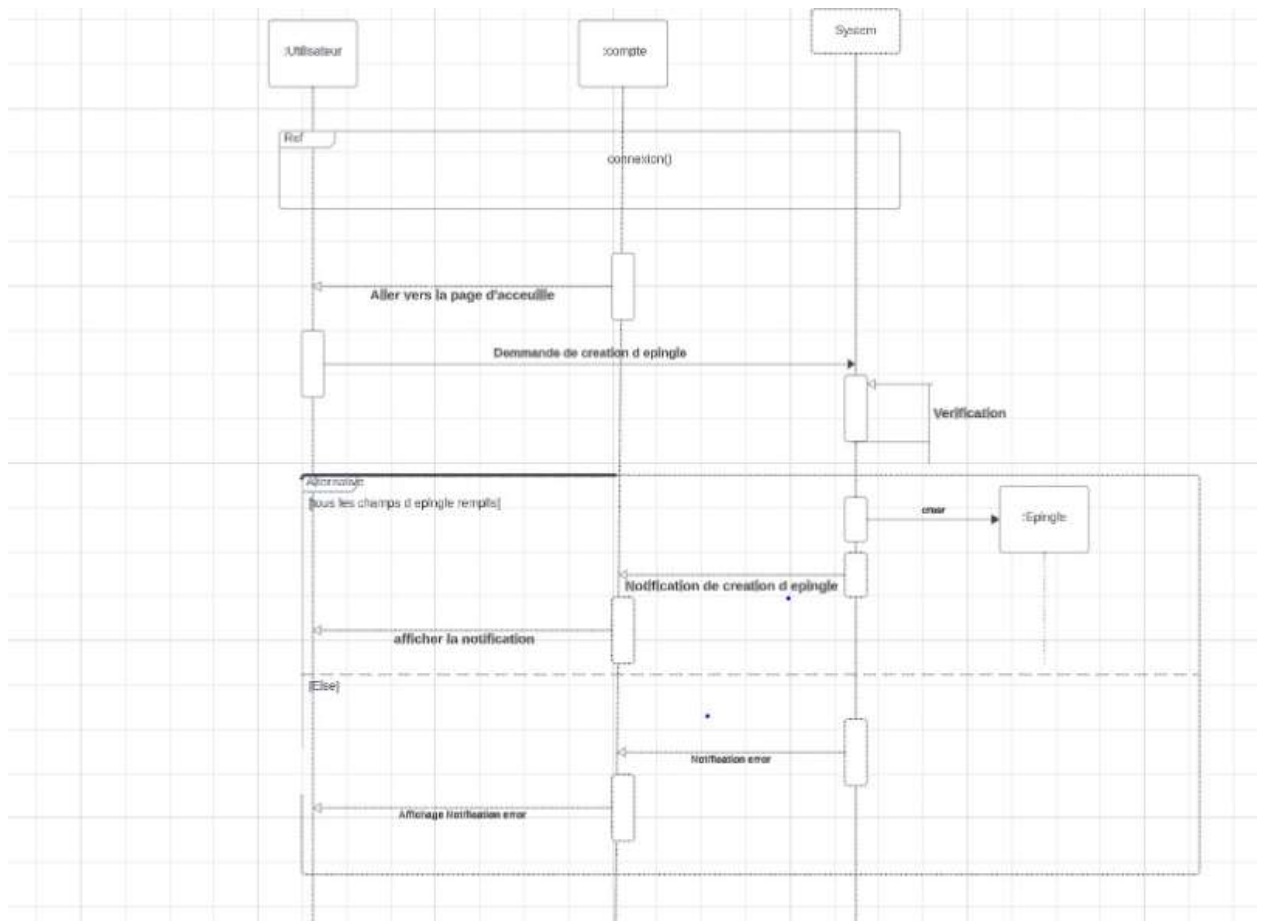
- Diagramme de séquence de déconnexion :



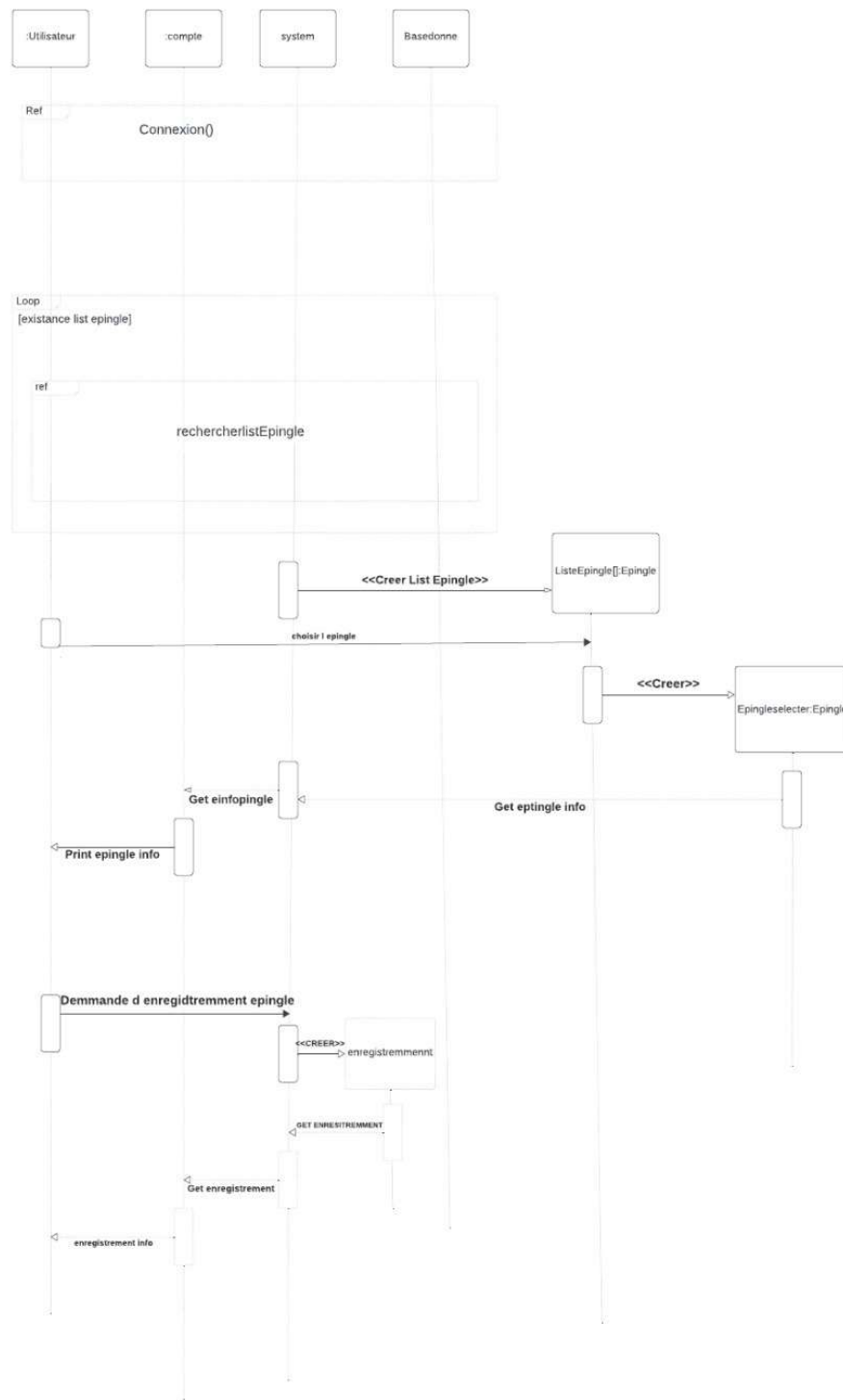
✓ Tach bader Tebaa et amine essaoud



- ✓
- ✓ **Figure1 : Diagrammes de séquence de rechercher une liste d'épingle**
- ✓ Dans ce diagramme, si l'utilisateur peut rechercher une liste d'épingles en écrivant le nom de cette liste, alors le nom de la liste est envoyé à la base de données pour vérifier s'il existe. Si la liste n'existe pas, le système envoie à l'utilisateur un message d'erreur. Sinon, la liste sera affichée pour que cette étape de recherche sera réalisée l'utilisateur doit être connectée



- ✓
- ✓ **Figure2 : Diagramme de séquence de création**
- ✓ L'utilisateur doit être connecté pour demander au système de créer une épingle. Il faut que l'utilisateur demande au système la création de la base, puis le système vérifie si les champs saisis par l'utilisateur existent ou non. S'ils n'existent pas, le système envoie un message d'erreur au compte de l'utilisateur, sinon il crée l'épingle et affiche les notifications de la création à l'utilisateur.



- ✓
- ✓ **Figure3 : Diagrammes de séquence d'enregistrement d'épingle**
- ✓ Dans ce diagramme, si l'utilisateur peut rechercher une liste d'épingles en écrivant le nom de cette liste, alors le nom de la liste est envoyé à la

base de données pour vérifier s'il existe. Si la liste n'existe pas, le système envoie à l'utilisateur un message d'erreur. Sinon, la liste sera affichée. Pour réaliser cette étape de recherche, l'utilisateur doit être connecté. Après cette étape, l'utilisateur peut sélectionner l'épingle qui se trouve dans la liste d'épingles recherchée. Après la sélection, les informations de l'épingle seront affichées à l'utilisateur, y compris les actions effectuées sur l'épingle. Parmi ces actions, il y a l'enregistrement. L'utilisateur peut faire une demande d'enregistrement, et les informations de l'enregistrement seront stockées dans le compte de l'utilisateur

✓ **Tach amine essaoud et bader tebaa**

 **Cahier de charge diagramme de diagramme de classe**

L'utilisateur peut ajouter, modifier, supprimer, ou partager des comptes. Chaque compte peut être personnel ou d'entreprise, offrant des fonctionnalités spécifiques comme la gestion d'amis pour les comptes personnels et la création d'annonces pour les comptes d'entreprise. Les utilisateurs peuvent également créer, organiser et partager des tableaux thématiques contenant des épingles avec des images et des liens externes. Seuls les comptes d'entreprise peuvent effectuer des annonces, et les connexions des comptes sont enregistrées via l'adresse IP .

 **implémentation du diagramme de classe**

