网站说明

此网站为介绍的是我的家乡成都。首页每一个页面都有特定的一个内容。第一页为一个导航页一个大大的英文单词‘EXPLORE’和两片云。这两片云和标题统一放在一个盒子里面，用margin: 0 auto；使整个大盒子居中然后给整个大盒子加上display: flex; justify-content:center;

Align-items:center;属性使子元素居中并横向排列显示，后面的每一页基本都使用了上述属性。然后给两片云都设置了各自的@keyframes关键帧动画，让两片云各自飘向两边。我使用了transform: translate();属性，并且在使用这个关键帧的时候，我使用了animation并使用了贝塞尔曲线cubic，并让这个动画停留在最后一帧，我使用了animation-fill-mode:forwards;属性，后面基本所有动画我是这样设置的。这一页的最下面为导航条，我用js为里面所有的选项都设置了点击事件，通过控制display：block或display：none属性来控制显示或隐藏。在js中我又使用了queryselectall来获取所有选项及导航选项的子元素，并使用array.from()方法来将获取的对象转化为数组，然后用foreach方法来访问每一个元素。整个导航条我为其设置了句对定位，当我滑动网页时，即将划过第一页时，即导航条到顶部时，我将他的定位方式改为了position：fixed；属性，让他不随着页面滚动。但是当我滑到一页时，他又会随着页面滑动。为实现此效果，我使用了js中scrol的监听函数，同时定义了一个变量height即页面滑动高度，当页面滑动高度超过这个height时就使其固定，小于这个高度就可以随着页面滑动。这里监控滑动页面高度我使用了window.pageYoffset。在导航条里面还有一个toggle按钮，我使用了checkbox，里面的小太阳和小月亮使用了js通过点击事件函数，又使用了classlist.toggle方法即替换类，有则替换无则移除。为了使点击更加丝滑，我为替换的类添加了关键帧，并使用了贝塞尔曲线。

第二页是chengdu大标题以及一张西岭雪上的背景图片，这里我使用了与导航条相似的方法，即控制这个动画只有快滑动到这一页时触发。这里面我还使用了两个classlist里面的方法remove和add方法来删除类和替换类。

第三页为概况介绍页，里面接入的地图是本网站最为麻烦的一个地方，因为如果要接入像百度地图或是谷歌地图的话就需要获取其api接口，这一点很麻烦，因为是静态网站无法提供域名，即使获取了api也无济于事，我就找到了一个开源的地图叫streetmap，又找到了leaflet的文档才让我解决了地图接入的问题。当我接入地图图层时，我使用了leaflet内置的参数改了经纬度和缩小放大的参数，又在csdn网站上找到了几串png格式的地图图层链接，这才解决了地图的介入问题。

接着的三三页介绍了成都的其他概况，同样使用了动画，和上面的动画一样只有快滑到这一页时才可以触发动画。并且动画的设置也使用了停留在最后一帧的css方法和贝塞尔曲线还有remove和add方法来控制动画的删除和添加。布局依然采用先居中后弹性布局的方法。

然后就到了大熊猫部分，这部分有一个查看图片的功能，即鼠标放图片上时有一个图片透明度变低的效果，然后点击会出现查看完整图片的效果，并且网页上的其他任何元素都不能点击。只有再点一次才可以关掉图片查看。为了实现这个功能，我设置了两个图片，一张放在img标签里面，一张放在一个盒子里面（此时这个盒子里面的图片地址为空），并使用了js中的setattribute方法和indexof来为盒子里面的图片增加地址。同时为盒子和img标签都设置了点击事件函数，来控制点击添加或删除的效果即add和remove。接下来的川剧板块也使用了与上面页相同的方法来控制动画的触发条件和添加移除。

在页面的底部，我做了一个轮播图，我使用了jquery库和carousel库，carousel是一个猫头鹰轮播图的库，我找到了其文档并接入了相关的库和css文件，并找到了文档中内置的参数和类接口，我通过修改参数，比如我想增加两个导航按钮，只需要在他内置函数中增加nav参数并将其布尔值修改为true即可，想让他自动播放就增加一个autoplay参数修改布尔值，再增加一个autoplaytimeout参数来设置其时间间隔，还可以设置一个autoplayhoverpause参数来实现一个当鼠标放在上面时就停止自动播放，鼠标拿走就继续播放的效果。

最底部为版权信息和联系方式邮箱等。网站的js部分都为自学，css动画部分和布局以及定位以及伪类部分也为自学，找地图接口和库接口，文档等都为自主寻找，在过程中遇到了许多问题，发现js中函数部分有个先后执行的规则，css中也有属性的先后问题，还有链接外部文件时也存在先后问题，比如在css中，我在使用animation-fill-mode方法后再使用animation声明动画，此时animation-fill-mode方法将不会生效；还有链接外部文件时，比如链接库时，我在库链接上面先链接我的js文件（前提为此文件中使用了相关的库函数）时，库链接将不会生效。还有js中定义函数时，比如滚动监听函数。在我定义了一个滚动函数后，我又在后面定义一个，那么后面这个将不会生效，甚至就算把这个函数写在另一个js文件中依然不会生效。所有通过滚动控制的动画我都写在一个滚动监听函数里面，导致代码冗余严重，增加了浏览器渲染的负担。目前已经可以勉强实现自己想要的一些效果，但方法很原始或者很麻烦但我还会继续自学网页设计，学习自己从未涉及的地方和模糊的地方。