一点小建议：

【面试前了解对方技术方向，提前做相应准备】

【原理问题的答案要精炼，能回答出具体的作用场景最好】

【能把重要的概念知识点串连起来最好，比如：闭包可以和防抖结合起来综合回答】

css和css3的布局必须熟练，面试官会随机给个布局需求，让你回答布局方案

常见布局方案：div+css，table，浮动的实现和塌陷问题，flex盒模型

经常被问：web端适配移动端的适配

示例（包括但不局限）：

1. 实现垂直水平居中（至少给出3—4种方案）
2. Css的calc和var的使用和区别
3. 常见的定位，区别和使用场景
4. 文本中 \n 换行符怎么识别
5. Link和@import 引入样式的区别

Html部分问的少，比较基础。

示例（包括但不局限）：

1. Html5的新特性
2. svg和canvas的区别
3. 元素分类（块元素，行内元素，行内块元素）
4. 表单元素（会结合js问表单的事件）

Js：主要还是es5和es6，dom的节点操作，构造函数，原型链等

示例（包括但不局限）：

1. js的异步加载
2. 防抖和节流
3. 闭包，产生原因，作用场景
4. 回流和重绘
5. 提高性能的一些方法
6. es6的class，构造函数，原型链
7. 继承
8. Call，apply，bind的区别的作用
9. Promise的状态和作用，async作用
10. Session cookie的作用和区别，存储位置，localStorage和sessionStorage的使用和区别
11. Js事件代理
12. 垃圾回收机制
13. this相关（这部分基本是代码阅读，会涉及this指向，数组对象引用）
14. console.log([1,2]+[3,4])
15. 数组，字符串常用方法
16. 谈一下你了解的移动端和web的兼容问题

Vue：

1. 生命周期（在哪一个生命周期发起请求？Created或者mounted都有道理，说出自己的见解即可）
2. 路由守卫
3. 跨域的解决（不要停留在开发模式的跨域代理，结合生产模式继续给出方案）
4. 组件化开发，组件的data为什么是函数
5. Watch和computed区别的使用场景
6. Vuex的常见属性
7. Vue双向绑定原理
8. 虚拟DOM（为什么使用虚拟DOM,怎么实现更新？Diff算法）
9. 自定义指令
10. 组件通信方式
11. Nexttick的理解
12. Style的 scoped的作用，在scoped情况下，如何修改eleUI或其它组件库组件的自有样式
13. 如何监听对象的而某一个属性，比如data中有一个对象man

man：{

name:””,

age:””

}，

只监听name的变化，如何实现？

算法相关：

1. js实现斐波那契数列
2. Js找到100到1000范围内的所有自幂数
3. 二叉树