Plan de Développement du Projet Java - Shopping

# Étape 1 – Modèle relationnel (BD)

* • Identifier les entités principales : Client, Article, Commande, LigneCommande, Marque, Admin, etc.
* • Définir les attributs pour chaque entité
* • Déterminer les clés primaires et clés étrangères
* • Documenter les relations entre entités

# Étape 2 – Création de la base de données (MySQL)

* • Traduire le modèle relationnel en tables SQL
* • Créer les tables avec leurs relations
* • Insérer au moins 6 enregistrements par table pour les tests

# Étape 3 – Classes Java (Modèle MVC)

* • Créer les POJO pour les entités (Plain Old Java Objects)
* • Organiser le projet en packages : model, dao, controller, view
* • Créer les classes du modèle avec attributs et méthodes (sans objets dans les attributs)

# Étape 4 – DAO et JDBC

* • Créer les classes DAO pour chaque entité : ArticleDAO, ClientDAO, etc.
* • Implémenter les méthodes CRUD (Create, Read, Update, Delete)
* • Configurer la connexion JDBC à la base de données

# Étape 5 – Interface graphique (Swing)

* • Créer une interface de login (nouveau client / ancien client)
* • Créer l’interface client : catalogue, panier, facture
* • Créer l’interface admin : gestion articles, gestion clients, statistiques
* • Assurer une navigation intuitive entre les vues (menus ou onglets)

# Étape 6 – Reporting (JFreeChart)

* • Générer des graphiques de ventes : histogrammes, camemberts
* • Afficher les statistiques : produits les plus vendus, remises utilisées
* • Intégrer les graphiques à l’interface Swing

# Éléments déjà réalisés

* • Storyboard réalisé
* • Wireframes de l’interface principale créés