

# Entendimento da aula do dia 10/04

Requisitos de Software - Professor Gilmar

# Ciclo de Vida do Desenvolvimento



# Ciclo de Vida do Desenvolvimento

Etapa de requisitos é parte fundamental do SDLC (Software Development Life Cycle).

Define o que deve ser desenvolvido antes de qualquer implementação.

# Fase de Requisitos

Envolve elicitação, análise, especificação e validação.

Objetivo: entender e documentar as necessidades do cliente.

# Análise de requisitos

O que todo requisito necessita ter individualmente?

1. Ser Inequívoco/não ambíguo, interpretável de apenas uma maneira.
2. Ser testável, quantificável.
3. Ser vinculativo, necessário.
4. Atômico, deve representar uma única decisão.
5. Representar necessidades reais e atuais dos interessados.
6. Usar o vocabulário dos interessados.
7. Ser aceitável para todas partes interessadas.

# O conjunto geral de requisitos:

O conjunto deve ser:

1. Completo - abordam condições de interfaces, de exceções e necessidades de segurança.
2. Conciso - nenhum conteúdo estranho nos requisitos.
3. Internamente consistente - nenhum requisito conflitar com outros.
4. Consistente externamente - nenhum requisito conflita com materiais de origem.
5. Viável - uma solução viável e econômica.

# Riscos da elicitação

Muitas vezes os requisitos podem acabar por representar uma solução a ser implementada e não o problema real.

Correndo o risco de ser feito algo que não resolve as necessidades dos envolvidos.

# Técnica dos 5 porquês

Pode ser utilizado para elicitare requisitos e entender os problemas pela raiz.

É feito incrementalmente questionamentos relacionados ao respeito do problema até chegar ao cerne.



# Estudo de Casos com 5 Porquês

Produto com defeito: problema na soldagem por falha de manutenção.

Projeto de software atrasado: falha na elicitação de requisitos.

Acidente de trabalho: ausência de políticas claras de segurança.

# Referências

IEEE SWEBOK 4.0

"Software Requirements" – Wiegers & Beatty

Google Images