

Jan-Ken-Pon

Campeonato de Jan-Ken-Pon para celular

**Abraao Barros Lacerda
Carlos Lemos Sobrinho
Igor Rodrigues Barroso**

Aplicação

- Jogador
 - Se cadastrar
 - Convidar amigos
 - Jogar com outro usuário aleatório
- Game 1x1
 - Jogo 1x1 onde ganha o melhor de 3 ou 5 partidas
 - Sala de espera
- Campeonato
 - Entrar no campeonato
 - Campeonatos rápidos
 - Prêmios
 - Ranking

Requisitos

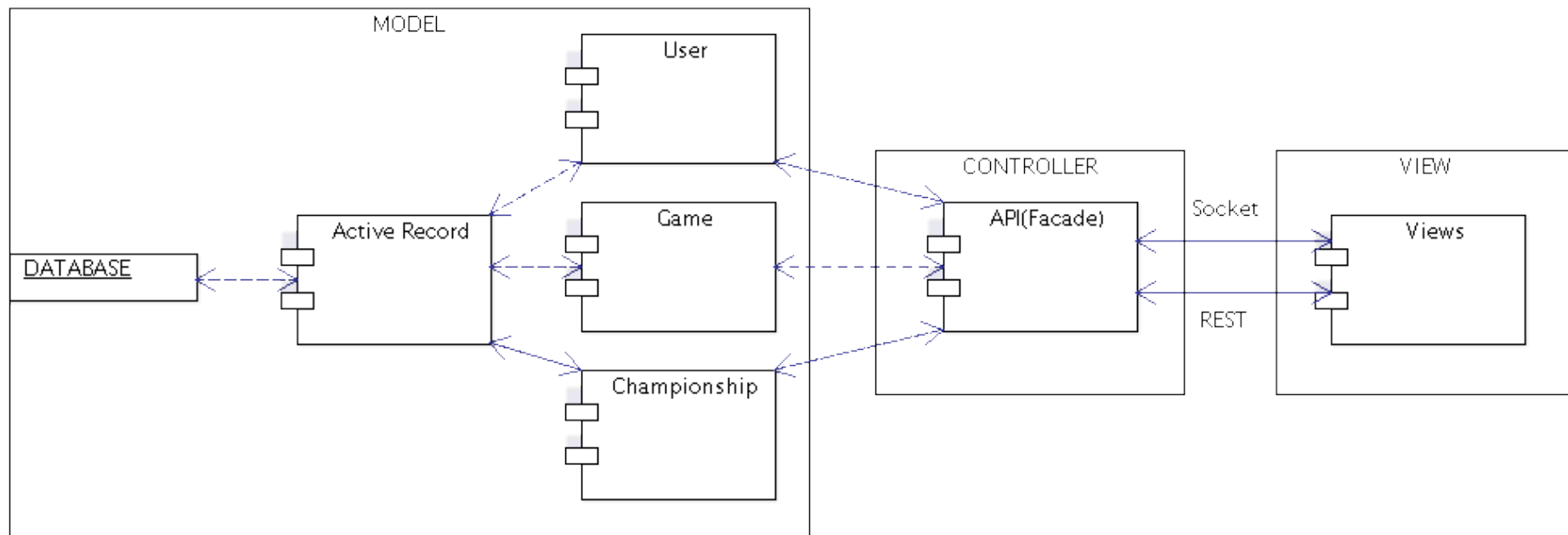
- Funcionais

- Cadastro de usuário pelo Facebook
- Lista de usuários que estão ativos
- Possibilidade de desafiar um usuário online
- Listar, criar e entrar em campeonatos
- Usuários ganham 1 ponto por vitória

- Não-Funcionais

- Ambiente atualizado frequentemente.

Arquitetura



Model-View-Controller

Tecnologia

- Linguagem de programação
 - Aplicativo & Servidor
 - Python, HTML5, CSS3, Javascript
- Framework utilizado
 - Google App Engine
 - webapp2
- Repositório
 - GitHub

Plano de desenvolvimento

- Levantamento de requisitos
 - Responsáveis: **Abraão**
 - Prazo: **2 de Setembro**
- Definição de arquitetura
 - Responsáveis: **Carlos**
 - Prazo: **2 de Setembro**
- Elaborar plano de testes
 - Responsáveis: **Igor**
 - Prazo: **9 de Setembro**

Plano de desenvolvimento

- Elaboração do projeto detalhado
 - Responsáveis: **Abraão**
 - Prazo: **9 de Setembro**
- Implementação
 - Responsáveis:
 - Servidor: **Igor**
 - Aplicativo: **Abrão e Carlos**
 - Início: **9 de Setembro**

Plano de desenvolvimento

- Testes
 - Responsáveis: **Abraão, Carlos e Igor**
 - Início: **9 de Setembro**
- Implantação e Validação com usuários
 - Responsáveis: **Usuários**
 - Prazo: **Data da entrega**