

À vous de jouer !

Revenons à notre application AzerType ! Dans ce cadre, l'utilisateur va devoir recopier un mot qui lui est proposé. Si le mot est correct, son score augmentera, sinon... Eh bien, il ne se passera rien 😊.

Comment pouvez-vous formuler l'algorithme de l'application ?

Corrigé

si "mot tapé par l'utilisateur" == "mot proposé"
alors "on augmente le score"

Notez l'absence de "sinon". On ne le précise que si l'on veut réaliser un traitement dans le cas où la condition n'est pas valide, ce qui n'est pas le cas ici.