

Empezando en Julia

Esta es una introducción a Julia desde los libros. ¡Vamos a empezar!

Impresión

Para imprimir un mensaje utilizamos la función `print` o `println`

```
println("Hola, Julia") # Imprimir mensaje con salto de linea
```



```
Hola, Julia
```



Vamos a escribir una función con la siguiente sintáxis:

```
function name()  
    code  
end
```



Ejemplo:

```
1 begin  
2     function welcome()  
3         println("Saludo con funcion...")  
4     end  
5  
6     welcome() # Llamando a la funcion...  
7 end
```



```
Saludo con funcion...
```



Input

Para recibir un `input` desde la consola utilizamos la función `readline`:

```
readline() # Leer información de consola
```



En Pluto no podemos utilizar esta función.

Placeholder

Para utilizar el valor *real* de una variable al imprimir, utilizamos el operador \$:

```
var = ... # Variable  
println("Mi variable: $var") # Imprimir el valor real de var
```



Ejemplo:

```
1 begin  
2   a = 5  
3   b = 10  
4   println("$a + $b = $(a + b)")  
5 end
```



```
5 + 10 = 15
```



Para ver el tipo de variable que ha sido declarada, utilizamos la función `typeof`:

```
1 println("La variable a es de tipo $(typeof(a))")
```



```
La variable a es de tipo Int64
```



Para referirnos a una variable simbólica utilizamos la palabra `const`. Las constantes inician en mayúscula.

```
const Var = (...) # Constante
```

