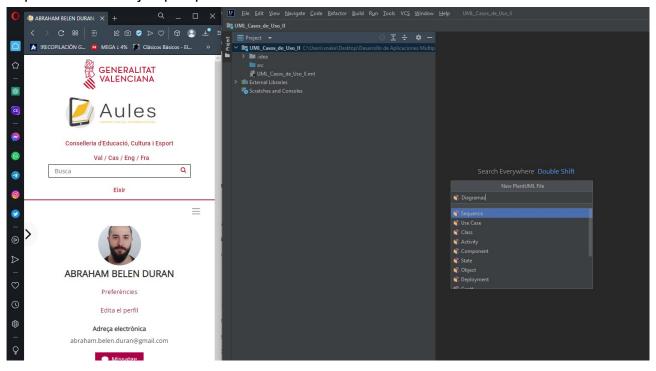
Entornos de de Desarrollo

U.D 12: Diagramas II.

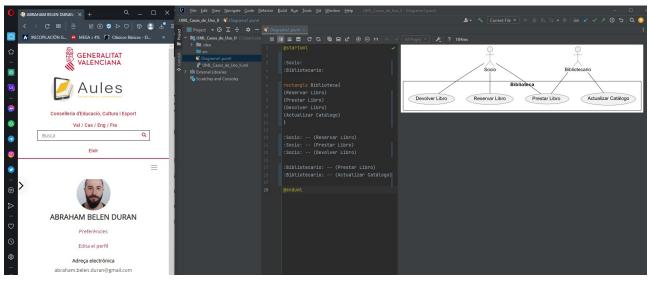
Práctica clases de uso con

PlantUML 2

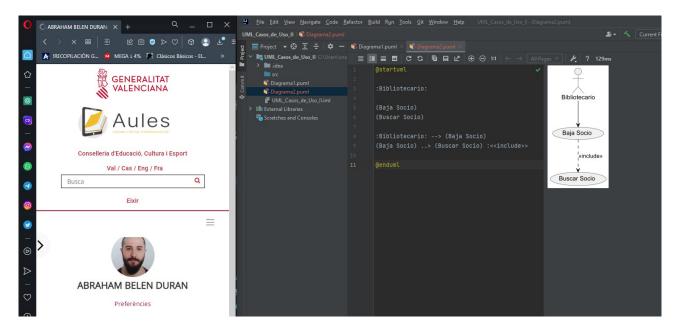
Lo primero que haremos será crear un nuevo proyecto llamado UML_Casos_De_Uso_II dentro del cual crearemos los archivos de formato PlantUML. Como en anteriores prácticas ya mostré como se creaba un archivo de esta clase y como se instalaba la extensión necesaria para la práctica, pasaremos directamente a lo que pide el ejercicio, no sin antes mostrar la captura del nombre que le he proporcionado al fichero UML, que en mi caso ha sido Diagrama1. Iré creando distinto archivos de formato PlantUML dependiendo del ejemplo que sea.



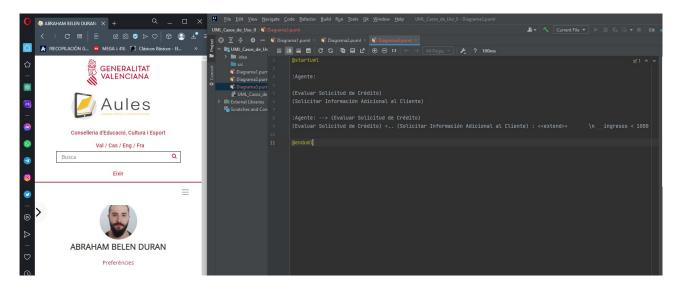
Bien, empecemos con el primer ejemplo de la práctica. En este caso el actor 'Socio' puede acceder a las funcionalidades 'Devolver Libro', 'Reservar Libro' y 'Prestar Libro', mientras que el actor 'Bibliotecario' solo puede acceder a las funcionalidades 'Prestar Libro' y 'Actualizar Catálogo'. Todas estas uniones han sido mediante asociación además, de que todos los casos de uso están dentro de un 'Sistema', en este caso llamado 'Biblioteca'.

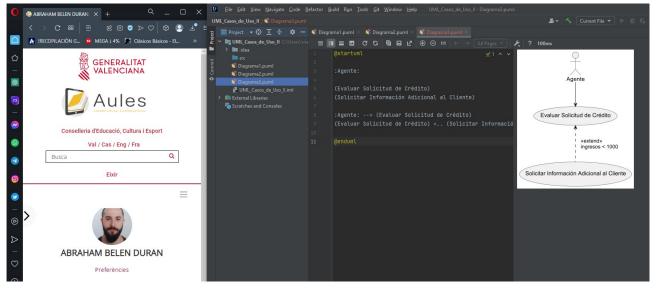


Bien, en el siguiente ejercicio el actor 'Bibliotecario' puede acceder a la funcionalidad 'Baja Socio' y esta a su vez incluye el caso de uso 'Buscar Socio' por lo tanto siempre que se ejecute el caso de uso 'Baja Socio' se ejecutará el caso de uso 'Buscar Socio'

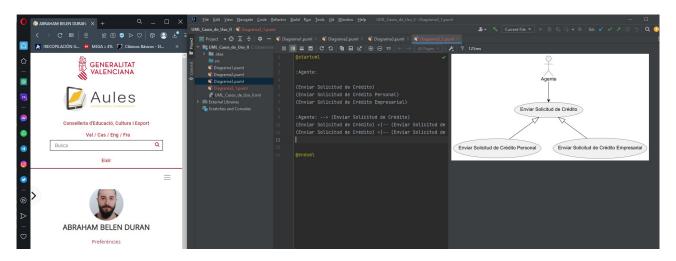


En el ejercicio expuesto a continuación el caso de uso 'Solicitar Información Adicional al Cliente' solo se realizará bajo una condición, que en este caso es que si los ingresos son menor que 1000.

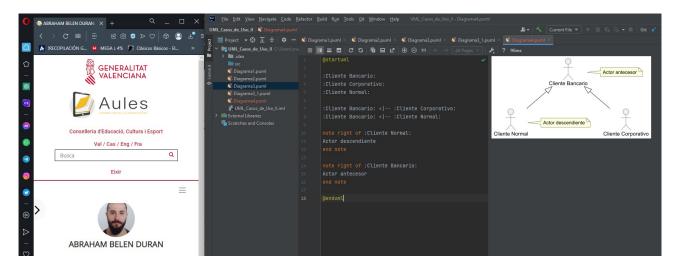




En el siguiente ejercicio se puede apreciar la herencia del caso de uso 'Enviar Solicitud de Crédito', esto quiere decir que 'Enviar Solicitud de Crédito Personal' y 'Enviar Solicitud de Crédito Empresarial' no podrían existir sin el caso de uso padre. Se podría decir que son refinamientos del caso de uso 'Enviar Solicitud de Crédito'.



Entre actores se puede especificar una relación de herencia tal y como muestro en al siguiente imagen. Como se aprecia hay un actor antecesor que en este caso es 'Cliente Bancario' y después están los actores descendientes, que son 'Cliente Normal' y 'Cliente Corporativo'. Esto significa que los actores descendientes pueden hacer lo mismo que un actor antecesor, además de sus propios casos de uso, si es que hubiesen específicos de cada actor descendiente.



Abraham Belén Durán 5

Aquí tenemos dos actores, 'Empleado' y 'Administrador' cuyos casos de uso están en el interior del entorno del sistema, en este caso se llama 'Sistema de Pedidos'.

Imagen del código:

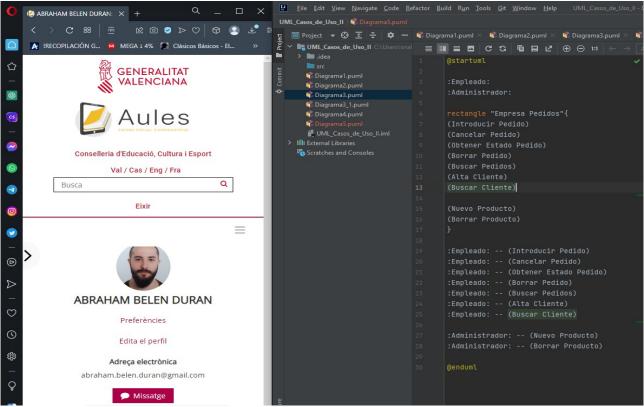
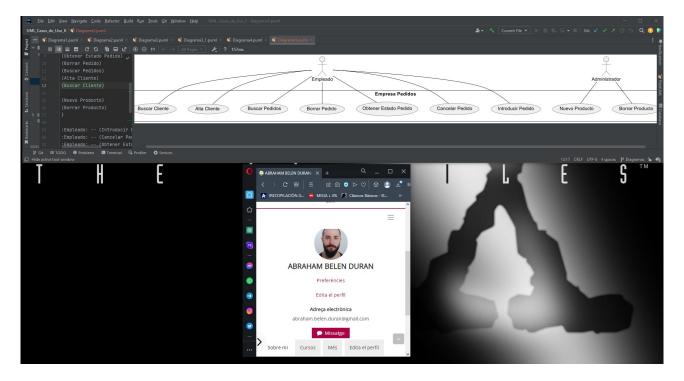


Imagen del diagrama UML:



Abraham Belén Durán 6

Aquí se puede apreciar todo lo visto anteriormente pero llevado a cabo en un solo ejemplo. Se ve al actor 'Empleado' junto con todos los casos de uso y sus uniones mediante extensiones e inclusiones.

Imagen del código:

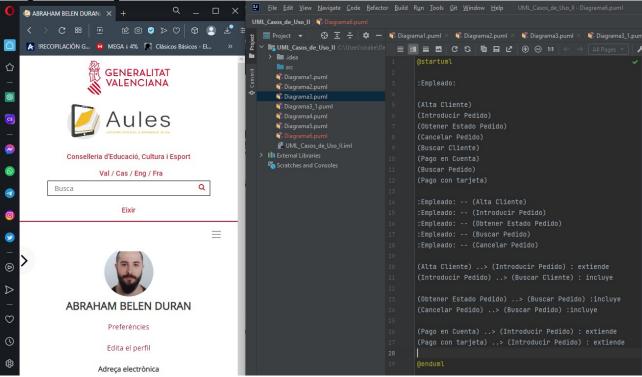


Imagen con el diagrama UML:

