## Fraccion

- Numerado: int
- Denominador: int
- + Fraccion();
- + Fraccion(int, int);
- + int getNumerador();
- + int getDenominador();
- + void setNumerador(int);
- + void setDenominador(int);+ void reduccion(int &,int &);
- + Fraccion suma(Fraccion);
- + Fraccion resta(Fraccion);
- + Fraccion multiplicacion(Fraccion);
- + void imprimir();



## Vect

- \* arr: Fraccion
- size: int
- sizeMem: int
- + Vect();
- + Vect(int);
- + Vect(int, Fraccion \*);
- + int getSize(); + Fraccion getFraccion(int);
- + void setFraccion(int, Fraccion);
- + Vect suma(Vect inaVect);
- + Vect multiplicacion(Vect inaVect);
- + Vect resta(Vect inaVect);
- + Fraccion dot(Vect inaVect);
- + Vect cross(Vect inaVect);+ Vect escalamiento(int num);
- + float magnitud();
- + float angulo(Vect inaVect);
- + Vect operator + (const Vect);
- + Vect operator (const Vect); + Fraccion operator \* (const Vect inaVect)
- + void imprimir(bool);