

Patrón	Participants	Collaborations
Singleton	Singleton	Otros objetos acceden al Singleton a través de métodos específicos.
Factory Method	Creator, ConcreteCreator, Product, ConcreteProduct	Creator utiliza el Factory Method para crear instancias de ConcreteProduct.
Abstract Factory	AbstractFactory, ConcreteFactory, AbstractProduct, ConcreteProduct	AbstractFactory crea instancias de familias de productos relacionados.
Builder	Director, Builder, ConcreteBuilder, Product	Director construye un objeto complejo utilizando la interfaz de Builder.
Prototype	Prototype, ConcretePrototype	Cliente crea nuevos objetos mediante clonación de prototipos.
Adapter	Target, Client, Adaptee, Adapter	Adapter adapta la interfaz de Adaptee para que sea compatible con Target.
Bridge	Abstraction, Implementor, RefinedAbstraction, ConcreteImplementor	Abstraction contiene una referencia a Implementor y puede delegar algunas operaciones a él.
Composite	Component, Leaf, Composite	Composite contiene componentes hijos, que pueden ser hojas o subcompuestos.
Decorator	Component, ConcreteComponent, Decorator, ConcreteDecorator	Decorator envuelve objetos Component para agregar responsabilidades adicionales.
Facade	Facade, Subsystem classes	Facade proporciona una interfaz unificada para un conjunto de interfaces en Subsystem.
Flyweight	Flyweight, ConcreteFlyweight, UnsharedConcreteFlyweight, FlyweightFactory	FlyweightFactory gestiona objetos Flyweight y asegura que se comparten adecuadamente.
Proxy	Subject, RealSubject, Proxy	Proxy controla el acceso a RealSubject y puede realizar tareas adicionales antes o después de la solicitud.
Chain of Responsibility	Handler, ConcreteHandler, Client	Cada manejador decide si procesa la solicitud o la pasa al siguiente en la cadena.
Command	Command, ConcreteCommand, Client, Invoker, Receiver	Cliente crea un ConcreteCommand y lo asocia con un Receiver. Invoker solicita que el comando ejecute una operación.

Patrón	Participants	Collaborations
Interpreter	AbstractExpression, TerminalExpression, NonterminalExpression, Context, Client	AbstractExpression define la interpretación de las operaciones. TerminalExpression implementa una interpretación específica del lenguaje.
Iterator	Iterator, ConcreteIterator, Aggregate, ConcreteAggregate	Iterator proporciona un método para acceder a los elementos de Aggregate sin exponer su representación interna.
Mediator	Mediator, ConcreteMediator, Colleague	Mediator define una interfaz para la comunicación entre objetos Colleague, evitando que se comuniquen directamente.
Memento	Originator, Memento, Caretaker	Originator crea y restaura instantáneas (Mementos) de su estado interno. Caretaker almacena y recupera Mementos.
Observer	Subject, ConcreteSubject, Observer, ConcreteObserver	Observer define una interfaz de actualización que los objetos ConcreteObserver implementan para recibir notificaciones de cambios en el Subject.
State	Context, State, ConcreteState	Context mantiene una referencia a un objeto State y delega el comportamiento relacionado con el estado a ese objeto.
Patrón	Participants	Collaborations
Strategy	Context, Strategy, ConcreteStrategy	Context utiliza una estrategia concreta para realizar una operación específica.
Template Method	AbstractClass, ConcreteClass	AbstractClass define un esqueleto de algoritmo, dejando algunos pasos para que las subclases los implementen.
Visitor	Visitor, ConcreteVisitor, Element, ConcreteElement, ObjectStructure	Visitor define una operación que visita los elementos de una estructura de objetos. ObjectStructure mantiene una colección de elementos a visitar.