

INTRODUCCION A APLICACIONES JAVA WEB

Ing. Aristedes Novoa Arbildo
anovoa@galaxy.edu.pe
Instructor Java



GALAXY
TRAINING



AGENDA

▶ INTRODUCCIÓN

▶ ARQUITECTURA DE APLICACIONES

▶ FRAMEWORS (ORMs y WEB)

▶ CASO PRÁCTICO



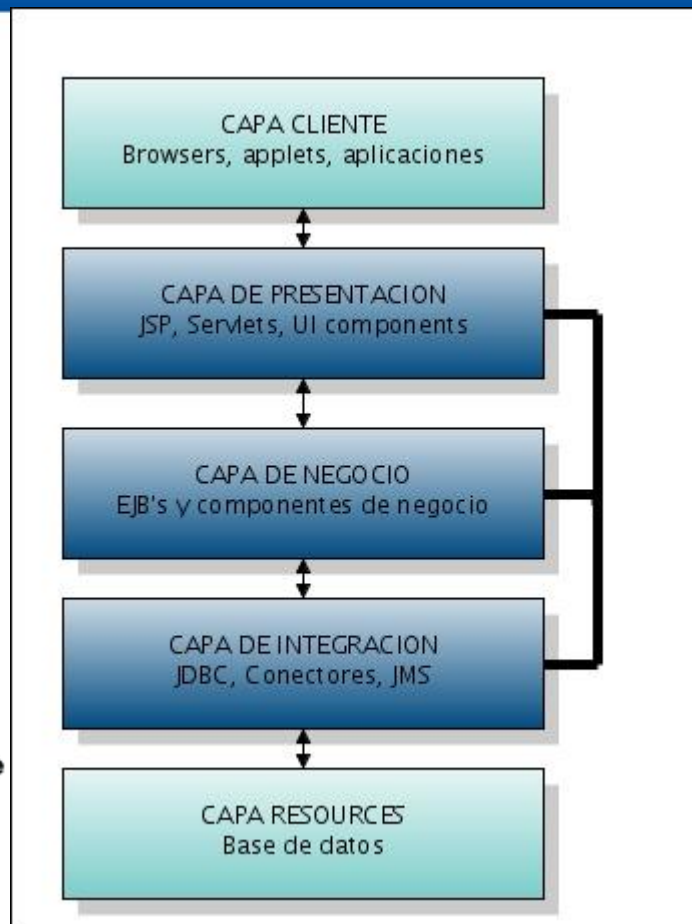
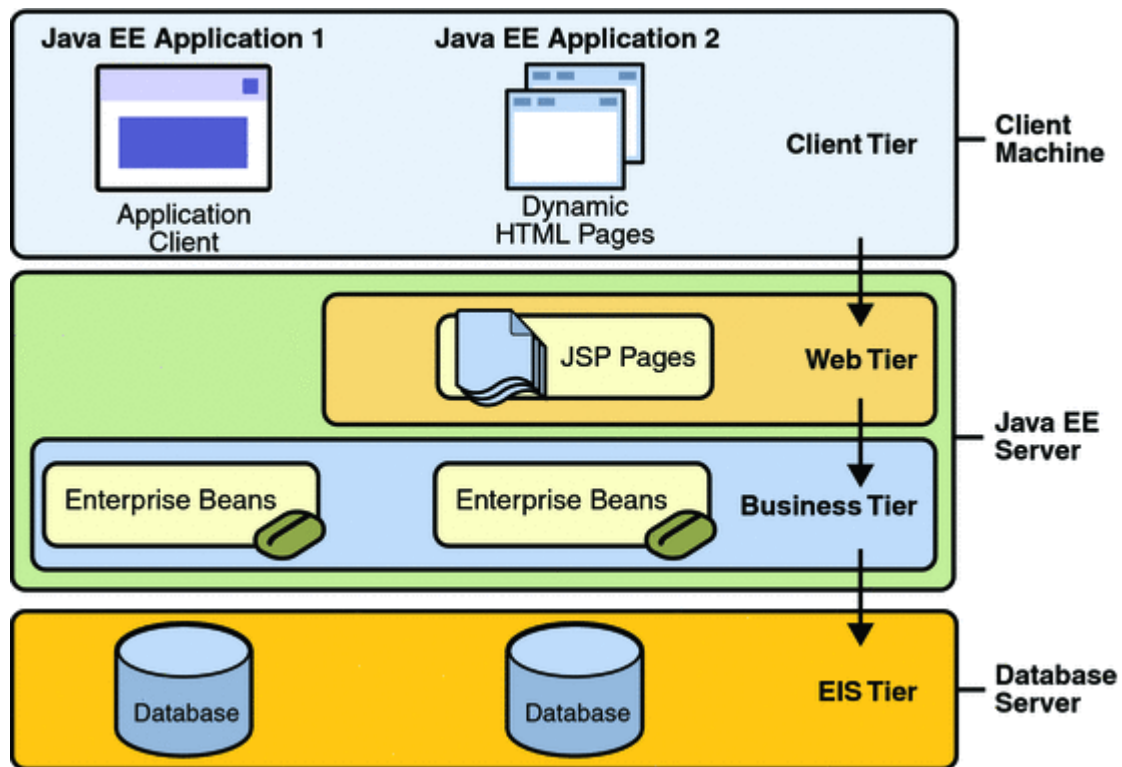
Modelamiento, diseño y desarrollo de una arquitectura base para el desarrollo de aplicaciones Java Web integrando Spring IoC/DI, JPA-Eclipse Link, JSF-Prime Faces y Bootstrap. Se desarrollará un caso práctico realizando su modelamiento en UML, creación de la capa de entidad, persistencia, servicio, presentación y su respectivo testing; se utilizará como motor de base de datos Oracle



El **IEEE 1471**, define como el nivel conceptual más alto de un sistema en su ambiente.

La arquitectura es la organización fundamental de un sistema descrita en:

- ❖ Sus componentes.
- ❖ Relación entre ellos y con el ambiente.
- ❖ Principios que guían su diseño y evolución







Struts²

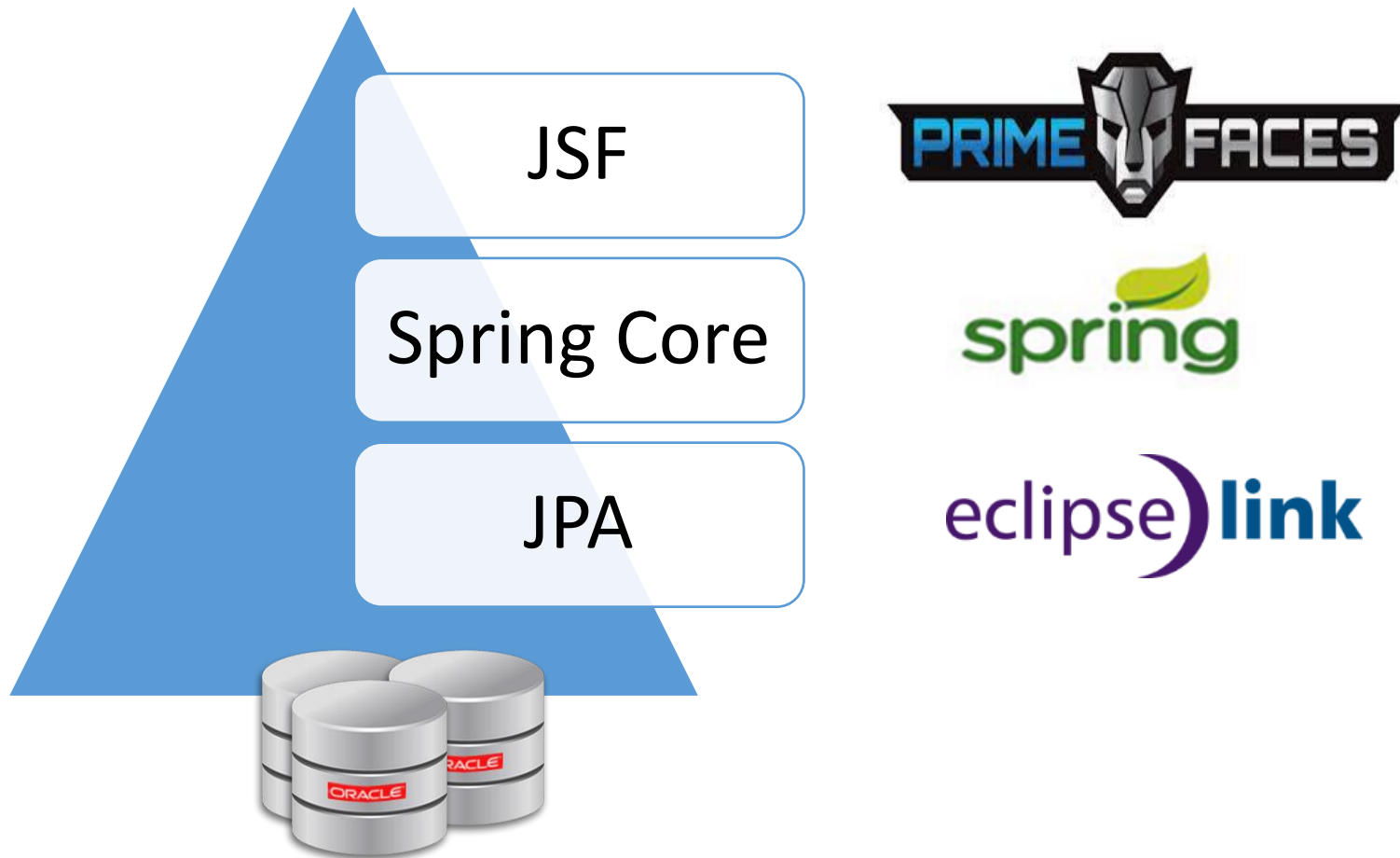
vaadin }>

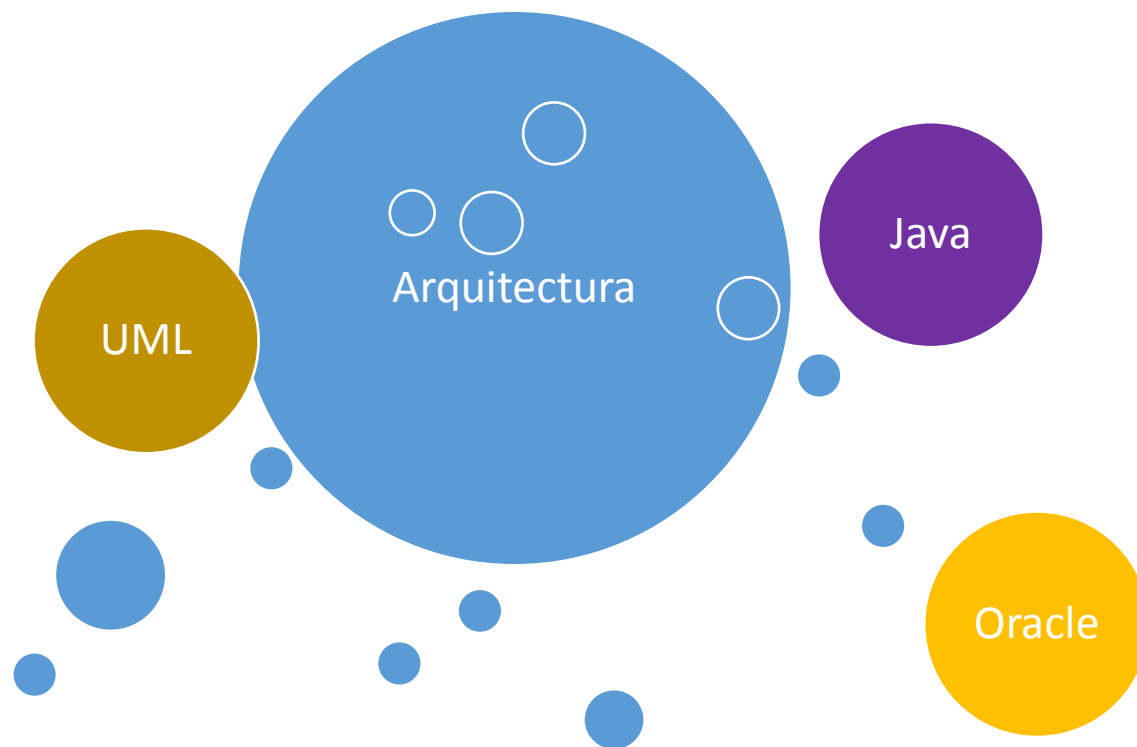


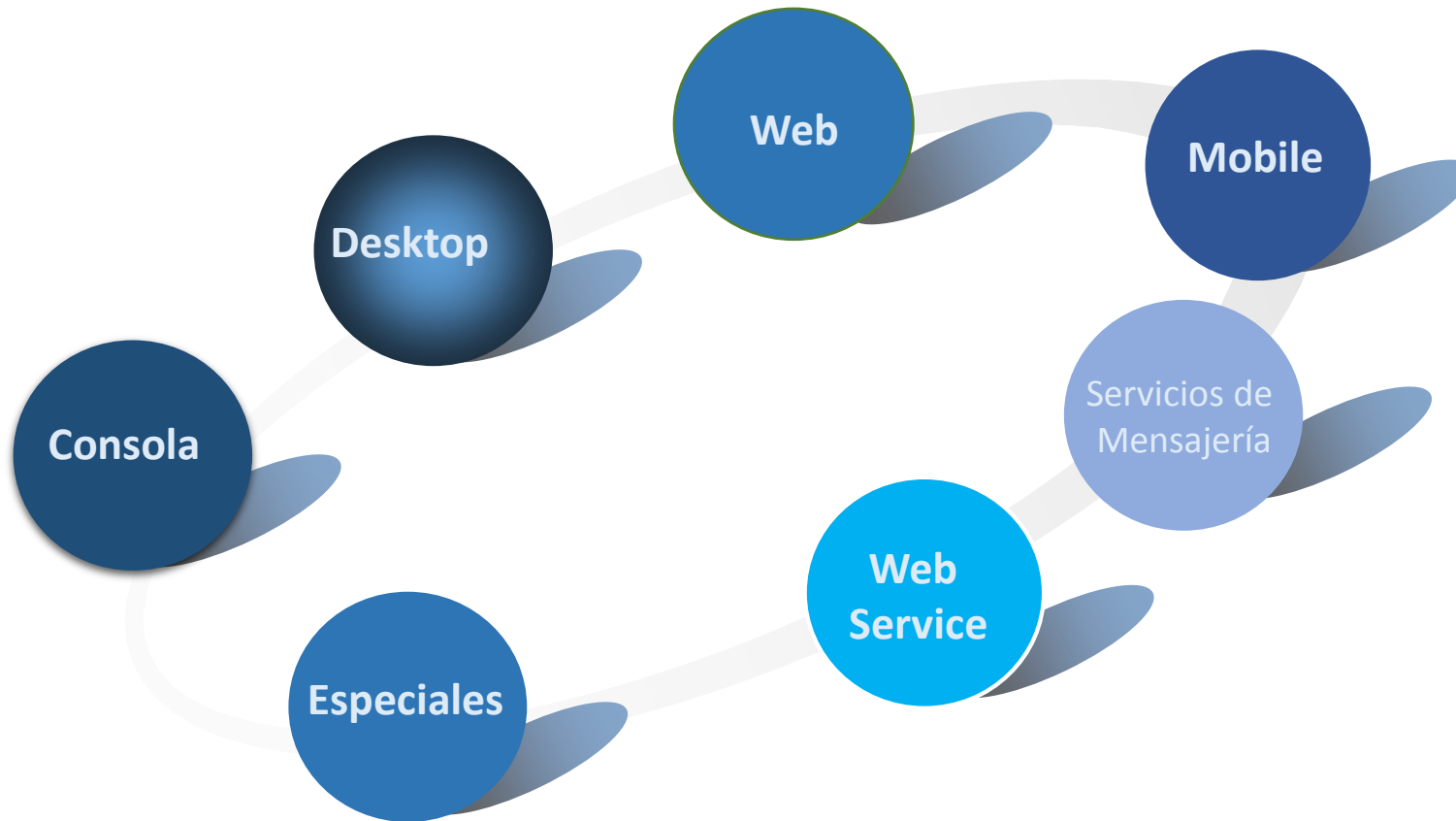
spring



ANGULARJS









PREPÁRATE
PARA SER EL
MEJOR



+ **ENTREMIENTO
EXPERIENCIA**



BIENVENIDOS.





GALAXY
TRAINING