PROYECTO FCT ESPATRACTOR

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB 2022/2023



Realizado por ABRAHAM RUIZ CARMONA





ÍNDICE

Introducción	2
Identificación de las necesidades del proyecto	2
Análisis/Mercado	3
Justificación del proyecto	3
Stack tecnológico	4
Frontend	4
Backend	4
Análisis tecnológico	4
Esquema E-R	5
Entidades y Campos	6
Usuarios	6
Máguina	6
Tipo	6
Cliente	6
Factura	6
Modelo Relacional	7
Prototipo de la Aplicación	9
API REST	17
Tabla User	17
Tabla Cliente	18
Tabla Máquina	18
Tabla Producto	18
Tabla Reparaciones	19
Servicio Correo	19
Manual de despliegue: Docker	20
Configuración de los DockerFile	20
Dockerfile-Backend	20
Archivo nginx.conf	23
Despliegue de la aplicación	24
Postmortem v Conclusiones del provecto	26



Introducción

La idea surgió de la empresa de mis padres espatractor ya que está tenian una aplicación pero con funcionalidad muy pobre, pensando en cómo podría mejorarla y aportar a esta

Este es un proyecto pensado para una empresa que lleva un taller/concesionario agrícola donde la principal función de la aplicación será la gestión de los usuarios trabajadores para facilitar el trabajo en la empresa, proporcionar a los usuarios comunes conocer a la empresa y contactar de una forma sencilla

Identificación de las necesidades del proyecto

Administrador:

- puede loguearse con usuario y contraseña
- debe poder crear usuarios administrativos y mecánicos
- visualizar los usuarios administrativos y mecánicos existentes
- puede modificar información de los usuarios administrativo y mecánico

Administrativo:

- puede loguearse con usuario y contraseña
- puede visualizar las reparaciones realizadas
- podrá generar una factura con los datos de una reparación

Mecánico:

- puede loguearse con usuario y contraseña
- visualizar las máquinas que se han reparado y las que no
- puede rellenar un formulario con los datos de las máquinas reparadas y no reparadas además asignarle los clientes a los que pertenece

No registrado:

- enviar correos electrónicos al correo de la empresa
- visualizar productos del concesionario



Análisis/Mercado

Buscando aplicaciones que se puedan asimilar he encontrado muchas que comparten características con la mía como pueden ser la funcionalidad para ponerse en contacto con la empresa mediante correo, además que muchas aplicaciones de este tipo muestran los productos que generalmente ofrecen las empresas

Por lo siguiente creo que un punto fuerte de mi aplicación es que sirve como portal de trabajo para los empleados de la misma empresa a la vez que sirve para que clientes interesados puedan contactar además que al trabajar con con una aplicación web no habría que preocuparse por si estropean los equipos o se pierde información porque estaría en la nube almacenado, por otro lado los puntos negativos podrían ser que hay aplicaciones que pueden asemejarse mucho y pueden tener un mayor rendimiento

Justificación del proyecto

Como he podido dar a entender en la introducción mi principal motivación para realizar este proyecto es que a la vez que aprendo puedo intentar crear algo que de alguna manera una aplicación pueda ayudar a mis padres en un futuro con esta o otra aplicación que sea capaz de crear que les facilite el trabajo, ya que son mis padres y me gustaría agradecerle todo lo que han hecho por mi para que el dia de mañana sea un buen profesional



Stack tecnológico

Frontend

Entorno: nodejs

Framework: Angular

Lenguajes: Typescript, Scss, Bootstrap, Html5

Generado con nodejs el framework Angular para crear componentes reutilizables y darle un estilo a la aplicación web además de otras herramientas que incorporan que facilitan el trabajo con ella

Backend

Entorno: Node express

Base de datos: mongodb, AtlasDB

Lenguajes: javascript

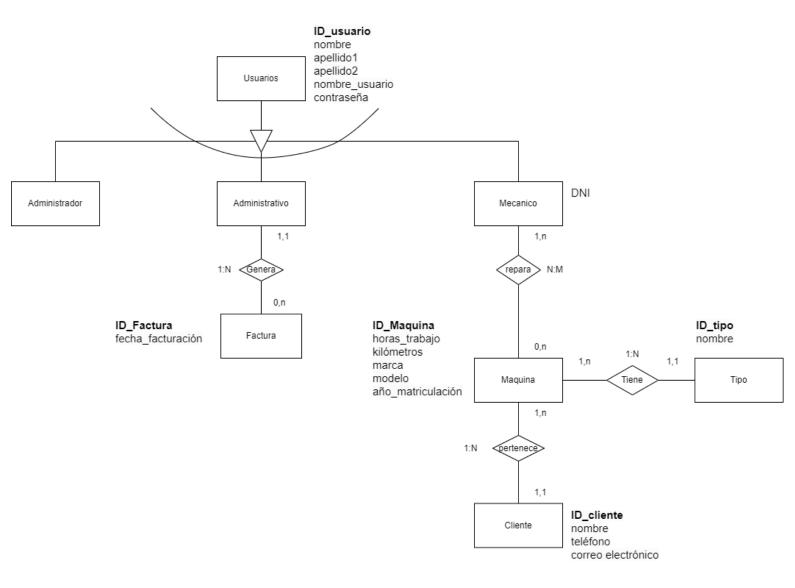
Construido con Node express, el cual incluye el enrutamiento mongoose que permite la conexión a base de datos que usa mongodb

Análisis tecnológico

Tanto para la parte Cliente como para la de Servidor se han elegido estas tecnologías principalmente porque son las que más hemos trabajado en clase y mejor se manejar para crear una aplicación web



Esquema E-R





Entidades y Campos

Usuarios

Serán principalmente los que estarán registrados en la aplicación y podrán loguearse sus campos serán de tipo varchar, están distribuidos en una jerarquía para diferenciar los distintos tipos de usuarios que serán:

-Administrador -Administrativo -Mecánico

Los campos de esta entidad almacenaremos su correspondiente ID, nombre, nombre_usuario, apellidos y contraseña (Para el usuario mecánico almacenaremos el DNI además de los anteriores campos)

Máquina

Entidad que hace referencia a las máquinas que repararan los usuarios mecánicos y almacenará los campos ID Maquina, h_trabajo, kilometros, marca, modelo y año matriculación

Tipo

Entidad que contiene el nombre del tipo de máquinas que hay para nuestra aplicación de forma que se relaciona con esta, sus campos son ID_tipo y nombre

Cliente

En esta entidad se utilizara para que los mecánicos puedan relacionar a qué cliente pertenece cada máquina que están reparando, o las que ya han sido reparadas, los campos que se almacenarán serán el ID_cliente nombre, teléfono y correo electrónico

Factura

Contiene los campos ID_factura, fecha_facturación, esta entidad nos servirá para que el usuario administrativo pueda generar facturas las cuales además de los datos anteriores, poseerán los datos de las reparaciones, que será una tabla que se cree por la relación N:M

De mecánico a máquina, y tendrá todos los campos relacionados a la reparación: FK_ID_mecanico, FK_ID_Maquina, PK_ID_reparación, h_mano_de_obra, fecha reparación, precio piezas, descripción rep y el total



Modelo Relacional

usuarios(**id_usuario**,nombre, apellido1, apellido2, nombre_usuario, contraseña) PK:id_usuario

Administrador(id_usuario)

PK:id usuario

FK:id_usuario ->usuarios

Administrativo(id usuario)

PK:id_usuario

FK:id_usuario->usuarios

Mecánico(id usuario, DNI)

PK:id_usuario

FK:id_usuario->usuarios

Factura(id_factura,id_usuario, fecha_facturación)

PK: id_factura

FK:id_usuario, ->usuario

Tipo(id_tipo, nombre)

PK: id_tipo

Cliente(id_cliente, nombre, teléfono, correo_electronico)

PK: id_cliente

 ${\sf Maquina}(\textbf{id_maquina}, \underline{\textbf{id_tipo}}, \underline{\textbf{id_cliente}}, \\ \mathsf{horas_trabajo}, \\ \mathsf{kilometros}, \\ \mathsf{marca}, \\ \mathsf{modelo}, \\ \mathsf{modelo}$

año_matriculación)

PK:id_maquina

FK:id_tipo, -> Tipo

id_cliente, -> Cliente

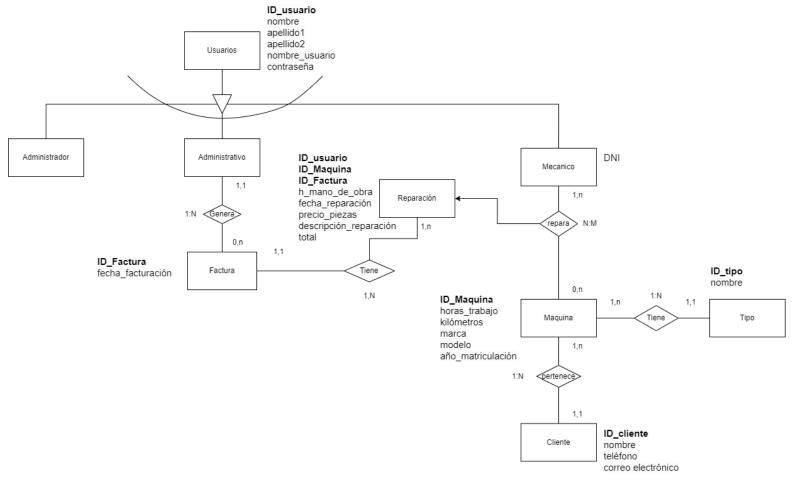
Reparacion(*id_usuario, id_maquina*, *id_factura,* h_mano_de_obra, fecha_reparación,

precio_piezas, descripción_reparación, total)

PK: id_usuario,id_maquina FK: id_usuario -> Mecánico id_maquina -> Maquina id_factura -> Factura



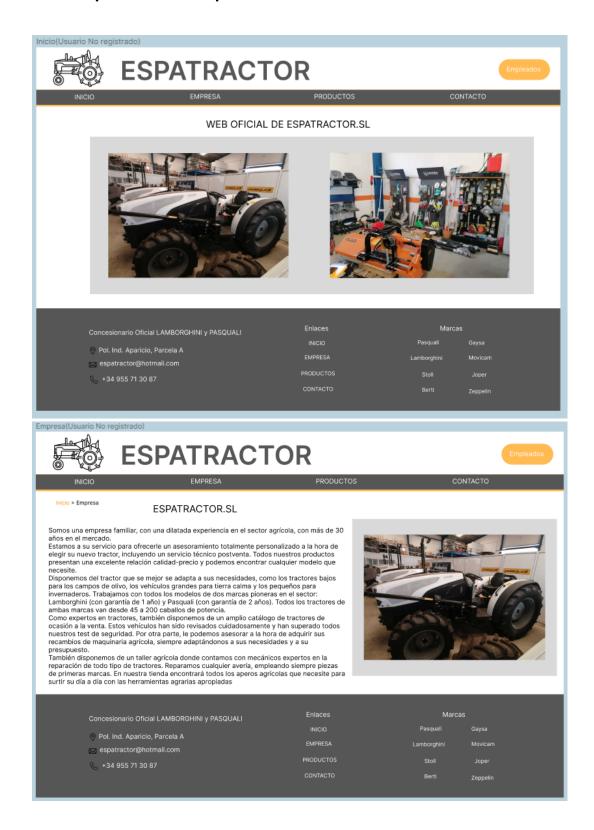
Tras la creación de la tabla reparación por la relación N:M entre Mecanico y Maquina, el modelo relacional nos quedaria asi:



De forma que lo aprovechamos para crear una nueva relación entre esta tabla Reparación y Factura, que nos servirá para almacenar la información de las reparaciones que tienen una factura y nos permite generarlas en nuestra aplicación

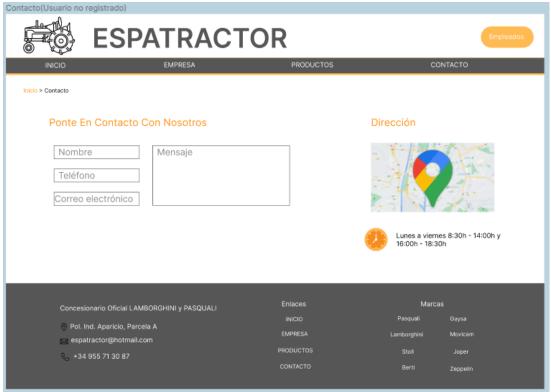


Prototipo de la Aplicación

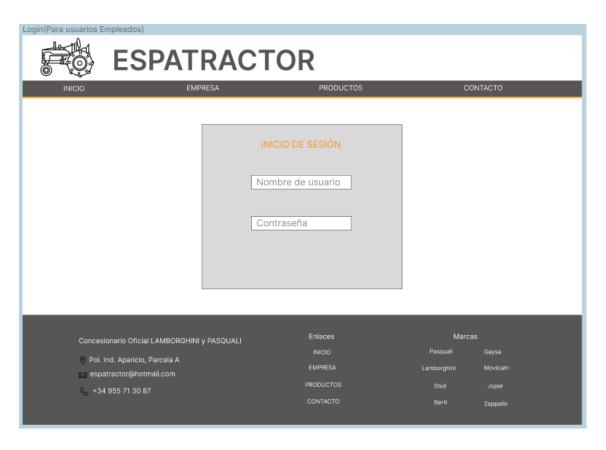


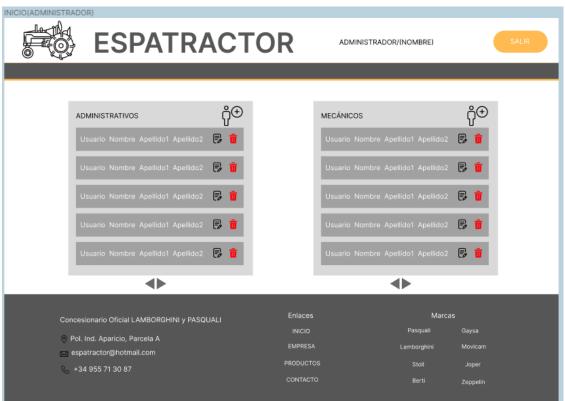




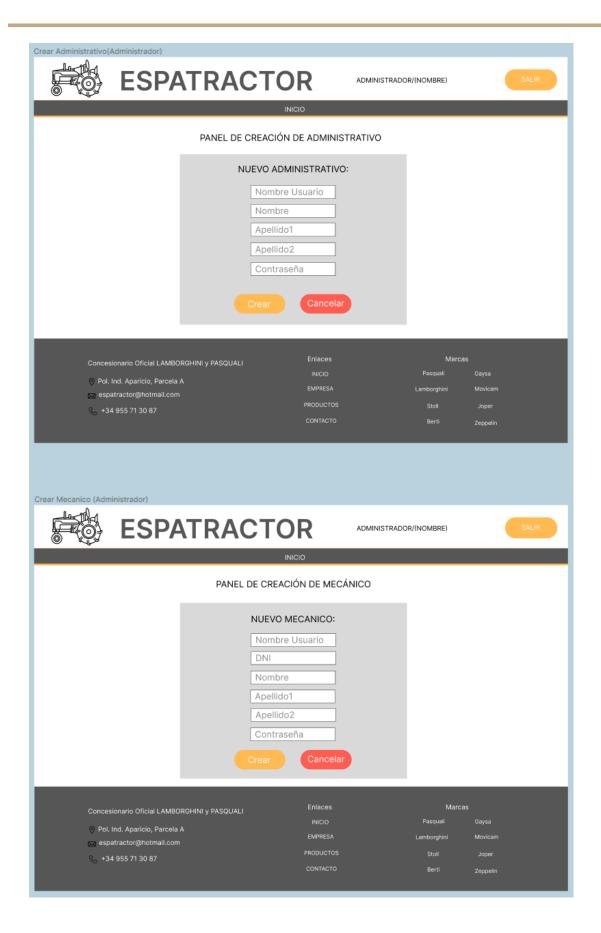




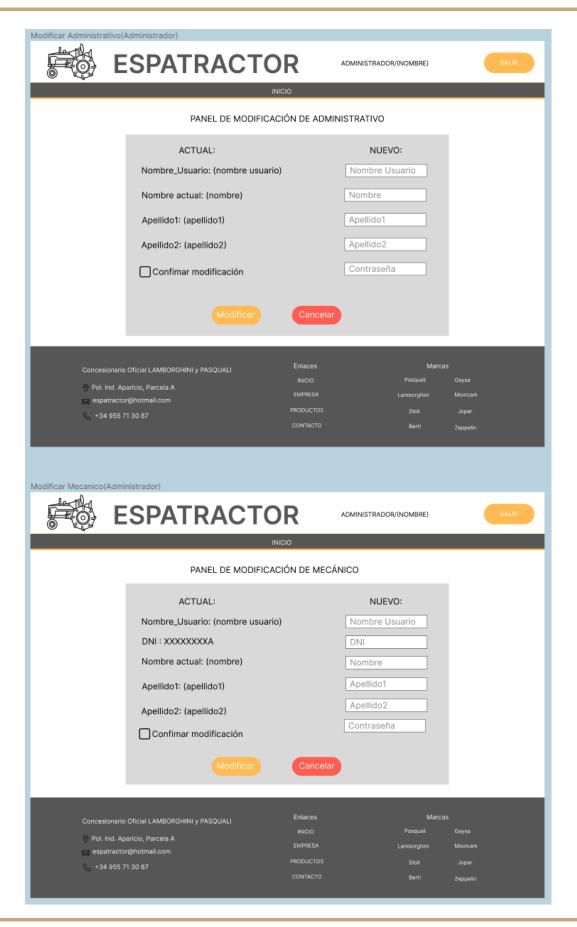




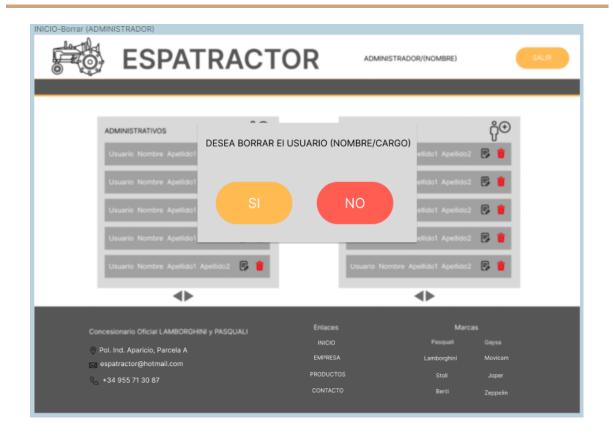


























API REST

Tabla User

		User	
Ruta	Método	Descripción	Comentarios
/rmodificarUsuario/:nombre_usuario	PUT	Modifica los datos del usuario indicados que se le pasan por parámetro	si existe el usuario antes de modificarlo, si existe pero otro usuario posee ese nombre de usuario no deja modificarlo
/crearAdministrativo	POST	Crea un usuario con el rol administrativo	no admite campos vacíos
/crearMecanico	POST	Crea un usuario con el rol mecánico	no admite campos vacíos
/login	POST	Permite loguearse en la aplicación al usuario introduciendo nombre de usuario y contraseña	compara la contraseña introducida con la almacenada en la base de datos encriptada
/rol/:rol	GET	Devuelve un json con la información del usuario, introduciendo el rol de este por parámetro	
/delete/:nombre_usuario	DELETE	Elimina un usuario pasándole por parámetro el nombre de usuario	no lo elimina si no encuentra el nombre de usuario



Tabla Cliente

Cliente			
Ruta	Método	Descripción	Comentarios
/crearCliente	POST	Crea un usuario y su información asociada	no deja crear el usuario si existe uno con el mismo teléfono o correo electrónico

Tabla Máquina

Máquina			
Ruta	Método	Descripción	Comentarios
/crearMaquina	POST	Crea una máquina y su información asociada, además, la vincula a un cliente	si ya existe una una máquina con un id existente no la crea, también si no existe el usuario indicado

Tabla Producto

Producto			
Ruta	Método	Descripción	Comentarios
/productos	GET	Devuelve un json con los datos de los diferentes productos para mostrar en pantalla	



Tabla Reparaciones

Reparaciones			
Ruta	Método	Descripción	Comentarios
/reparaciones	GET	Devuelve un json con los datos de las diferentes reparaciones, incluida todos los datos relacionados de la tabla máquina y cliente	
/crearReparacion	POST	Crea una nueva reparación y toda la información relacionada, incluyendo el id del usuario que ha creado la reparación	si no existe la máquina que se está vinculando a la reparación no se crea

Servicio Correo

Servicio Correo			
Ruta	Método	Descripción	Comentarios
/enviar-correo	POST	Envía al correo corporativo de la empresa el mensaje que indique el usuario, indicando correo electrónico, asunto y contenido	no se pueden dejar campos vacios



Manual de despliegue: Docker

Configuración de los DockerFile

Para comenzar con el despliegue de nuestra aplicación necesitamos tener instalado en nuestro equipo docker o docker desktop dependiendo de nuestro sistema operativo https://www.docker.com/products/docker-desktop/

Una vez tengamos docker instalado necesitaremos crear una serie de imágenes de forma que necesitaremos crear un dockerfile tanto para nuestro backend donde se encuentran las apis, en el frontend donde estará ubicada nuestra aplicación angular y por último crearemos un docker-compose.yml en la raíz de nuestro proyecto, junto con las carpetas del backend y frontend

a continuación la configuración de cada dockerfile:

Dockerfile-Backend

En el dockerfile del backend tendremos que tener lo siguiente:

```
Backend > Dockerfile > ...

1  # Imagen de node que se va a usar (estate FROM node:14

3  # Directorio de trabajo en el contenedor WORKDIR /app

6  # Copiar el archivo package.json y package COPY package*.json ./

9  # Instalar las dependencias

11  RUN npm install

12  # Copiar el código fuente al contenedor COPY . .

15  # Exponer el puerto en el que se ejecuta EXPOSE 5000

18  # Arranque del servicio

20  CMD ["npm", "start"]
```

FROM node:14

Aquí indicaremos las siguientes líneas, en las que vamos a especificar la imagen que vamos a usar que en este caso será node en la versión 14

WORKDIR /app

Será el directorio de trabajo que usará el contenedor para copiar archivos y ejecutar comandos

COPY package*.json ./

copiara los archivos package.json y package-lock.json a /app donde se encuentras las dependencias del proyecto

RUN npm install

ejecutará el comando npm install dentro del contenedor para instalar las dependencias



COPY .

Copia todos los archivos y directorios del directorio local al que hemos creado /app

```
EXPOSE 5000
```

Es el puerto que se establece al contenedor para poder comunicarnos con la aplicación

```
CMD ["npm", "start"]
```

Por último especificaremos el comando npm start para iniciar el servicio de nuestra aplicación

Con esto tendremos finalizado el dockerfile para nuestro backend

Dockerfile-Frontend

Para el front realizaremos una configuración similar pero añadiremos nuevas instrucciones a este dockerfile para nuestra aplicación en angular

```
Frontend > Dockerfile > ...

1  # Imagen de node que se va a usar (establecer vuestra versión;

2  FROM node:14 as builder

3  # Directorio de trabajo en el contenedor

4  WORKDIR /app

5  # Copiar el archivo package.json y package-lock.json al contento COPY package*.json ./

7  # Instalar las dependencias

8  RUN npm install

9  # Copiamos todos los ficheros y directorios para el correcto de COPY . /app

11

12  # Construir la aplicación Angular

13  RUN npm run build

14  # Establecer una imagen más liviana arrancar la aplicación Angular

15  FROM nginx:alpine

16  # Copiar los archivos compilados al directorio de contenido es compilados al directorio de contenidos es c
```

FROM node:14 as builder

lo que cambia en esta instrucción es que le daremos un alias a esa etapa de construcción llamada builder

RUN npm run build

ejecuta el comando npm run build para construir la aplicación en angular

FROM nginx:alpine

en esta parte establecemos una nueva imagen para la segunda etapa, la cual será nginx y la usaremos para mejorar el rendimiento de nuestra aplicación angular

```
COPY --from=builder /app/dist/* /usr/share/nginx/html/
COPY ./nginx.conf /etc/nginx/conf.d/default.conf
```

usaremos ambos para copiar los archivos compilados al directorio estático de nginx



EXPOSE 80

en este caso la levantaremos en el puerto 80 de nuestro localhost

```
CMD ["nginx", "-g", "daemon off;"]
arrancaremos el servidor angular a través de nginx
```

docker-compose

En este archivo crearemos la configuración necesaria para levantar los contenedores que vamos a utilizar para levantar nuestra aplicación

y tendrá la siguiente configuración:

```
docker-compose.yml
     version: '3'
 3 |
     services:
 5 |
        express:
          build:
 7
            context: ./Backend
           dockerfile: Dockerfile
          ports:
            - "5000:5000"
10
11
12
       angular:
         hostname: localhost
14
          build:
            context: ./Frontend
           dockerfile: Dockerfile
17
          ports:
            - "80:80"

    express

21
```

version: '3'

con esta línea indicaremos la versión de docker compose que vamos a utilizar en este caso la 3

services:

dentro de los services vamos a indicar varias etiquetas para arrancar los servicios

de forma que en build: vamos a poner la línea para indicar la ruta donde se encuentra nuestro servicio backend con su dockerfile

ports: también tendremos

que indicar el puerto que va a escuchar nuestro servicio que para nuestro caso será el 5000 que ya estaba establecido en el dockerfile del backend



por último realizaremos algo parecido pero para nuestro front el cual será le indicaremos a la aplicación angular: le vamos a establecer como nombre de host nuestro localhost

en build: al igual que hemos realizado anteriormente con el backend la ruta de nuestra aplicación, archivo dockerfile en el puerto 80:80 del localhost además de indicar con depends_on: que no inicie hasta que el backend se haya arrancado por completo

Archivo nginx.conf

es un archivo que requerimos cuando nuestra aplicación angular se levante con la imagen nginx que hemos configurado anteriormente y nos servirá para mejorar el rendimiento de nuestra aplicación angular el archivo es el siguiente:

```
Server { # Esta linea indica el inicio de un bloque de configuración del servidor.

listen 80; # Esta linea indica que el servidor escuchará en el puerto 80.

sendfile on; # Esta linea habilita la optimización de envío de archivos.

default_type application/octet-stream; # Esta linea establece el tipo MIME predeterminado para los archivos.

gzip on; # Esta linea habilita la compresión gzip.

gzip_nit_p_version 1.1; # Esta linea establece la versión mínima de HTTP requerida para la compresión gzip.

gzip_disable "MSIE [1-6]\."; # Esta linea deshabilita la compresión gzip

gzip_amin_length 256; # Esta linea establece el tamaño minimo del archivo para la compresión gzip.

gzip_rovice on; # Esta linea habilita la respuesta Vary; Accept-Encoding.

gzip_proxied expired no-cache no-store private auth; # Esta linea establece las condiciones para la compresión gzip en respuestas a solicitudes proxy.

text/plain text/css application/json application/javascript application/x-javascript text/xml application/xml application/xml+rss text/javascript;

root /usr/share/nginx/html; # Esta linea establece el directorio raíz para las solicitudes.

location / {
 try_files $uri $uri/ /index.html = 404;
} # Este bloque indica que para las solicitudes al directorio raíz (/) se intentará servir el archivo solicitado ($uri) o un directorio con el mismo nombre ($uri/).
```

es un archivo que comúnmente podemos encontrar en foros de la comunidad para desarrollar aplicaciones en angular



para concluir la configuración del archivo nginx necesitaremos añadir las siguientes líneas a nuestro archivo app.module.ts

```
Frontend > src > app > TS app.module.ts > 😩 AppModule

45 import { PathLocationStrategy } from '@angular/common';

46
```

y dentro de NgModule en la parte de providers, añadiremos el PathLocationStrategy que importamos anteriormente

```
providers: [
   AuthGuard,
   {
      provide: HTTP_INTERCEPTORS,
      useClass: TokenInterceptorService,
      multi: true
      },
      { provide:PathLocationStrategy }
      ],
      bootstrap: [AppComponent]
   })
```

Despliegue de la aplicación

El paso final para que podamos arrancar y ver la aplicación en nuestro navegador, nos situaremos en la carpeta raíz del proyecto y ejecutaremos el siguiente comando:

```
.o\ProyectoEspatractor> docker-compose up
```



cuando finalice la construcción si vamos al panel de docker podremos ver que se han creado correctamente las dos imágenes y el contenedor con ambas aplicaciones arrancadas





si nos dirigimos a nuestro navegador y ponemos el localhost:80 podemos ver la aplicación desplegada:



WEB OFICIAL DE ESPATRACTOR







Postmortem y Conclusiones del proyecto

Durante el desarrollo de mi proyecto utilizando Angular y Node.js he sacado las siguientes conclusiones:

La arquitectura de este proyecto me ha permitido ver la importancia de separar las funcionalidades entre el frontend y el backend. De forma que Angular se encarga de la interfaz de usuario y la lógica del cliente, mientras que Node.js y Express gestionan la lógica del servidor y la comunicación con la base de datos.

La comunicación entre frontend y backend, con la que Gracias a la estructura cliente-servidor, he aprendido a establecer una comunicación entre el frontend y el backend utilizando solicitudes HTTP y APIs RESTful con la que he podido intercambiar datos y realizar operaciones en el servidor desde el cliente.

La organización del código, con Angular y Node.js he usado muchas herramientas y mejores prácticas para organizar y estructurar el código de manera eficiente para que el desarrollo dentro de la aplicación sea mucho más entendible y accesible a la hora de desarrollar la aplicación.

Es muy importante saber usar dependencias como lo pueden ser librerías externas que mejoran mucho la funcionalidad de las aplicaciones.

En general, el desarrollo de mi proyecto con Angular en el frontend y Node.js ha sido para mi uno de los trabajos en los que más he podido aprender sobre arquitectura cliente-servidor, la comunicación entre frontend y backend, organización del código y gestión de dependencias.

Finalmente y como he comprobado trabajando con la aplicación pienso que sí podría ser una propuesta viable, pero que para serlo tendría que mejorar muchos aspectos de mi aplicación como pueden ser los estilos, añadir mejoras de seguridad, pantallas además de añadir más funcionalidades

como podría ser que un usuario con los permisos adecuados añada productos para que los usuarios no registrados tengan en todo momento y de forma más sencilla productos actualizados entre otros que se podrían implementar

También me gustaría expresar mi más sincero agradecimiento a mis profesores y compañeros por su apoyo y contribución durante la creación proyecto

iii muchas gracias a todos !!!