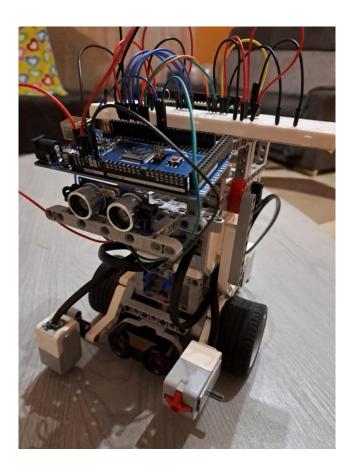
TÁVOLSÁGMÉRÉS LED-ES KIJELZÉSSEL ARDUINO ÉS LEGO MINDSTORM ROBOT SEGÍTSÉGÉVEL

Hálózati operációs rendszerek és IoT technológia



Készítette: Ábrahám Imre (RS6VHE)

Bereczki István (KAV63X)

A program célja:

- Távolságmérés megvalósítása Arduino segítségével egy Lego Mindstorm Robotra szerelve
- A robot közeledve egy akadályhoz jelezze ki a távolságot Arduino segítségével egy LCD kijelzőn, közbe piros LED villogással jelezve az akadály közeledtét

Funkciók:

- Az ultrasonic szenzor érzékelje az előtte álló akadály távolságát
- A piros LED fény jelezze a távolság közeledtét
- Az LCD kijelző írja ki az akadály távolságát

Technikai jellemzők:

- Arduino Mega controller board a vezérló
- LEGO Mindstorm robot
- HC-SR04 Ultrasonic Distance távolságérzékelő szenzor
- LCD 1602 kijelzó modul
- Elegoo Breadboard
- Red Led
- kábelek, csatlakozó, ellenállások

Továbbfejlesztési lehetőségek:

- hangjelzés
- távirányítás
- elem használata

Megvalósítás:

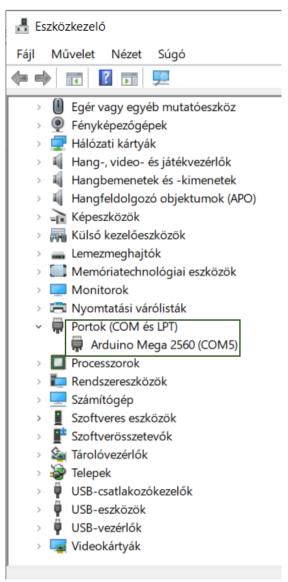
A robotot és a távolságméréshez szükséges technológiát, valamint a szoftvert közösen készítették Ábrahám Imre és Bereczki István programtervező informatikus harmadéves hallgatók. A közös munka a távolság miatt főként online valósult meg.

Fejlesztői környezet beállítása:

Arduino IDE telepítése

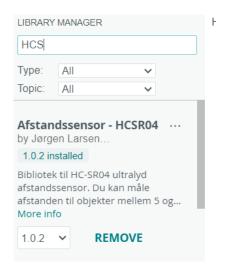
- Eszköz támogatás
- Kompatibilitás
- Könyvtárak és függőségek
- Programozási interfész
- Soros port kezelés
- Frissítések és hibajavítások

COM port beállítása

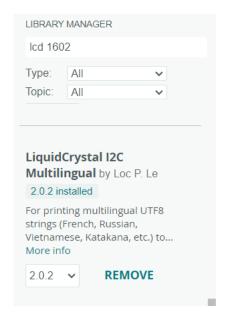


Szükséges könyvtárak telepítése

Távolságérzékelő – HCSR04



LCD 1602 kijelző

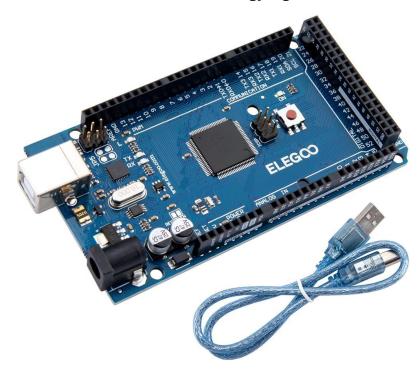


Használt eszközök:

1 db Lego Mindstorm Robot



2.1 db MEGA controller board arduino vezérlőegység



1 db HCR-S04 sensor



1 db LCD 1602 kijelző

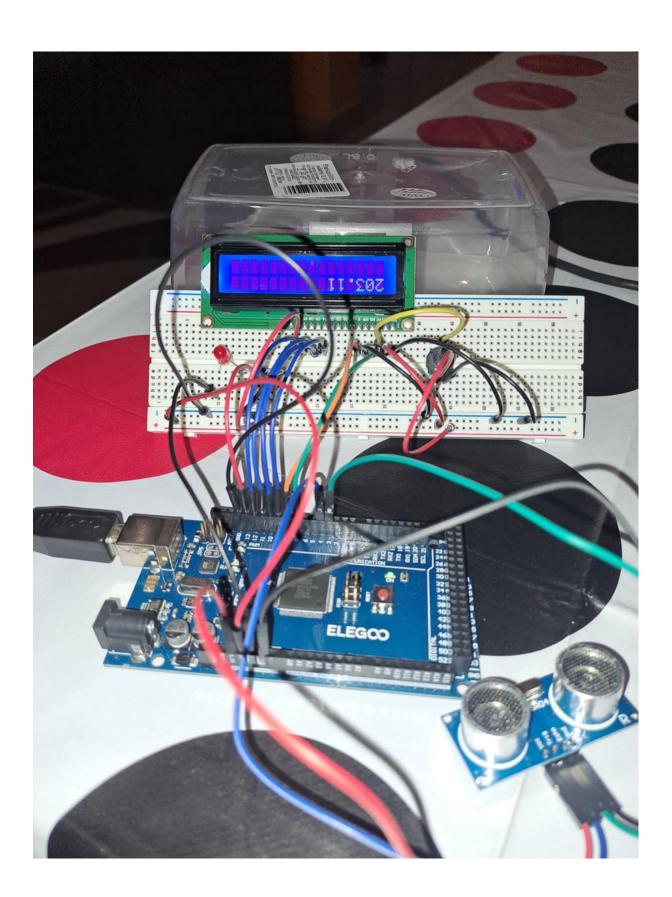


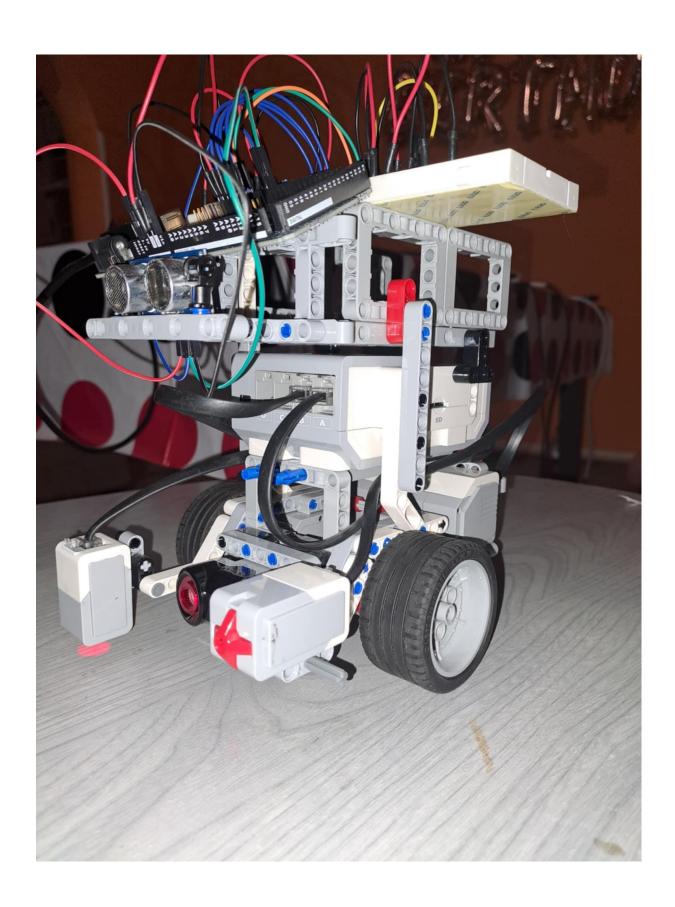
Megvalósítás

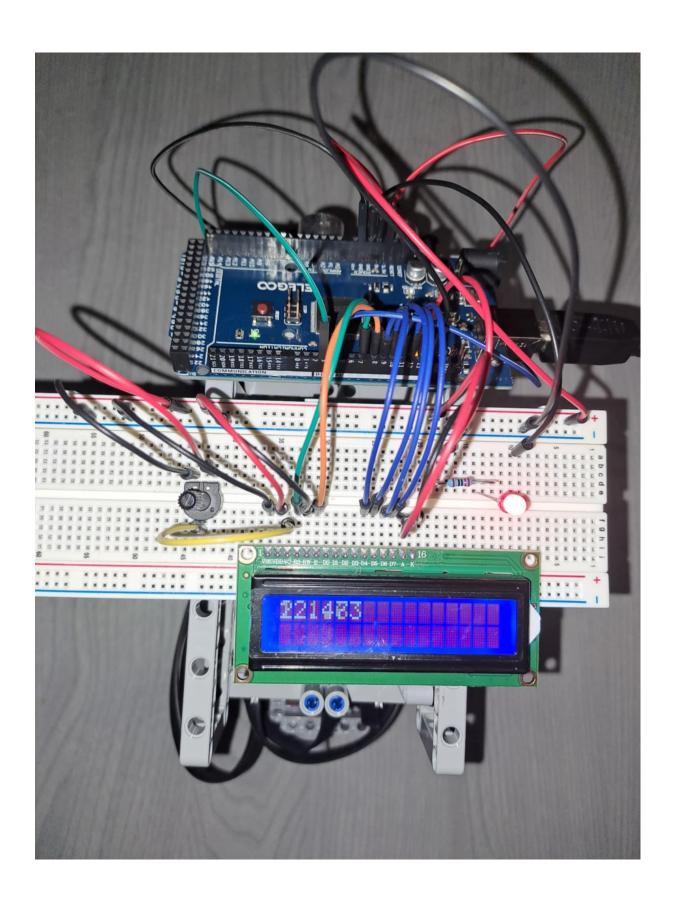
A megvalósítás két részből állt:

- a. A hordozó Lego Robot megépítése és programozása
- b. A távolságérzékelő megvalósítása Arduino segítségével

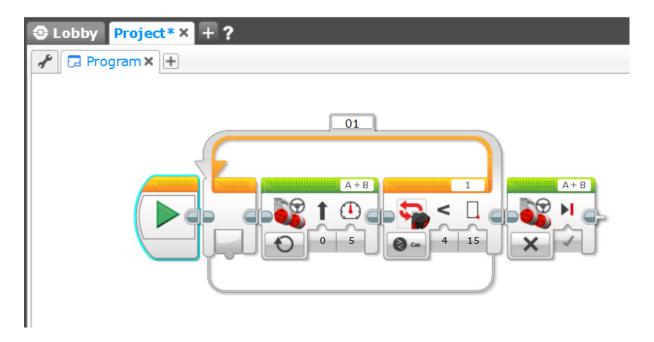
A távolságérzékeléshez az LCD panelt ráépítettük a Breadboard-ra, ez kapcsolódott a Mega vezérlőhöz, amely a központi egysége a projektnek. A távolságérzékelő a vezérlőhöz volt csatlakoztatva. A mért értéket a vezérlő juttatta el az LCD kijelzőre a breadbordon keresztűl. A piros LED a breadboardon lett elhelyezve. Külön feladat volt a Lego robot tervezésénél, hogy aránylag esztétikus módon tudja szállítani a távolságértzékeléshez használt eszközöket. Érdekesség, hogy a roboton is volt távolságérzékelő, amely leállította a robotot 15 cm-en belül, tehát az Arduino projektünk keretében 2 távolságmérés zajlott egyszerre.







A LEGO robot egyszerű programja amely során a robot megáll, ha 15 cm-en belül akadályt lát



Az Arduino programja amely működteti a távolságmérőt és a LED-et:

```
#include <LiquidCrystal.h>
#include <HCSR04.h>
LiquidCrystal lcd(7, 8, 9, 10, 11, 12);
UltraSonicDistanceSensor distanceSensor(4, 3);
void setup() {
 lcd.begin(16, 2);
 lcd.print("Hi!");
 Serial.begin(9600);
 pinMode(13,OUTPUT);
}
void loop() {
 delay(300);
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print(distanceSensor.measureDistanceCm());
 int distance = distanceSensor.measureDistanceCm();
 Serial.println(distance);
if (distance <= 15)
{
 digitalWrite(13,HIGH);
 delay(300);
```

```
digitalWrite(13,LOW);
delay(300);
}
```

A dokumentáció elérhető a Githubon:

https://github.com/abrahi79/loT_Nye.git