



Nombre de la materia: Métodos Numéricos

Maestr@: Sergio Castillo

Parcial: (I)

Método Newton Raphson

Fecha de entrega: 25/5/2025

Nombre del alumno: Abraham Natanael Pecina Flores
Matricula: 741095

Metodo de Newton-Raphson

Sirve para encontrar raíces de funciones reales.

Comparte objetivo con bisección y falsa posición, pero converge más rápido.

Fórmula general:

$$X_{n+1} = X_n - \frac{f(X_n)}{f'(X_n)}$$

X_n es la aproximación actual de la raíz

X_{n+1} es la sig. aproximación de la raíz

$f(X_n)$ es el valor de la función en X_n

Algoritmo

$$f(x) = \cos(x) - x$$

Iteración 1

Elegir un valor inicial $(X_0) = 0.5$

Definir el criterio de error aproximado = 5%

Usar fórmula del método $X_{n+1} = X_n - \frac{f(X_n)}{f'(X_n)}$

Ejemplo.

$$f(x) = \cos x - x$$

$$X_0 = 0.5$$

$$\text{error} = 0.01 = 1\%$$

Paso 1 Calcular $f'(x)$

$$f(x) = \cos x - x$$

$$f'(x) = -\sin x - 1$$

Paso 2 Evaluar $f'(x_0)$ y $f(x_0)$

$$f(0.5) = \cos(0.5) - (0.5)$$

$$f(0.5) = 0.3775$$

$$f'(0.5) = -\sin(0.5) - 1$$

$$f'(0.5) = -1.4799$$

Paso 3 Evaluar en Newton Raphson

$$X_{n+1} = X_n - \frac{f(X_n)}{f'(X_n)}$$

$$X_1 = 0.5 - \frac{0.3775}{-1.4799}$$

$$X_1 = 0.7552$$

Abraham

22 05 2022

scribble

Paso 4

$$\text{error} = \left| \frac{x_{n+1} - x_n}{x_{n+1}} \right| \times 100$$

$$\text{error} = \left| \frac{x_1 - x_0}{x_1} \right| \times 100$$

$$\text{error} = \left| \frac{0.7552 - 0.9}{0.7552} \right| \times 100$$

$$\text{error} = 33.79\%$$

Iteración 2

$$x_0 = 0.5$$

$$x_1 = 0.7552$$

$$n = 1$$

Paso 2 Evaluar $f(x_1)$ y $f'(x_1)$

$$f(0.7552) = \cos(0.7552) - (0.7552)$$

$$f(0.7552) = -0.02706$$

$$f'(0.7552) = -\sin(0.7552) - 1$$

$$f'(0.7552) = -1.6854$$

Paso 3 Evaluar x_{n+1}

$$x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)}$$

$$x_2 = 0.7552 - \frac{(-0.02706)}{(-1.6854)}$$

$$x_2 = 0.7391$$

$$\text{Paso 4 error} = \left| \frac{x_2 - x_1}{x_2} \right| \times 100$$

$$\text{error} = \left| \frac{0.7391 - 0.7352}{0.7391} \right| \times 100$$

$$\text{error} = 2.1785\% \downarrow$$

Iteración 3 $n=2$

$$x_0 = 0.5$$

$$x_1 = 0.7352$$

$$x_2 = 0.7391$$

Paso 2 Evaluar $f(x_2)$ y $f'(x_2)$

$$f(x_2) = \cos(0.7391) - (0.7391)$$

$$f(x_2) = -2.4881 \times 10^{-5}$$

$$f(x_2) = -0.00002 \downarrow$$

$$f'(x_2) = -\sin(0.7391) - 1$$

$$f'(x_2) = -1.6736 \downarrow$$

Paso 3 Evaluar $f(x_2)$ y $f'(x_2)$

$$x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)}{f'(x_2)}$$

$$x_3 = 0.7391 - \frac{(-0.00002)}{(-1.6736)}$$

$$x_3 = 0.7390$$

$$f(x_3) = \cos(0.7390) - (0.7390)$$

$$f(x_3) = 0.0001 \downarrow$$

$$\text{error} = 0.013\%$$

caja aprox

$$x_3 = 0.7390$$

$$\text{Paso 4 error} = \left| \frac{x_3 - x_2}{x_3} \right| \times 100$$

$$\text{error} = \left| \frac{0.7390 - 0.7391}{0.7390} \right| \times 100$$

Abraham

22 05 2025

Scanned

Antecedentes

Fue desarrollado inicialmente por Isaac Newton en el siglo XVII y más tarde perfeccionado y generalizado por el matemático inglés Joseph Raphson. Este método surge en un contexto histórico donde la necesidad de resolver ecuaciones no lineales, tanto en física como astronomía, impulsaba la creación de herramientas más sofisticadas.

Relación con otros métodos

El método de Newton-Raphson se relaciona estrechamente con otros métodos numéricos, como:

- El método de la bisección
- El método de la secante
- Métodos de punto fijo

Aplicaciones

Diseño de circuitos no lineales - Ingeniería eléctrica

Resolver ecuaciones en modelos económicos - Economía y Finanzas

Se usa en algoritmos de renderizado y simulación física - Diseño gráfico.