

Segurança da informação

Objetivos

Criar um jogo educativo para auxiliar os usuários a entender e explicar alguns conceitos da segurança da informação. Esse jogo tem como objetivo aplicar perguntas relacionadas à segurança onde o usuário responderá com a resposta correta dentre as alternativas. Além disso, o usuário poderá consultar dicas de respostas caso haja alguma dúvida.

Personagens

Todos os públicos.

Roteiro do jogo

As questões serão divididas em áreas de segurança da informação. Essas áreas estarão dispostas em uma roleta na tela principal do app, onde o usuário irá sortear uma temática para responder as perguntas. O usuário irá responder 5 questões do tema sorteado e depois poderá sortear novamente outra temática. O usuário terá um tempo limite para responder cada questão, onde esse tempo irá variar de acordo com o nível de dificuldade da questão.

As questões serão classificadas em 3 níveis de dificuldade: fácil, médio e difícil e terão respectivamente 15, 25 e 35 segundos para serem respondidas pelo usuário. Cada questão respondida corretamente será pontuada de acordo com seu nível de dificuldade, questões fáceis, médias e difíceis terão respectivamente 5, 10 e 15 pontos de recompensa.

Formato do Jogo

Jogo de perguntas e de respostas.