**Segurança da informação**

**Objetivos**

Criar um jogo educativo para auxiliar os usuários a entender e explicar alguns conceitos da segurança da informação. Esse jogo tem como objetivo aplicar perguntas relacionadas à segurança onde o usuário responderá com a resposta correta dentre as alternativas. Além disso, o usuário poderá consultar dicas de respostas caso haja alguma dúvida.

**Personagens**

Todos os públicos.

**Roteiro do jogo**

As questões serão divididas em áreas de segurança da informação. Essas áreas estarão dispostas em uma roleta na tela principal do app, onde o usuário irá sortear uma temática para responder as perguntas. O usuário irá responder 5 questões do tema sorteado e depois poderá sortear novamente outra temática. O usuário terá um tempo limite para responder cada questão, onde esse tempo irá variar de acordo com o nível de dificuldade da questão.

As questões serão classificadas em 3 níveis de dificuldade: fácil, médio e difícil e terão respectivamente 15, 25 e 35 segundos para serem respondidas pelo usuário. Cada questão respondida corretamente será pontuada de acordo com seu nível de dificuldade, questões fáceis, médias e difíceis terão respectivamente 5, 10 e 15 pontos de recompensa.

**Formato do Jogo**

Jogo de perguntas e de respostas.