HW2014ITIS2K1S

ПРАВИЛА

- 1. Для задач ниже создать один проект в Intellij Idea. Папку этого проекта целиком поместить в репозиторий. Также поместить туда в корень файл .gitignore (выложу его в открытый репозиторий). Далее добавить все файлы (можно с помощью git add . (с точкой) это добавит все папку), закоммитить, запушить
- 2. (касается задач, в которых присутствует класс с методом main) для каждого такого задания создается отдельный файл TaskNNN.java, где NNN трехзначный номер задачи. Файл TaskNNN содержит метод main. Для вспомогательных классов, используемых в задаче, можно и даже желательно создавать отдельные java.файлы.
- 3. (если задача требует создания html-кода) для каждого задания создать отдельный файл TaskNNN.html, где NNN - трехзначный номер задачи.
- 4. .java код надо подписывать в самом верху следующим образом (привожу пример по себе на примере своей группы 953 и задачи 000):

001 Написать регулярное выражения для телефона в формате:

```
8 (123) 456-78-90
```

Проверить работу написанного регулярного выражения на примере одного правильного телефона и трех неправильных. Неправильные случаи должны быть разными.

002 Написать регулярное выражения для телефона в формате:

```
+7-123-456-78-90
```

Проверить работу написанного регулярного выражения на примере одного правильного телефона и трех неправильных. Неправильные случаи должны быть разными.

- 003 Генерировать случайные положительные целые числа. Вывести первые 10 сгенерированных четных чисел, остановить генератор, вывести общее количество сгенерированных чисел. Проверку на четность осуществлять регулярным выражением. НЕ использовать математические операции.
- 004 Генерировать случайные положительные целые числа. Вывести первые 10 сгенерированных чисел, в которых нет трех четных цифр подряд. Остановить генератор, вывести общее количество сгенерированных чисел. Проверку осуществлять регулярным выражением. НЕ использовать математические операции для анализа числа.
- 005 Генерировать случайные положительные целые числа. Вывести первые 10 сгенерированных чисел, которые содержат более 3 и менее 6 четных цифр и ни одной нечетной. Остановить генератор, вывести общее количество сгенерированных чисел. Проверку осуществлять регулярным выражением. НЕ использовать математические операции для анализа числа.

- 006 Генерировать случайные положительные целые числа. Вывести первые 10 сгенерированных чисел, в которых нет ни двух четных, ни двух нечетных цифр подряд (например, 12345678). Остановить генератор, вывести общее количество сгенерированных чисел. Проверку осуществлять регулярным выражением. НЕ использовать математические операции для анализа числа.
- 007 Генерировать случайные положительные целые числа. Вывести первые 10 сгенерированных чисел, в которых есть как минимум два раза встречается группа из 2 четных цифр. Остановить генератор, вывести общее количество сгенерированных чисел. Проверку осуществлять регулярным выражением. НЕ использовать математические операции для анализа числа. Использовать только matches.
- 008 Сделать задачу 007 с использованием find() и group()

Скачайте какую-нибудь html страницу. Она будет входным файлом для следующих задач. Для чтения этого файла можно использовать, например, Scanner или BufferedReader. Не забудьте добавить эту страницу в репозиторий.

009 Вывести все открывающие тэги, в которых нет ни одного параметра, т.е.:

```
<body> - надо выводить <body bgcolor="#000000"> - не надо
```

Вывести только уникальные теги, без повторений.

- 010 Вывести все использованные имена картинок: image.jpg, icon.png и т.д.
- 011 Вывести все использованные имена параметров в тегах, например:

```
 - надо вывести слова "color" и "border".
```

Задачи на html и css.

- 012 Сверстать html страницу, содержащую таблицу умножения
- 013 Сверстать страницу, на которой будет отображаться 3 формы поиска в mail, в yandex и в google. Каждая форма должна содержать текстовое поле для ввода запроса и кнопку с текстом соответственно для каждого "Искать в Mail/Yandex/Google". При нажатии на кнопку открывается страница поиска введенного текста в указанной системе.
- 014 На почту группы придет картинка 014.jpg. Мне необходимо, чтобы вы повторили то, что вы видите на ней, в html и css. Обязательные вещи: текст, размер (примерный) и цвет (примерный) шрифта, расположение блоков друг относительно друга, цвет ячеек в календаре. Толщина линий, поля, шрифт произвольные. Картинки, границы, закругления, фон, иконки, вертикальные разделители в меню необязательны. Залить два файла html и css. Текст содержимого на странице пришлю вместе с картинкой на ящик группы.
- 015 На паре рассматривался пример, когда с помощью јѕ можно динамически выводить количество символов, введенных в textarea. Усовершенствовать код так, чтобы можно было вводить только 140 символов. Выводиться должно количество оставшихся символов. При достижении предела выводить количество оставшихся равное 0, не давать вводить новые символы в textarea.