ANDERSON BRANDÃO

Desenvolvedor Ruby

PERFIL

Autodidata, boa aptidão para análise, responsável, boa convivência em equipe, invador, flexível, proativo, experiente com liderança de equipe, focado no negócio e conhecimentos em gestão da qualidade.

OBJETIVO

· Desenvolvimento em Ruby

ENTRE EM CONTATO

Celular: (12) 98898.7716
e-mail: andersonbrandaolustosa@gmail.com
github: @abrandao
LinkedIn: @andersonbrandao
site: abrandao.github.io
Rua Expedicionário Francisco Moreira de Almeida, 18
Jacarei - SP

TECNOLOGIAS & HABILIDADES

Tecnologias

Ruby, PHP, Ruby on Rails, CakePHP, HTML5, CSS3, Sass, Javascript, Coffeescript, Bootstrap, Materialize, PostgreSQL, Apache, Redis, Docker, Github, Heroku, Digital Ocean, Wordpress.Windows 7, 8, 8.1 e 10, Linux, MacOS, Office 2016 (Word, Excel, Powerpoint, Outlook) etc.

Comunicação

Minha experiência em sala de aula, à frente de equipes e lidando com fornecedores me possibilitaram desenvolver uma comunicação efetiva

EDUCAÇÃO & CURSOS LIVRES

ONEBITCODE

Bootcamp Super Full Stack - 2019

O Bootcamp Super Full Stack One Bit Code é uma imersão de aproximadamente 6 meses no mundo do desenvolvimento web focado em Rails, 100% online e foi criado com o objetivo de levar aos alunos, através de aulas práticas e conceitos em vídeos e textos, a experiência e o conhecimento necessário para se destacar no mundo da programação e formar um profissional capaz de lidar com projetos reais. Temas abordados: Rails, React, Vue.JS, Docker, Redis e etc.

INSTITUTO EDUCACIONAL IRACI VEIGA

Inglês para adultos - 03/2016 a 12/2018

Conversação, escrita, business e inglês técnico. Nível atual: Avançado

INTERESSES

Entusiasta de Linux, jogos, culturas de outros países, séries, livros e filmes do período medieval.

Meu sonhos/objetivo para o início do próximo ano é cursar Engenharia de Software no Instituto IENET.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

PUSHIN CONSULTORIA

Desenvolvedor Ruby on Rails - 04/2021 até a presente data

Desenvolvimento de novas ferramentas, manutenção do sistema e gerenciamento do servidor junto ao cliente: app.estimulo.org. Onde tenho oportunidade de lidar com tecnologias como: Rails, Javascript, Redis, Sidekiq, Linux, Heroku, Postgres, Sendgrid, Semaphore... etc

GESPAG PAGAMENTOS

Desenvolvedor Ruby on Rails - 07/2020 até 10/2020

Temporário para melhorias e correções na plataforma de pagamentos Gespag, com criação de novas features, testes e integrações diversas. Aliviando a carga de outros desenvolvedores para ampliação do número de servidores.

GENESIS IT CONSULTING

Técnico de suporte Jr. - 07/2019 até 02/2020

Contratação temporária com locação na empresa CEBRACE Vidros Planos. Responsável pela substituição de equipamentos, modernização de setores através da implantação de softwares, pequenos treinamentos e atendimentos de chamados diversos.

BRARO Tecnologia da Informação

Administrador e Desenvolver web - 05/2018 até 01/2020

Sócio-fundador, Desenvolvedor de Sistemas, Instrutor de treinamentos e Administrador.

CONDOMINIOS PRO

Desenvolvedor web (Freelancer) - 2018 até junho de 2019

Desenvolvimento e aprimoramento da plataforma CONDOMINIOS PRO usando a linguagem PHP, sendo a maior parte do desenvolvimento envolvendo integração com outras plataformas através de API's.

INSTITUTO EDUCACIONAL IRACI VEIGA

Instrutor de Informática - 04/2015 até 05/2019

Lecionava em cursos de informática básica (Windows, Pacote Office).

INSTITUTO EDUCACIONAL IRACI VEIGA

Coordenador Administrativo - 03/2015 à 06/2017

Auxílio administrativo à diretoria, gestão financeira, desenvolvimento de projetos, instrutor de informática e contabilidade, administração em geral, contas a pagar, desenvolvimento de fornecedores e parceiros, emissão de notas fiscais (ISSQN), entre outros...

CENTRO PAULISTA

Instrutor de Informática - 04/2013 à 03/2015

Lecionava Pacote Office, Windows 7 e 8, além de Desenvolvimento Web. Também prestava suporte técnico à própria escola e auxiliava em negociações.

OEXCLUSIVO

Desenvolvedor PHP - 08/2014 à 12/2014

Desenvolvimento de CMS próprio. Desenvolvimento Back-End e Front-End.