

Programación

JQuery y HTML

Decimotercera semana

Enero 2022

Cruz García, Iago



Introducción

Introducción

Esta semana veremos una breve introducción al acceso de objetos en HTML y como modificar sus atributos. Para facilitarnos el proceso, haremos uso de la librería 'jQuery', que entre sus muchas funciones, está la capacidad de acceder a los elementos de HTML de forma simplificada, obviando el uso del DOM (Document Object Model) para hacer que los pasos sean más intuitivos.

Recomendación: A partir de ahora es necesario que a la hora de realizar ejercicios nos acostumbremos a buscar información en la documentación oficial. En caso de no poder resolver las dudas con la documentación ofrecida, el siguiente paso será preguntar las dudas en el foro de clase.

[Documentación oficial de JavaScript](#)

[Foro de la asignatura](#)

[jQuery](#)

JQuery

Librería

Para comenzar a trabajar con JQuery, tenemos que conocer lo que es el concepto de librería en programación, pues son herramientas muy útiles y que usamos constantemente casi de forma inconsciente.

Una librería es el conjunto de programas, rutinas o funciones que tienen un objetivo común y permiten realizar acciones de un mismo ámbito y facilitar el trabajo.

Hasta ahora hemos trabajado con objetos de JavaScript como **Math** que ofrecen muchas funciones y valores por defecto para realizar operaciones, pero existen librerías como [Math.js](#) que contienen incluso evaluación de expresiones o capacidad de trabajo con grandes números.

JQuery

JQuery será la librería que nos permita acceder a los elementos de HTML de manera sencilla y rápida, evitando utilizar directamente el DOM que puede ser engorroso.

Para poder utilizar esta librería concretamente, tenemos múltiples opciones:

- Descargar la librería desde la página web oficial de [jQuery](#) e incluirla en el 'index.html' como si fuera otro script más. La desventaja es que aunque sea una librería ligera, sigue siendo una carga extra que debe realizar nuestra web.
- Utilizar el enlace CDN, que permite utilizar la librería desde un servidor sin necesidad de descargarla. La desventaja es que si el servicio no está disponible, las funciones de jQuery fallarán.

Trabajando con jQuery

En la página de presentación de la propia página de jQuery nos informa de sus tres principales funciones:

- La conexión con HTML simplificada.
- Manejo de eventos.
- Uso de Ajax para POST/REST, un tipo de envío de mensajes al servidor.

En este curso utilizaremos jQuery sobretudo para HTML, por lo que vamos a ver como acceder a diferentes recursos. Para poder utilizar jQuery, debemos empezar la línea de código con "\$()", poniendo en el primer paréntesis uno de los selectores que vamos a ver a continuación:

- **Selector de elementos ("")**

- Permite escoger el tipo de elemento que se va a modificar: h1, div, body, etc. Se modificarán todos los elementos que compartan la misma etiqueta, tal que:

index.html

```
<head>
  <script
src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.0.js"></script>
</head>
<body>
  <h1">Esto es una prueba con elementos</h1>
</body>
<footer>
  <script src="main.js"></script>
</footer>
```

main.js

```
function __main__() {
  $("h1").html("Cambio del texto con el elemento")
}

__main__();
```

- **Selector de clase '.clase'**

- Para seleccionar elementos de una clase común, utilizaremos el punto, por ejemplo:

index.html

```
<head>
  <script
src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.0.js"></script>
</head>
<body>
  <h1 class="clase">Esto es una prueba con clases</h1>
</body>
<footer>
  <script src="main.js"></script>
</footer>
```

main.js

```
function __main__() {
  $(".clase").html("Cambio del texto de la clase");
}

__main__();
```

- **Selector de identificador '#identificador'**

- Con este podremos alterar aquellos elementos que tengan el mismo ID en el código HTML, utilizando la almohadilla '#' tal que:

index.html

```
<head>
  <script
src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.0.js"></script>
</head>
<body>
  <h1 id="identificador">Esto es una prueba con ID</h1>
```

```
</body>
<footer>
  <script src="main.js"></script>
</footer>
```

main.js

```
function __main__() {
  $("#identificador").html("Cambio del texto con el IDr")
}

__main__();
```

- **Selector múltiple (*,*,*)**

- Separando los elementos por ',' comas, se pueden escoger múltiples clases, identificadores y elementos:

index.html

```
<head>
  <script
src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.0.js"></script>
</head>
<body>
  <h1 class="clase">Esto es una prueba con clases</h1>
  <h1 id="identificador">Esto es una prueba con ID</h1>
</body>
<footer>
  <script src="main.js"></script>
</footer>
```

main.js

```
function __main__() {
  $("#identificador, .clase").html("Cambio del texto
```



```
multiple")  
}  
__main__();
```

Estos son los selectores básicos que encontramos, una lista de todos los posibles está [documentada en la página oficial de JQuery](#)

Modificar con JQuery

Ahora que sabemos como seleccionar elementos con JQuery, lo siguiente es modificarlos. Realmente podremos cambiar absolutamente todo lo que queramos de los elementos de HTML, incluso añadir clases mediante código o elementos dinámicamente, llegando a transformar la hoja de estilos 'CSS' de los elementos si quisiéramos.

Veremos algunos ejemplos de que podemos modificar y cómo para luego ponerlos en práctica en los ejercicios.

Por ejemplo, para modificar el atributo 'href' de un elemento, el hipervínculo, tendremos que acceder a dicho elemento y luego modificarlo:

index.html

```
<head>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.0.js"></script>
</head>
<body>
  <a class="enlace" href="https://www.google.com">
    <h1>Esto es una prueba de atributos</h1>
  </a>
</body>
<footer>
  <script src="main.js"></script>
</footer>
```

main.js

```
function __main__() {
  $(''.enlace').attr("href", "http://www.danielcastelao.org")
}
__main__();
```