

# Identificação de Bloco, Sala e Andar

## Instructions

1. Construa um programa na linguagem java que recebe um número inteiro de 3 dígitos: o primeiro dígito indica o Bloco, o segundo dígito indica o Andar e o terceiro dígito indica o número da Sala. O programa deve ler o número com 3 dígitos e imprimir uma mensagem na tela identificando o Bloco, o Andar e a Sala.
2. Faça o upload do arquivo fonte contendo a solução do problema descrito acima (arquivo com extensão .java).