

Revisão – Algoritmo II

1. Crie uma classe de nome "Calculadora2" com os seguintes atributos (8,0 pontos):

- a. numero1 (privado – inteiro)
- b. numero2 (privado – inteiro)

...e os seguintes métodos:

Calculadora2
numero 1
numero 2
retornaSoma
retornaMultiplica

- a. **Construtores** – O primeiro método construtor não deverá receber parâmetros e deve iniciar os dois atributos da classe com valor zero. O segundo construtor deve receber como parâmetros dois valores inteiros, que devem ser colocados em cada um dos atributos.
- b. **toString** – Mostra os valores dos atributos da classe.
- c. **retornaSoma** – este método não deve receber parâmetros, mas deve retornar a soma dos valores atuais dos seus atributos (numero1 e numero2).
- d. **retornaMultiplicacao** – este método não deve receber parâmetros, mas deve retornar a multiplicação dos valores atuais dos seus atributos.
- e. Crie uma subclasse da classe Calculadora2 de nome Calculadora3 adicionando um novo atributo chamado **numero 3**. Faça a sobrecarga (overloading) dos métodos que deverão retornar a soma e o produto dos três atributos desta nova classe. Atualize também os construtores e o método toString. Ao redefinir os métodos, faça uso (reaproveitamento) do código da classe pai utilizando a palavra reservada **super** (não reescreva o código totalmente).

Calculadora3
numero 1
numero 2
numero 3
retornaSoma
retornaMultiplica

Crie uma classe "Programa" (com o método main) que:

- a. Instancia a classe "Calculadora2" com o construtor que recebe parâmetros.
- b. Mostra o valor dos dois atributos.
- c. Mostra o valor retornado pelo Método "retornaSomaAtributos".
- d. Mostra o valor retornado pelo Método "retornaMultiplicacaoAtributos".
- e. Instancia a classe "Calculadora3" com o construtor que recebe parâmetros.
- f. Mostra o valor dos três atributos.
- g. Mostra o valor retornado pelo Método "retornaSomaAtributos".
- h. Mostra o valor retornado pelo Método "retornaMultiplicacaoAtributos".