01

O PLD (Dispostivo Lógico Programável) é um componente utilizado para construir circuitos digitais, agrupando um grande número de portas lógicas, flip-flops e registradores que são conectados conforme a função desejada para o circuito.

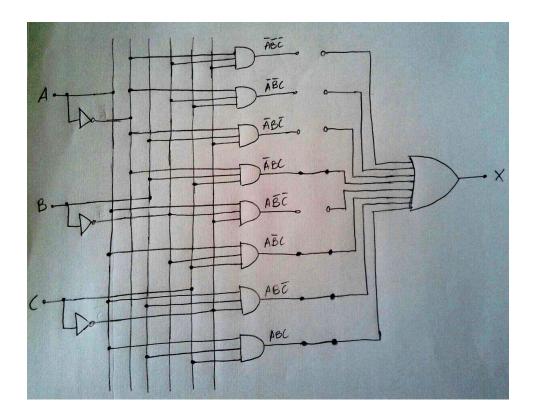
02

Um X representa um fusível intacto, ou seja, um ponto do circuito onde foi mantida uma conexão ao não ser queimado o fusível. Já um ponto representa uma conexão permanente no circuito, dada pela construção do dispositivo.

03

Os PLD's permitem uma reconfiguração nas conexões do circuito lógico pelo usuário, ocupam menor espaço nas placas, eliminam o processo de fabricação específico para cada tipo de dispositivo lógico, demandam menor tempo de projeto e são mais baratos.

04



05

$$O_1 = A\overline{B} + AB = A$$

06

$$O_0 = BD \ O_1 = \overline{C}D + C\overline{D} = C \oplus D \ O_2 = B\overline{C} + \overline{B}C = B \oplus C \ O_3 = A + B$$

 $DCBA = 0100 \Rightarrow O_3O_2O_1O_0 = 0110$

07

```
Name
                caaso.pld ;
Partno
                 8507091213 ;
Date
                May 17;
Revision
                       01;
Designer
                       M. P. S. Monteiro;
                     University of São Paulo ;
Company
Assembly
                       Chapter 4;
                       Chapter 4;
Location
Device
                    G16V8 ;
Format
                    j;
/* Inputs Specification */
pin 1 = A ;
pin 2 = B;
pin 3 = C;
/* Outputs Specification */
pin 19 = S;
/* Hardware Description Section */
X = !A&B&C#A&!B&!C#A&B&C;
08
L_1 = \overline{RESET}(S_1 \overline{L_2} \overline{L_3} \overline{L_4} \overline{L_5} \overline{L_6} + L_1)
L_2 = \overline{RESET}(S_2 \, \overline{L_1} \, \overline{L_3} \, \overline{L_4} \, \overline{L_5} \, \overline{L_6} + L_2)
L_3 = \overline{RESET}(S_3 \overline{L_1} \overline{L_2} \overline{L_4} \overline{L_5} \overline{L_6} + L_3)
L_4 = \overline{RESET}(S_4 \overline{L_1} \overline{L_2} \overline{L_3} \overline{L_5} \overline{L_6} + L_4)
L_5 = \overline{RESET}(S_5 \overline{L_1} \overline{L_2} \overline{L_3} \overline{L_4} \overline{L_6} + L_5)
L_6 = \overline{RESET}(S_6 \overline{L_1} \overline{L_2} \overline{L_3} \overline{L_4} \overline{L_5} + L_6)
```

