introducao.txt

~/racket/htdp2e/ 2020-03-30

```
;;==============;;
;; How to Design Programs, 2ª edição
;; https://htdp.org
;;----;;
;; Capítulos: Preface
                                 ;;
 Prologue
;;-----;;
;; Resumo de estudo por: Abrantes Araújo Silva Filho
                                 ;;
 abrantesasf@gmail.com
;;
;;=========;;
```

- O foco do livro é em:
 - Hábitos de BOA PROGRAMAÇÃO
 - DESIGN SISTEMÁTICO de programas
 - Programas SISTEMATICAMENTE DESENHADOS

Frase que resume o foco acima:

"O DESGIN de programas --- mas NÃO a programação --- tem a mesma função na educação liberal do que habilidades matemáticas e linguísticas."

O que é o DESIGN SISTEMÁTICO de programas? É o conjunto de 2 conceitos chaves: "receitas de design" e "refinamento iterativo".

- RECEITAS DE DESIGN: RDF + RDP
 - Para funçoes individuais: Receita de Design de Função (RDF)
 - 6 passos básicos
 - Para programas completos: Receita de Design de Programas (RDP)
 - GUI programs
 - Batch programs
- REFINAMENTO ITERATIVO
 - Lida com problemas complexos e multifacetados através da eliminação de detalhes não essenciais e o desenvolvimento de uma solução para o problema central; novas iterações (repetições) são realizadas para refinar a solução até que ela seja completa.

Divisão do livro:

- Parte I : conceitos fundamentais do design sistemático
- Intermezzo 1: sintaxe e semântica
- Parte II : dados compostos com número arbitrário
- Intermezzo 2: quotation e anti-quotation
- Parte III : abstração
- Intermezzo 3: escope léxico e abstração
- Parte IV : refinamento iterativo
- Intermezzo 4: números decimais, natureza dos números
- : performance de programas - Parte V
- Intermezzo 5: custo da computação
- Parte VI : acumuladores

introducao.txt 2/2

~/racket/htdp2e/ 2020–03–30

- Use o Steeper!

- Siga o "Prologue"!