

```
;;=====;;  
;; Land of Lisp: learn to program in Lisp, one game at a time! ;;  
;; http://landoflisp.com/ ;;  
;;-----;;  
;; Capítulo 02: Creating Your First Lisp Program ;;  
;;-----;;  
;; Resumo por: Abrantes Araújo Silva Filho ;;  
;; abrantesasf@gmail.com ;;  
;;=====;;
```

### Variáveis Globais:

-----

São definidas globalmente através de definições top-level, com um dos dois comandos a seguir:

- DEFPARAMETER: permite que valores definidos previamente serem sobrescritos
- DEFVAR : NÃO permite sobrescrever valores previamente definidos

Convenção de nome é usar asteriscos: \*nome\*

### Variáveis Locais:

-----

São definidas com o comando LET.

### Funções Globais:

-----

São definidas com o comando:

- DEFUN

### Funções Locais:

-----

São definidas com os comandos:

- FLET
- LABELS (permite que as funções estejam disponíveis para serem utilizadas em outras definições de função)

### Funções Importantes:

-----

#### ASH:

Realiza uma operação de shift aritmético com a representação binária do inteiro, deslocando-o para a direita (se count -1) ou para a esquerda (se count 1). Na prática, divide ou multiplica o inteiro por 2, como na divisão inteira:

(ash integer count) => shifted-integer