# P2 de Álgebra Linear I -2010.2

### 6 de Outubro de 2010

### **GABARITO**

## Questão 1)

Considere as retas  $r_1$  e  $r_2$  de  $\mathbb{R}^3$  cujas equações paramétricas são

$$r_1: (1+t, 1+2t, 1), t \in \mathbb{R},$$

$$r_2: (a+2t, 1, 1+t), t \in \mathbb{R},$$

e os planos

$$\pi$$
:  $2x + y + 2z = 1$ ,  $\tau$ :  $2x + y + 2z = 3$ .

- a) Determine <u>todos</u> os valores de a para que a distância entre as retas  $r_1$  e  $r_2$  seja 1.
- **b)** Determine um ponto P que seja equidistante de  $\pi$  e  $\tau$ , isto é, tal que a distância entre P e  $\pi$  e entre P e  $\tau$  sejam iguais.
- c) Determine um plano  $\eta$  tal que a distância entre  $\eta$  e  $\pi$  seja 3.

## Resposta:

(a) Para calcular a distância entre as retas  $r_1$  e  $r_2$  escolhemos pontos  $P_1 \in r_1$  e  $P_2 \in r_2$ , por exemplo

$$P_1 = (1, 1, 1), \quad P_2 = (a, 1, 1),$$

e vetores diretores  $v_1$  de  $r_1$  e  $v_2$  de  $r_2$ , por exemplo

$$v_1 = (1, 2, 0), \quad v_2 = (2, 0, 1).$$

A distância entre as retas  $r_1$  e  $r_2$  é

$$d = \frac{|\overline{P_1 P_2} \cdot (v_1 \times v_2)|}{\|v_1 \times v_2\|}.$$

Temos

$$v_1 \times v_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (2, -1, -4).$$

Também

$$\overline{P_1P_2} = (a-1,0,0),$$

е

$$||v_{\times}v_2|| = \sqrt{4+1+16} = \sqrt{21}.$$

Logo

$$\overline{P_1P_2} \cdot (v_1 \times v_2) = (a-1,0,0) \cdot (2,-1,-4) = 2a-2.$$

Portanto, para que a distância entre as retas seja 1 devemos ter

$$\frac{|2a-2|}{\sqrt{21}} = 1$$
,  $a = \frac{2+\sqrt{21}}{2}$  ou  $a = \frac{2-\sqrt{21}}{2}$ .

(b) Para obter um ponto equidistate dos planos  $\pi$  e  $\tau$  consideramos uma reta ortogonal r aos planos e os pontos de interseção A e B de r com esses planos. Um ponto equidistante de  $\pi$  e  $\tau$  é o ponto médio do segmento AB.

Considere, por exemplo, a reta r perpendicular a  $\pi$  e  $\tau$ , dada por

Determinamos os pontos de interseção  $A=r\cap\pi$  e  $B=r\cap\tau$ . Estes pontos são obtidos, respectivamente, quando t verifica

$$4t + t + 4t = 1,$$
  $t = 1/9,$   $A = (2/9, 1/9, 2/9),$   $4t + t + 4t = 3,$   $t = 3/9,$   $B = (6/9, 3/9, 6/9),$ 

Um ponto P equidistante dos dois planos é

$$P = \frac{A+B}{2} = \frac{1}{18}(8,4,8) = \frac{1}{9}(4,2,4).$$

De fato, de forma mais geral, o plano  $\nu$  paralelo a  $\pi$  e que contém P está formado por pontos equidistantes dos planos  $\pi$  e  $\tau$ 

$$\nu$$
:  $2x + y + 2z = d$ ,  $d = \frac{1}{9}(2 \cdot 4 + 2 + 2 \cdot 4)$ ,  $d = 18/9 = 2$ .

Logo qualquer ponto P do plano

$$2x + y + 2z = 2$$

verifica a condição de equidistância.

(c) O plano  $\eta$  deve ser paralelo a  $\pi$  (caso contrário a distância entre os planos seria 0). Portanto, o plano  $\eta$  é da forma

$$2x + y + 2z = d.$$

Temos que determinar d.

A distância entre os planos  $\pi$  e  $\eta$  é a distância entre qualquer ponto do plano  $\eta$  e  $\pi$ . Escolhemos o ponto C = (0, d, 0) do plano  $\eta$ .

A distância entre C e  $\pi$  pode ser calculada como segue (há diversos métodos e este é o mais direto). Escolhemos qualquer ponto D de  $\pi$ , por exempos D = (0, 1, 0). A distância procurada é o módulo da projeção ortogonal do vetor  $\overline{DC}$  no vetor normal do plano  $\pi$  (o vetor n = (2, 1, 2)).

Temos

$$\overline{DC} = (0, d - 1, 0)$$

e que o vetor projeção é

$$\overline{\frac{DC}{n \cdot n}} \ n = \frac{(0, d - 1, 0) \cdot (2, 1, 2)}{(2, 1, 2) \cdot (2, 1, 2)} (2, 1, 2) = \frac{d - 1}{9} (2, 1, 2).$$

O módulo deste vetor é

$$\frac{|d-1|}{9}$$
 3 =  $\frac{|d-1|}{3}$ .

Portando, devemos ter

$$\frac{d-1}{3} = \pm 3$$
,  $d = 1 \pm 9$ ,  $d = 10$  ou  $d = -8$ .

Questão 2) Considere a base de  $\mathbb{R}^3$ 

$$\beta = \{v_1, v_2, v_3\}$$

e os vetores

$$w_1 = v_1 + v_2 + v_3$$
,  $w_2 = v_1 + v_3$ , e  $w_3 = v_2 + v_3$ .

- a) Comprove que  $\gamma = \{w_1, w_2, w_3\}$  é uma base de  $\mathbb{R}^3$ .
- b) Sabendo que as coordenadas do vetor u na base  $\beta$  são

$$(u)_{\beta} = (1, 1, 1),$$

determine as coordenadas de u na base  $\gamma$ .

c) Sabendo que as coordenadas do vetor n na base  $\gamma$  são

$$(n)_{\gamma} = (1, 1, 1),$$

determine as coordenadas de n na base  $\beta$ .

d) Considere o subespaço vetorial  $\mathbb{W}$  de  $\mathbb{R}^3$  gerado pelos vetores

$$u_1 = (1, -1, 0), u_2 = (2, 0, 1), u_3 = (1, 1, 1), u_4 = (0, 2, 1), u_5 = (1, 3, 2).$$

Determine uma base  $\beta$  de  $\mathbb{W}$  e as coordenadas do vetor v=(1,5,3) de  $\mathbb{W}$  na base  $\beta$ .

## Resposta:

(a) É suficiente verificar que os vetores  $w_1$ ,  $w_2$  e  $w_3$  são linearmente independentes (lembre que três vetores l.i. de  $\mathbb{R}^3$  formam uma base). Para isso devemos ver que a única combinação linear destes vetores cujo resultado é o vetor nulo é a combinação trivial:

$$\bar{0} = x w_1 + y w_2 + z w_3 = x (v_1 + v_2 + v_3) + y (v_1 + v_3) + z (v_2 + v_3) =$$

$$= (x + y) v_1 + (x + z) v_2 + (x + y + z) v_3.$$

Como os vetores  $v_1, v_2$  e  $v_3$  são linearmente independentes temos que

$$x + y = 0$$
,  $x + z = 0$ ,  $x + y + z = 0$ .

Portanto, considerando a terceira equação menos a primeira, temos z=0. Das outras equações obtemos x=0 e y=0. Portanto, a combinação linear dos vetores é necessariamente trivial e assim os vetores são l.i.. Portanto,  $\gamma = \{w_1, w_2, w_3\}$  é uma base de  $\mathbb{R}^3$ .

(b) Sejam  $(u)_{\gamma} = (x, y, z)$  as coordenadas de u na base  $\gamma$ . Então

$$u = x w_1 + y w_2 + z w_3 = x (v_1 + v_2 + v_3) + y (v_1 + v_3) + z (v_2 + v_3) =$$
  
=  $(x + y) v_1 + (x + z) v_2 + (x + y + z) v_3.$ 

Sabemos que  $(u)_{\beta} = (1, 1, 1)$ , logo

$$u = v_1 + v_2 + v_3$$
.

Portanto, da unicidade de coordenadas em uma base, temos

$$x + y = 1,$$
  $x + z = 1,$   $x + y + z = 1.$ 

As soluções do sistema são

$$z = 0,$$
  $x = 1,$   $y = 0.$ 

Assim

$$(u)_{\gamma} = (1,0,0).$$

(c) Observe que como  $(n)_{\gamma} = (1, 1, 1)$  temos

$$n = w_1 + w_2 + w_3 = (v_1 + v_2 + v_3) + (v_1 + v_3) + (v_2 + v_3) =$$
  
= 2 v<sub>1</sub> + 2 v<sub>2</sub> + 3 v<sub>3</sub>.

Portanto, da unicidade de coordenadas em uma base, temos

$$(u)_{\beta} = (2, 2, 3).$$

(d) Observe que os vetores  $u_1 = (1, -1, 0)$  e  $u_2 = (2, 0, 1)$  não são paralelos. Portanto, geram o plano de vetorial cujo vetor normal é o vetor  $u_1 \times u_2$ ,

$$u_1 \times u_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1, -1, 2).$$

Este plano tem equações cartesianas

$$x + y - 2z = 0.$$

Observe que os vetores

$$u_3 = (1, 1, 1), \quad u_4 = (0, 2, 1), \quad u_5 = (1, 3, 2)$$

verificam esta equação cartesiana. Portanto estes vetores estão no subespaço. Portanto,

$$\mathbb{W} = \{ v = (x, y, z) \colon x + y - 2z = 0 \}.$$

Uma base  $\alpha$  de  $\mathbb{W}$  está formada por dois vetores l.i. de  $\mathbb{W}$ , por exemplo  $u_1$  e  $u_2$ ,

$$\alpha = \{u_1 = (1, -1, ), u_2 = (2, 0, 1)\}.$$

As coordenadas do vetor v = (1, 5, 3) de W na base  $\alpha$  são

$$(v)_{\alpha} = (x, y)$$

onde

$$(1,5,3) = x u_1 + y u_2 = x (1,-1,0) + y (2,0,1).$$

Portanto

$$1 = x + 2y$$
,  $5 = -x$ ,  $3 = y$ .

Assim

$$(v)_{\alpha} = (-5, 3).$$

# **Questão 3)** Considere a base de $\mathbb{R}^3$

$$\beta = \{u_1 = (1, 0, 1), u_2 = (1, 1, 1), u_3 = (0, 2, 1)\}$$

e a transformação linear  $T\colon\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}^3$  que verifica

$$T(u_1) = (0,0,0), \quad T(u_2) = (2,1,3), \quad T(u_3) = (2,1,3).$$

a) Determine a forma geral de T, isto é, determine  $a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, b_3, c_1, c_2, c_3,$  tais que

$$T(x,y,z) = (a_1 x + a_2 y + a_3 z, b_1 x + b_2 y + b_3 z, c_1 x + c_2 y + c_3 z).$$

b) Determine uma base  $\delta$  do espaço imagem de T. Lembre que o espaço imagem de T é definido como

$$im(T) = \{ w \text{ tal que existe } v \in \mathbb{R}^3 \text{ tal que } w = T(v) \}.$$

c) Determine, se possível, dois vetores na<br/>o paralelos u e v de  $\mathbb{R}^3$  e diferentes de  $\bar{0}$  <br/>tais que  $T(u) = T(v) = \bar{0}$ .

#### Resposta:

a) Observe que se T é da forma

$$T(x, y, z) = (a_1 x + a_2 y + a_3 z, b_1 x + b_2 y + b_3 z, c_1 x + c_2 y + c_3 z)$$

então

$$T(\mathbf{i}) = (a_1, b_1, c_1), \quad T(\mathbf{j}) = (a_2, b_2, c_2), \quad T(\mathbf{k}) = (a_3, b_3, c_3).$$

Para determinar  $T(\mathbf{i})$  primeiro escrevemos  $\mathbf{i}$  na base  $\beta$ ,

$$(1,0,0) = x(1,0,1) + y(1,1,1) + z(0,2,1),$$

logo

$$1 = x + y$$
,  $0 = y + 2z$ ,  $0 = x + y + z$ .

Portanto, z = -1, y = 2 e x = -1. Assim

$$T((1,0,0)) = T(-(1,0,1) + 2(1,1,1) - (0,2,1)) =$$

$$= -T((1,0,1)) + 2T((1,1,1)) - T((0,2,1)) =$$

$$= -(0,0,0) + 2(2,1,3) - (2,1,3) =$$

$$= (2,1,3).$$

Também temos

$$T(1,0,1) = (0,0,0) \Longrightarrow T(1,0,0) + T(0,0,1) = (0,0,0)$$

logo

$$T(0,0,1) = -T(1,0,0) = (-2,-1,-3).$$

Finalmente,

$$T(0,2,1) = (2,1,3), \quad 2T(0,1,0) + T(0,0,1) = (2,1,3)$$

logo

$$2T(0,1,0) = -T(0,0,1) + (2,1,3) = (4,2,6), T(0,1,0) = (2,1,3).$$

Portanto,

$$T(\mathbf{i}) = (2, 1, 3) = (a_1, b_1, c_1),$$
  
 $T(\mathbf{j}) = (2, 1, 3) = (a_2, b_2, c_2),$   
 $T(\mathbf{k}) = -(2, 1, 3) = (a_3, b_3, c_3).$ 

Assim a fórmula geral de T é

$$T(x, y, z) = (2x + 2y - 2z, x + y - z, 3x + 3y - 3z).$$

**b)** A imagem de T é gerada pelas imagens dos elementos de uma base. Portanto é gerada por

$$T(\mathbf{i}) = (2, 1, 3), \quad T(\mathbf{j}) = (2, 1, 3), \quad T(\mathbf{k}) = -(2, 1, 3).$$

Estes vetores são paralelos. Portanto, uma base  $\delta$  da imagem é

$$\delta = \{(2, 1, 3)\}.$$

c) Devemos resolver o sistema

$$T(x, y, z) = (2x + 2y - 2z, x + y - z, 3x + 3y - 3z) = (0, 0, 0).$$

Ou seja

$$x + y - z = 0.$$

Agora é suficiente escolher duas soluções do sistema correspondentes a dois vetores não paralelos e não nulos. Por exemplo, u = (1, 0, 1) e v = (0, 1, 1).