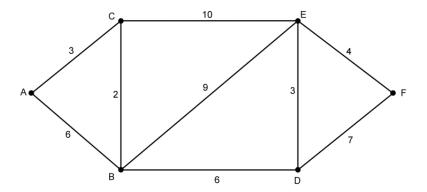
Lista de exercícios avaliativa para formação da C4

Resolva os problemas propostos explicitando TODOS os cálculos e passados

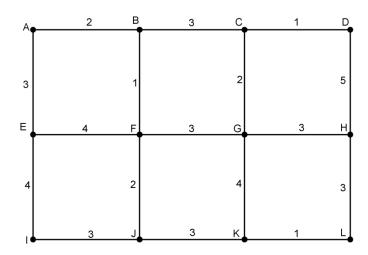
Problema 1

Deseja-se encontrar o caminho mínimo da cidade A para as demais cidades B, C, D, E e F, de modo que os caminhos existentes entre as cidades com suas respectivas distâncias, em quilômetros, estão sendo indicadas no grafo da Figura.



Problema 2

Em certa cidade, os bairros: A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, estão ligados entre si como mostra o grafo da Figura, com suas respectivas distâncias em quilômetros. O prefeito resolveu asfaltar uma única rua que ligue dois bairros quaisquer, pois não dava para asfaltar todas as ruas da cidade. Para isso, queria encontrar a menor quantidade de asfalto a ser usada, de forma que duas cidades estejam ligadas por uma rua asfaltada.



Problema 3

Encontrar o caminho mínimo do vértice A (origem) em relação aos demais vértices do grafo do problema 2.

Problema 4

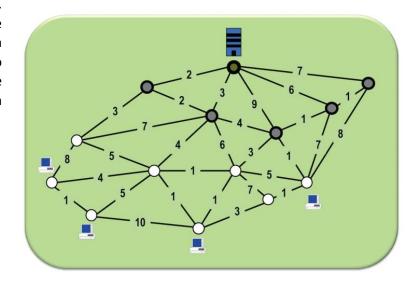
Suponha que a Friendly Airways tem nove voos diários como se segue:

- 103 de Atlanta para Houston
- 203 de Boston para Denver
- 305 de Chicago para Miami
- 106 de Houston para Atlanta
- 204 de Denver para Boston
- 308 de Miami para Boston
- 201 de Boston para Chicago
- 301 de Denver para Reno
- 401 de Reno para Chicago
- 1) Descreva os dados por meio de um grafo orientado rotulado G.
- 2) Descreva como o grafo pode aparecer na memória, usando uma representação ligada, onde as cidades e os voos aparecem em arrays lineares ordenados.
- 3) Com a representação do item 2 é a melhor forma de se responder a pergunta: Cidade Y é alcançável pela Cidade X?

Problema 5

Um sinal é gerado em um ponto da rede, transita codificado até pontos de decodificação e é distribuído aos usuários. O serviço de decodificação tem custos diferentes em cada ponto, em virtude de características de demanda e operação nestes pontos. Diferentes configurações de distribuição têm seu custo calculado através do custo do caminho percorrido mais o custo do serviço de decodificação.

Determine o percurso de custo mínimo ligando cada estação de trabalho ao servidor (veja a figura) e que passam por pelo menos um decodificador.



Problema 6

Eliminação de Código Morto

```
void f(
{
   if (i > 0)
   {
      j = 1;
      goto L1;
      |a = 10;
   }
   else
      j = 10;
   return 1;
   L1;
}
```

Podemos representar um procedimento como um grafo onde as instruções são vértices e existe aresta dirigida de v para w se w é executado após v (ou pode ser executado, no caso de if's e while's). Seja o trecho de código abaixo, esboce o grafo que o represente (de acordo com o texto anterior) e determine, através de um algoritmo de busca, se o comando *return* será sempre executado.