1. Crie um botão “Mostra” ao lado do botão “Excluir” da calculadora que, ao ser acionado, escreva na console a expressão que está sendo avaliada no momento.
2. Crie um tratamento de erro para o caso de o usuário acionar o botão de “=” sem que a expressão esteja completamente formada.
3. Crie uma função na calculadora (insira um botão no teclado) que, ao ser acionada, faça a inversão do número x digitado (gerando 1/x).
4. Crie uma função na calculadora (insira um botão do tipo “toggle button”, ou um “check box”) que, ao ser acionada, mude alguma propriedade do gráfico da calculadora (por exemplo: mude a cor dos botões, ou mude a cor de fundo do display, ou mude a fonte do texto, ou ...).
5. Crie uma função que verifique (e informe) se um número digitado é primo ou não.