

Análise e Projeto de Apresentiationa Disciplina 2020/1



Roteiro

- Ementa
- Objetivos Gerais
- Conteúdo Programático (Unidades)
- Metodologia
- Bibliografia
- Softwares
- Avaliação de Aprendizagem
- Recomendações
- Dúvidas



Ementa

Documentação de Requisitos via Diagrama de Casos de Uso. Análise Essencial. Projeto de Arquitetura do Sistema. Projeto Estruturado de Sistemas.



Objetivos Gerais

Ao final da disciplina, o aluno deverá:

- Documentar os requisitos de um sistema via Diagrama de Casos de Uso e suas descrições;
- Aplicar teorias, métodos, técnicas e ferramentas da Análise Essencial na análise de requisitos de software;
- Aplicar teorias, métodos, técnicas e ferramentas no projeto estruturado de sistemas;
- Valorizar o uso dos conhecimentos de Análise e Projeto de Sistemas I na formação do Bacharel em Ciência da Computação, em Sistemas de Informação, do Tecnólogo em Jogos Digitais e do Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.



Resumo

Aprender a desenvolver software de verdade...

Do jeito certo.

Objetivo pretensioso.



- 1. Contextualização.
- 2. Análise de Requisitos.
- 3. Análise e Modelagem.
- 4. Projeto de Software.



Unidade 1 - Contextualização

- 1.1. Revisão de Engenharia de Software
- 1.2. Analogia Desenvolvimento de Software x Arquitetura
- 1.3. *Unified Modeling Language* (UML)



Unidade 2 - Análise de Requisitos

- 2.1. Conceitos e Definições
- 2.2. Levantamento de Requisitos
- 2.3. Requisitos Funcionais e Não Funcionais
- 2.4. Especificação de Requisitos
- 2.5. Modelo de Casos de Uso
- 2.6. Prototipação



Unidade 3 - Análise e Modelagem

- 3.1. Modelagem de Dados
- 3.2. Modelagem de Classes
- 3.3. Outros Diagramas de Análise



Unidade 4 - Projeto de Software

- 4.1. Projeto de Banco de Dados
- 4.2. Projeto de Arquitetura
- 4.3. Padrões de Projeto
- 4.4. Projeto de Integração
- 4.5. Projeto de Interface com o Usuário



Metodologia

Sistema Exemplo

//

Sistema a ser Desenvolvido



<u>Bibliografia</u>

Básica

- COCKBURN, Alistair. Escrevendo casos de uso eficazes: Um Guia Prático para Desenvolvedores de Software. Porto Alegre: Bookman, 2005.
- COUGO, P. Modelagem conceitual e projeto de bancos de dados. Rio de Janeiro: Campus, 1997.
- POMPILHO, S. Análise essencial: guia prático de análise de sistemas. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002.



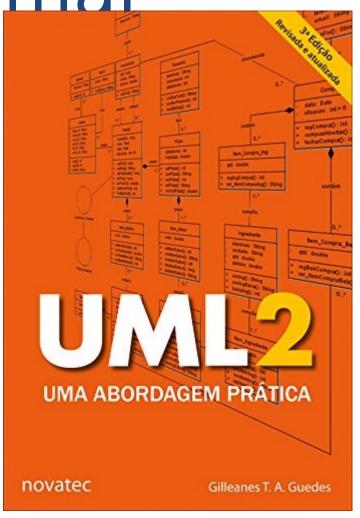
<u>Bibliografia</u>

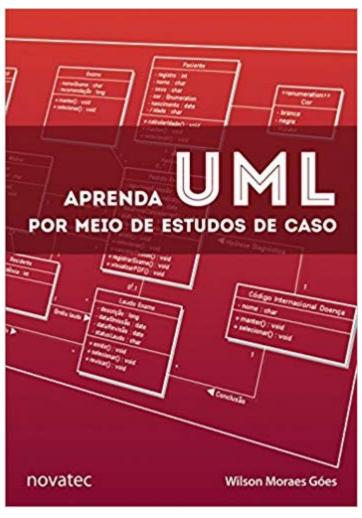
Complementar

- BOOCH, G., RUMBAUGH, J., JACOBSON, I. **UML:** guia do usuário. Rio de Janeiro: Campus, 2000.
- MENDES, Antonio. Arquitetura de software: desenvolvimento orientado para arquitetura. Rio de Janeiro: Campus, 2002.
- PRESSMAN, Roger S; MAXIM, Bruce R. **Engenharia de software: uma abordagem profissional.** 8 ed. Porto Alegre: AMGH, 2016. **TAMBÉM EM ACESSO VIRTUAL PELA PEARSON:** recurso online ISBN 97
- XAVIER, C. M da S., PORTILHO, C. Projetando com qualidade a tecnologia em sistemas de informação. Rio de Janeiro: LTC, 1995.
- YOURDON, Edward. **Análise estruturada moderna.** 3. ed. Rio de Janeiro: Campus, 1992.

Fora da Bibliografia

Formal Livros



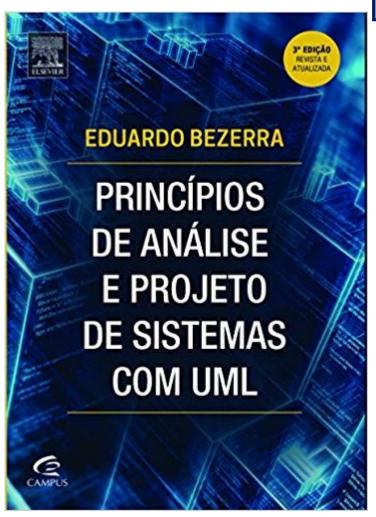




Fora da Bibliografia

- Orma Livros







Formal Bibliografia Apostilas

Apostilas de Referência







E mais: apostilas, vídeos, cartilhas, normas e websites.



Softwares

- Para Diagramas UML, sobretudo, Casos de uso:
 Astah Community (
 http://astah.net/editions/community).
- Para Levantamento de Requisitos, Descrição dos Casos de Uso, Matriz de Rastreabilidade: MS-Word. Apresentarei os templates.
- Para Modelagem de Dados (modelo e dicionário de dado): DB Designer Fork (https://sourceforge.net/projects/dbdesigner-fork/).
- Para Protótipo de Telas (interfaces visuais):
 Balsamiq (
 - https://balsamiq.com/wireframes/desktop/).

3. Novo Sistema de Avaliação

COMPOSTO DE 1 OU MAIS AVALIAÇÕES



CASO O ALUNO OBTENHA MP < 7, ELE VAI PARA A AVALIAÇÃO FINAL (AF):



Notas

- **C1: Prova individual** sobre as Unidades 1 e 2. Aplicada em 20 de março de 2020.
- C2: Atividades.
 - A1: Atividade sobre Análise de Requisitos (2 pontos). Data prevista: 06 de março de 2020.
 - A2: Simulado para a prova (2 pontos). Data prevista: 18 de março de 2020.
 - A3: Atividade sobre Casos de Uso e Prototipação (3 pontos). Data prevista: 08 de abril de 2020.
 - A4: Atividade sobre Modelagem de Dados (Modelagem Conceitual) (3 pontos).
 Data prevista: 08 de maio de 2020.
- C3: Atividades.
 - A1: Projeto Completo de um Software com Seminários (8 pontos). Datas previstas: De 16 a 22 de junho de 2020.



<u>Recomendações</u>

Se o aluno se dedicar, passa... Mas, o objetivo não é só passar.

- 1. Baixe e use o material no site. Pode usar na disciplina, em outras disciplinas e no trabalho.
- 2. Venha às aulas, chegue no horário e não saia mais cedo.
- Tenha e use material didático: caderno, lápis, borracha, caneta. O de sempre. Terão várias atividades em sala de aula. Não rejeito recursos didáticos mais modernos.
- 4. Provas de consulta a materiais pessoais e **impressos**.
- 5. Atividades com consulta a materiais digitais e Internet.
- 6. Cada um é responsável por suas notas e presenças.
- 7. Critérios de arredondamento: os da FAESA.



Dúvidas

Vinícius de Freitas Soares

vinicius.soares@faesa.br

vinicius.soares@prodest.es.gov.b

r



https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.riscoronariano

