

## SISTEMA FAESA DE EDUCAÇÃO DESENVOLVIMENTO DA AULA

Versão 1.0

**Curso:** Ciência da Computação, Sistemas de Informação, Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Tecnologia em Jogos Digitais.

**Ano/Semestre:** 2020/01

**Disciplina:** Segurança e Auditoria de Sistemas.

**Carga Horária:** 80 H/A


**Professor:** Vinícius de Freitas Soares.


**Turma:** 5HC

Objetivos Específicos	Detalhamento dos Conteúdos (Unidades e Subunidades)	C.h. Prevista Unid.	Data de Início Unid.	Data de Término Unid.	Procedimentos de Ensino	Leituras/Atividades Indicadas/Recursos	Formas de Avaliação da Aprendizagem
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Conhecer</b> o planejamento da disciplina, Plano de Ensino, Desenvolvimento da Aula.</li> <li><b>Conhecer</b> o processo avaliativo.</li> <li><b>Instituir</b> o contrato didático.</li> </ul>	Apresentação da Disciplina.	02	12/02/2020	12/02/2020	<ul style="list-style-type: none"> <li>Apresentação do Plano de Ensino e Desenvolvimento de Aula.</li> <li>Apresentação do cronograma do desenvolvimento das atividades.</li> </ul>	Plano de Ensino e Desenvolvimento de Aula, disponíveis no AVA.	Não se aplica
1. Compreender a importância da análise e do projeto no desenvolvimento de softwares. 2. Identificar os diferentes modelos e diagramas da UML.	<b>UNIDADE 1: Contextualização</b> 1.1. Revisão de Engenharia de Software 1.2. Analogia Desenvolvimento de Software x Arquitetura 1.3. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	04	14/02/2020	19/02/2020	Aula expositiva dialogada com recursos multimídia, combinada com atividades presenciais.  Utilização de um Sistema Exemplo proposto, para aplicar os conceitos ensinados.	1. Livro do PRESSMAN & MAXIM; 2. Notas de Aula; 3. Artigos relacionados; 4. Normas; 5. Vídeos; 6. Pesquisa na Internet.	1. <b>C1:</b> Prova individual que ocorrerá no dia 20/03/2020. A prova avaliará se o aluno alcançou os objetivos específicos 1 a 6.  2. <b>C2:</b> Atividade sobre Análise de Requisitos (Levantamento de Requisitos) que comporá a C2, com até 2 pontos. Essa atividade ocorrerá no dia 06/03/2020. O objetivo 3 será averiguado nesta atividade.
3. Ser capaz de levantar requisitos de um sistema baseado em cenários simples apresentados. 4. Distinguir requisitos funcionais e não funcionais 5. Especificar requisitos, utilizando Modelo de Casos de Uso, a partir de cenários simples ou de lista de requisitos levantados.	<b>UNIDADE 2: Análise de Requisitos</b> 2.1. Conceitos e Definições 2.2. Levantamento de Requisitos 2.3. Requisitos Funcionais e Não Funcionais 2.4. Especificação de Requisitos	28	21/02/2020	15/04/2020	Aula expositiva dialogada com recursos multimídia, combinada com atividades presenciais e não presenciais.  Utilização de um Sistema Exemplo proposto, para aplicar os conceitos ensinados.	1. Livro do PRESSMAN & MAXIM; 2. Notas de Aula; 3. Artigos relacionados; 4. Normas; 5. Vídeos; 6. Pesquisa na Internet; 7. <i>Templates</i> fornecidos. 8. Software Astah	3. <b>C2:</b> Simulado para a prova (C1) que comporá a C2, com até 2 pontos. Essa atividade ocorrerá no dia 18/03/2020

6. Prototipar interfaces de entrada e saída a serem desenvolvidas.	2.5. Modelo de Casos de Uso 2.6. Prototipação					Community; 9. Software Balsamiq.	e averiguará os mesmos objetivos específicos de C1.  4. C2: Atividade sobre Casos de Uso e Prototipação que comporá a C2, com até 3 pontos. Essa atividade ocorrerá no dia 08/04/2020 e avaliará se o aluno alcançou os objetivos 5 e 6.
7. Construir modelos conceituais de dados (diagrama e dicionário de dados) a partir de requisitos especificados ou levantados. 8. Compreender a Modelagem de Classes de um Sistema. 9. Identificar os elementos de cada diagrama UML utilizado para análise e modelagem de sistemas.	<b>UNIDADE 3: Análise e Modelagem</b> 3.1. Modelagem de Dados 3.2. Modelagem de Classes 3.3. Outros Diagramas de Análise	12	17/04/2020	08/05/2020	Aula expositiva dialogada com recursos multimídia, combinada com atividades presenciais e não presenciais.  Utilização de um Sistema Exemplo proposto, para aplicar os conceitos ensinados.	1. Livro do PRESSMAN & MAXIM; 2. Notas de Aula; 3. Artigos relacionados; 4. Normas; 5. Vídeos; 6. Pesquisa na Internet; 7. Templates fornecidos. 8. Software Astah Community; 9. Software DB Designer Fork.	5. C2: Atividade sobre Modelagem Conceitual de Dados que comporá a C2, com até 3 pontos. Essa atividade ocorrerá no dia 08/05/2020 e avaliará se o aluno alcançou o objetivo 7.
10. Converter modelos conceituais de dados em modelos relacionais. 11. Escolher a melhor Arquitetura de Software para determinado sistema, baseado em cenários simples. 12. Ter o primeiro contato com Padrões de Projeto, identificando as situações onde os principais padrões são utilizados. 13. Projetar a interface de integração entre dois sistemas, com base em cenários simples. 14. Projetar Interfaces a partir de protótipos. 15. Participar dos trabalhos em grupo demonstrando compromisso, pontualidade assiduidade e disposição para	<b>UNIDADE 4: Projeto de Software</b> 4.1. Projeto de Banco de Dados 4.2. Projeto de Arquitetura 4.3. Padrões de Projeto 4.4. Projeto de Integração 4.5. Projeto de Interface com o Usuário	30	13/05/2020	26/06/2020	Aula expositiva dialogada com recursos multimídia, combinada com atividades presenciais e não presenciais.  Utilização de um Sistema Exemplo proposto, para aplicar os conceitos ensinados.	1. Livro do PRESSMAN & MAXIM; 2. Notas de Aula; 3. Artigos relacionados; 4. Normas; 5. Vídeos; 6. Pesquisa na Internet; 7. Templates fornecidos. 8. Software Astah Community; 9. Software DB Designer Fork; 10. Linguagem de Programação / IDE (Integrated Development Environment)	6. C3: Desenvolvimento completo das etapas de análise e projeto de um Sistema de Informação. Os artefatos solicitados deverão ser entregues em conjunto em 16/06/2020 e as apresentações ocorrerão em forma de seminário (apresentação de artefatos diferentes por grupo) e acontecerão entre os dias 17/06/2020 e 19/06/2020. Os objetivos 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 11, 12, 13, 14, 15 e 16 serão averiguados neste trabalho.

solucionar o que é proposto. 16. Participar dos trabalhos em equipe de forma colaborativa.							
17. Aplicação da Prova Final.	<b>Revisão para a prova final, com sua consequente aplicação e entrega.</b>	4	01/07/2020	03/07/2020	Aula expositiva dialogada com recursos multimídia, a partir de dúvidas de alunos.	1. Artigos relacionados; 2. Pesquisa na Internet.	Prova final.

 Este documento é o planejamento para as aulas do semestre e poderá ser alterado pelo professor.

 Carga Horário calculada em horas/aula.