# Cat with a knife

#### О чем игра?

Игрок играет за кота

Игрок должен попадать в мишень

Мишень движется

Между котом и мишенью движется преграда

Преграда отражает нож

При попадании ножа в кота игра заканчивается

При попадании ножа в мишень увеличивается количество очков

При промахе кота количество очков уменьшается

При отрицательном количестве очков игра заканчивается

# Вдохновлен игрой Puss!



### Дизайн

Изначально планировались люди и топоры... но это показалось слишком жестоко

В основу дизайна была заложена психоделическая тема

Автору нравятся коты – это и стало причиной выбора Alter ego

Изначальная версия игры использовала русский язык, но позже весь текст был переведен на английский

## Screenshots





## Gameplay



#### Интересные факты

- 8 бонусов. Из них 5 бесполезных бонусов, а самый полезный бонус бабочка
- В начале разработки главный герой был нарисован вручную, но позже автор отказался от этого
- Музыка для игры была найдена на <a href="https://useraudio.net/search/музыка-для-игр">https://useraudio.net/search/музыка-для-игр</a>

#### Ссылки

- Scratch online: <a href="https://scratch.mit.edu/projects/editor/">https://scratch.mit.edu/projects/editor/</a>
- GitHub: <a href="https://github.com/abrarovavika/cat-with-knife/blob/master/Cat%20with%20a%20knife.sb2?raw=true">https://github.com/abrarovavika/cat-with-knife/blob/master/Cat%20with%20a%20knife.sb2?raw=true</a>

### THE END