

## HOJA DE TAREAS

**Nombre:** (1) Aitor Brazaola Vicario

**Fecha:** (2) 11/01/2016

**Identificación de Tarea:** 2.16

**Descripción:** Corrección de errores visuales en pantallas de alta densidad.

**Duración:** 1 día.

**Esfuerzo:** 3 horas.

**Tareas previas:**

12

**Criterios de terminación:**

Disponer de una correcta disposición de los elementos de la interfaz incluso en pantallas de alta densidad de píxeles.

**Recursos:** (4)

Ordenador portátil

Programador

**Competencias, conocimientos y notas:** (3)

Conocimientos de desarrollo web.