## **HOJA DE TAREAS**

Nombre: (1) Aitor Brazaola Vicario

Fecha: (2) 11/01/2016

Identificación de Tarea: 2.16

Descripción: Corrección de errores visuales en pantallas de alta

densidad.

Duración: 1 día.

Esfuerzo: 3 horas.

Tareas previas:

12

## Criterios de terminación:

Disponer de una correcta disposición de los elementos de la interfaz incluso en pantallas de alta densidad de píxeles.

Validado por: Aitor Brazaola (Analista)

Responsable: Diseñador

Recursos: (4)

Ordenador portátil

Programador

Competencias, conocimientos y notas: (3)

Conocimientos de desarrollo web.