

HOJA DE TAREAS

Nombre: (1) Aitor Brazaola Vicario

Fecha: (2) 11/01/2016

Identificación de Tarea: 2.3

Descripción: Diseño del software.

Duración: 5 días.

Esfuerzo: 15 horas.

Tareas previas:

3

4

Criterios de terminación:

Confeccionar esquemas UML de la interacción de las clases de código en la aplicación.

Recursos: (4)

Ordenador portátil

Programador

Competencias, conocimientos y notas: (3)

Conocimientos de UML.